要件定義書

|  |  |
| --- | --- |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム |
| 班名称 | AKAHAZARD製作委員会 |
| 班員 | |
| リーダー：勝田　釣る秋  サブリーダー：竹下　悦久  班　　員：上原　ひろし  班　　員：赤峰　定食  班　　員：橋本　海翔  班　　員：藤谷　サンディエゴ | |

作成日付：２０２４年６月１日

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 1 |
| １．システムの目的  **タイピングスキルの向上:**  　プレイヤーが楽しく継続的にタイピング練習を行えるようにする。  　初心者から上級者まで、各レベルに応じたタイピング練習モードを提供し、個々のスキル向上をサポートする。  **学習のモチベーション向上:**  　ゲーム要素を取り入れたインターフェースを通じて、ユーザーの学習意欲を高める。  　スコアやランキング機能を通じて、ユーザー同士の競争心を刺激し、継続的な利用を促す。  **利便性とアクセシビリティの提供:**  　Webベースのプラットフォームを採用することで、ユーザーがどこからでもアクセスできるようにする。  **ゲームの楽しさの追求:**  　魅力的なキャラクターや緊張感のある演出を提供し、ユーザーが楽しみながらタイピングスキルを向上させることを目指す。  　ステージ制やボス戦を取り入れ、ゲーム性とエンターテインメント性を高める。  1．１．補足 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU  EE | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 2 |
| ２．システム概要  **プレイヤーデータの記録:**  　ユーザーのタイピング速度と精度を元に点数を算出し、プレイヤーデータを記録する。  　ユーザーの過去の成績や進捗を表示し、自己改善を促進する。  **日本語をキーワードとする:**  　主に日本語のタイピング練習を中心に設計する。  **ステージ制とゲームオーバーの概念:**  　ステージ制を採用し、1ステージをノーマル戦とボス戦のセットとする。  　全ステージ４面でステージごとに難易度があがる  　各ステージで異なる演出やチャレンジを提供し、ゲームの多様性と楽しさを高める。  　プレイヤーはHP（ヒットポイント）を持ち、HPがゼロになるとゲームオーバーとなるシステムを導入する。  敵キャラ  　ノーマルステージでは雑魚峰、ボス戦ではボス峰が出現する。  　雑魚峰ごとにワードを持ち時間内にタイピングできなければダメージを受ける  　ボス峰は長文を持ち、一定時間ごとに攻撃してくるが攻撃してくる  　攻撃を受けHPが０になるとゲームオーバーとなる。  2．2．補足  ・タイプミスはHPが減少する  ・ボス峰の攻撃時、回避用ワードが出現しTaｂキーでターゲットを切り替えタイプすることで回避できる | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 3 |
| ３．システム要件  ３．１．システム動作環境   |  |  | | --- | --- | | パソコン | WindowsPC | | 周辺機器 | マウス | | OS | Windows10,Windows10 Pro,  Windows11 | | その他ソフト | Google Chrome |   ３．２．システム開発環境   |  |  | | --- | --- | | パソコン | WindowsPC | | 周辺機器 | マウス | | OS | Windows10,Windows10 Pro,  Windows11 | | 開発言語 | C＃,PHP,HTML | | データベース | MySQL | | 開発ソフト | VisualStudioCode,Unity | | その他ソフト | Teams | | ソースコード共有 | GitHub,Sourcetree | | その他 | なし | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 4 |
| ４．参考文献、参考資料  ChatGPT  ヨッシーアイランド | | | | | | |