# TEKNOLOGI INTERNET & PERTEMUAN 02 **APLIKASIWEB**

### **INTERNET**

Internet sendiri merupakan kumpulan dari beberapa computer yang terhubung dalam sebuah jaringan dan mengkases ke server untuk mengirim atau menerima sebuah informasi, dan diterima lagi oleh computer.

Biasanya menggunakan browser untuk mengakses sebuah halaman web.

Internet pertama kali digunakan dan kembangkan oleh Advanced Research Project Agency (ARPA)di Amerika Serikat pada tahun 1972 dan sekarang di kenal dengan DARPA. Karena waktu itu peralatan yang bisa saling berhubungan tidak hanya dalam jarak dekat namun jarak jauh merupakan tantangan besar saat itu, sehinga muncullah Transmission Control Protocol/ Internet Protocol (TCP/IP).

### SEJARAH INTERNET

## PENGANTER WEB

Tim Berners-Lee pada tahun 1991 mengembangkan system informasi global yang mudah, namun kuat berdasarkan hyperteks. Maka dari situ muncullah HTML (HyperText Makrup Language) dan HTTP (HyperText Transfer Protocol). Sehingga pada waktu itu kebanyakan web bersifat statis, karena untuk mengubah informasi harus melalui HTML.

# ARSITEKTUR WEB TRADISIONAL

Ada dua komponen didalam arsitektur web yaitu Browser Web dan server Web. Berikut sedikit scenario tentang surfing di internet

- Browser web menerima permintaan dan diterjemahkan ke HTTP dari user yang mengketikan key word atau mengklik link
- Kemudian browser akan request ke server web
- Kemudian server web melakukan proses sesuai permintaan dari web browser
- Kemudian dikirimkan ke web browser untuk ditampilkan

### INTERAKSI WEB DIBAGI MENJADI 3

### PERANAN PENTING DALAM MEMBANGUN WEB

- Permintaan (Request)
- Proses
- Jawaban (Respon)

- Pemasaran
- Perancangan Grafis
- Integrator HTML
- Pemrograman
- Penulis Konten

### PERANGKAT LUNAK CLIENT-SERVER WEB







