



Kebutuhan Aplikasi Web

Pertemuan ke 04

Matakuliah Rekayasa Web

Platform web ada 3 jenis

◆ Aplikasi hypermedia web

Aplikasi yang tidak konvensional yang memiliki kumpulan informasi, tautan, anchor, struktur navigasi, dan pengiriman web, biasanya web HTML, XML, JavaScript dan multimedia.

◆ Aplikasi perangkat lunak web

Aplikasi perangkat lunak yang bersandar pada web, kebanyakan merupakan aplikasi e-commerce

◆ Aplikasi web

Merupakan kombinasi dari aplikasi hypermedia dan aplikasi perangkat lunak web.

12 perbedaan pengembangan web dengan perangkat lunak

- ◊ Karakteristik aplikasi
- ◊ Teknologi utama yang digunakan
- ◊ Pendekatan untuk quality delivered
- ◊ Arah proses pengembangan
- ◊ Ketersediaan aplikasi
- ◊ Pelanggan (Stakeholder)
- ◊ Siklus pemeliharaan (update rate)
- ◊ Orang-orang yang terlibat didalam pengembangan
- ◊ Arsitektur dan jaringan
- ◊ Disiplin yang terlibat
- ◊ Legalitas, kesosialan dan isu etika
- ◊ Desain dan penstrukturan informasi

Proses Sains didalam pengembangan web

◈ Observasi

Proses ini mengamati halaman web yang nantinya digunakan untuk pengembangan web selanjutnya

◈ Hipotesis

Merumuskan hasil dan menjelaskan dari hasil observasi

◈ Prediksi

Memprediksi dari hasil observasi apakah web perlu dikembangkan

◈ Validasi

Proses memvalidasi dari hasil replikasi eksperimen observasi apakah terbukti atau tidak.

Penilaian Empiris

Keakuratan suatu hipotesis dilaksanakan secara investigasi empiris, sehingga investigasi diorganisasikan sebagai :

- ◊ Survei
- ◊ Studi kasus
- ◊ Eksperimen formal

Langkah umum dari investigasi

- ◊ Menetapkan Tujuan dari Investigasi dan Konteksnya
- ◊ Persiapan Investigasi
- ◊ Apa yang hilang?
- ◊ Penganalisisan data dan pelaporan hasil

