要件定義書

|  |  |
| --- | --- |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム |
| 班名称 |  |
| 班員 | |
| リーダー：勝田　釣る秋  サブリーダー：竹下・パラダイス  班　　員：野原　ひろし  班　　員：赤峰　定食  班　　員：アインシュタイン　橋本  班　　員：藤谷　サンディエゴ | |

作成日付：２０ＸＸ年６月１日

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 1 |
| １．システムの目的  ・自分の好きな単語や他のプレイヤーの設定した問題でタイピングゲームが行える  ・タイピングゲームの問題管理ができる  ・タイピングで敵を倒す  ・1位になったプレイヤーデータの記録が行える（基準はクリア秒数。1回ミスすると一定秒数加算のペナルティ）  ・上記システムを利用しタイピングゲームをプレイできる  ・ステージ制でゲームクリアを目指す（ゲームオーバーあり）  1．１．補足 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU  EE | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 2 |
| ２．システム概要  ・問題の登録が行える  ・登録した問題の管理・修正が行える  ・登録した問題でタイピングゲームがプレイできる  ・襲ってくる赤峰ゾンビをタイピングで撃退する  ・シーン遷移ができる  ・ランキング確認ができる  ・HPの概念(ゼロになるとゲームオーバー)  ・雑魚敵複数＋ボス敵一体で構成されるステージの攻略を目指す(全4面)  ・  2．2．補足  雑魚峰毎にWordを持っており時間内にタイピングできなっかたらダメージを受ける  タイプミスをするとプレイヤーにダメージ（雑魚峰の攻撃よりは弱い）  ボス峰は文章を打ち切れば勝ち。相手の攻撃はtabキーで切り替えてモーション中に出てくる回避スペルで回避可能 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 3 |
| ３．システム要件  ３．１．システム動作環境   |  |  | | --- | --- | | パソコン | WindowsPC | | 周辺機器 | マウス | | OS | Windows10,Windows10 Pro,  Windows11 | | その他ソフト | Google Chrome |   ３．２．システム開発環境   |  |  | | --- | --- | | パソコン | WindowsPC | | 周辺機器 | マウス | | OS | Windows10,Windows10 Pro,  Windows11 | | 開発言語 | C＃,JAVAScript,HTML | | データベース | MySQL,PHP | | 開発ソフト | VisualStudioCode,Unity | | その他ソフト | Teams | | ソースコード共有 | GitHub,Sourcetree | | その他 | なし | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 要件定義書 | | | | | | |
| システム名称 | タイピングゲームの問題管理システム | | 班名称 | IVY IKAKU | | |
| 作成日付 | 5/10 |  | | | ページ番号 | 4 |
| ４．参考文献、参考資料  chatGPT | | | | | | |