

# Fiszki

KATARZYNA GOMUŁKA  
JAKUB SIKORA  
SZYMON POKUSINSKI



# Zasada działania

Chcemy stworzyć aplikację mobilną która będzie pomagać w nauce.  
Użytkownicy będą mogli tworzyć własne zestawy fiszek z pytaniami  
i odpowiedziami.



# Główne features funkcjonalności



## WIDGETY

Widgety dzięki którym będziemy mogli “robić” fiszki z poziomu pulpitu urządzenia

## WIZUALIZACJE

Ponad 60% ludzi jest wzrokowcami dlatego tak ważne jest by fiszki stworzone z nami zapadały w pamięć.

## ŁATWY FORMAT

Fiszki będą zapisywane w łatwy sposób który pozwoli na przyszłość poszerzyć aplikacje o udostępnianie.

## KATEGORYZOWANIE

Z poziomu Main okna aplikacja będzie pozwalala nam za kategoryzować fiszki do stworzonych przez nas kategori.



# Technologia/Platforma

- Aplikacja mobilna zostanie zbudowana za pomocą Fluttera w Android Studio do obsługi systemów Android i iOS.





# GitHub

Do dzielenia się kodem  
wykorzystamy system kontroli  
wersji GIT HUB

Założymy wspólne repozytorium  
gdzie będzie umieszczać aktualne  
wersje aplikacji





# Metodologia tworzenia projektu

Zastosujemy elastyczną metodologię Agile, aby umożliwić częste iteracje, szybkie dostosowywanie się do zmian wymagań i aktywne zaangażowanie użytkowników w proces tworzenia.



# Sposób testowania aplikacji

Testy będą wykonywane po każdym etapie rozwijania naszej aplikacji -po dodaniu nowego elementu/funkcjonalności aplikacja będzie sprawdzana czy dodany element został zaaplikowany w poprawny i działający sposób.

12 kwietnia 2024

Zaplanowanie toku tworzenia aplikacji  
Podzielenie pracy pomiędzy członkami  
zespołu

26 kwietnia 2024

Ustalenie strony wizualnej i kolorystyki  
Stworzenie loga aplikacji  
Spojnego layout'u

10 maj 2024

Dodanie pełnej zaplanowanych  
funkcjonalności do aplikacji

24 maj 2024

Stworzenie pierwotnego  
funkcjonalnego interfejsu aplikacji

7 czerwca

Testowanie końcowej wersji aplikacji  
Sposobu zapisu, działania widgetu



# Dziękujemy za uwagę

**Katarzyna Gomułka  
Jakub Sikora  
Szymon Pokusinski**