Bitirmenin amacı:

Öğrencinin;

- Yeni metotlar ve teknolojilerle ilgilenmesi,
- Belirli bir probleme çözüm veya yaklaşım getirmesi,
- Teorik bilgilerini uygulamaya dökmesi,
- Organize şekilde çalışmayı öğrenmesi,
- Referans olacak nitelikte bir ürün ortaya çıkarmasını sağlamaktır.

<u>İhtiyaç:</u>

- 1. Çakma staj problemi var.
- 2. Evrak takibi zayıf.
- 3. Veri yedeklemesi/güvenliği yok.
- 4. Komisyon üyeleri arası senkronizasyon zayıf.
- 5. Staj değerlendirmesi göreceli.
- 6. Staj defteri girmek ve incelemek zor ve zahmetli.
- 7. Staj sorumlularının tek meziyeti imza atmak.
- 8. Korkunç bir kağıt israfı var.

Çözüm:

- 1. Staj defterleri günlük girilecek(Belirli bir gecikme payıyla)
- 2. Evrak kontrol sistemi(Teslim bilgilendirmeleri, eksik evrak kontrolü)
- 3. MongoDB ReplicaSetler(Veriyi 2-3 ayrı server'da tutarak güvenlik ve erişim hızında artış sağlanması)
- 4. Staj defteri girişi ve inceleme sisteminin server üzerinde yapılması.
- 5. Parametre sayısını arttırıp defterlerin mümkün olduğunca modüler, bağımsız okunmasını sağlanması.
- 6. WYSIWYG(What You See Is What You Get) text editörü kullanılması. Defter girdilerinin html formatında hazırlanması(Gerektiğinde PDF çıktısı), günlük defter girme yöntemi sayesinde yükü bölüp stajyerlerin teşvik edilmesi.
- 7. Günlük girdiler staj sorumluları tarafından da günlük olarak onaylanması, sorumlu notlarının günlük olarak verilmesi.
- 8.Her şey çevrimiçi :)

Pros/Cons:

- + En güncel teknolojilerin kullanılacak olması(Scala, MongoDB, PlayFramework, Javascript, jQuery)
- + Yazılım alanında;

Veritabanı yönetimi Server Uygulaması(BackEnd) Client Uygulaması(Arayüz, Client, FrontEnd) şeklinde geniş bir kapsamı olması

- + Modüler olması
- + Ciddi bir ihtiyaca cevap vermesi
- Donanımsal bir kısmının olmaması
- Ucu açık olması.