

Для выбора элементов из некоторого набора по условию используется метод **Where**:

```
1 Where<TSource> (Func<TSource,bool> predicate)
```

Этот метод принимает делегат `Func<TSource,bool>`, который в качестве параметра принимает каждый элемент последовательности и возвращает значение `bool`. Если элемент соответствует некоторому условию, то возвращается `true`, и тогда этот элемент передается в коллекцию, которая возвращается из метода `Where`.

Например, выберем все строки, длина которых равна 3:

```
1 string[] people = { "Tom", "Alice", "Bob", "Sam", "Tim", "Tomas", "Bill" };
2
3 var selectedPeople = people.Where(p => p.Length == 3); // "Tom", "Bob", "Sam", "Tim"
4
5 foreach (string person in selectedPeople)
6     Console.WriteLine(person);
```

Если выражение в методе `Where` для определенного элемента будет равно `true` (в данном случае выражение `p.Length == 3`), то данный элемент попадает в результирующую выборку.

Аналогичный запрос с помощью операторов LINQ:

```
1 string[] people = { "Tom", "Alice", "Bob", "Sam", "Tim", "Tomas", "Bill" };
2
3 var selectedPeople = from p in people
4                     where p.Length == 3
5                     select p;
```

Другой пример - выберем все четные элементы, которые больше 10.

Фильтрация с помощью операторов LINQ:

```
1 int[] numbers = { 1, 2, 3, 4, 10, 34, 55, 66, 77, 88 };
2 // методы расширения
3 var evens1 = numbers.Where(i => i % 2 == 0 && i > 10);
4 // операторы запросов
5 var evens2 = from i in numbers
6             where i%2==0 && i>10
7             select i;
```

Выборка сложных объектов

Допустим, у нас есть класс пользователя:

```
1 record class Person(string Name, int Age, List<string> Languages);
```

Свойство `Name` представляет имя, свойство `Age` - возраст пользователя, а список `Languages` - список языков, которыми владеет пользователь.

Создадим набор пользователей и выберем из них тех, которым больше 25 лет:

```
1 var people = new List<Person>
2 {
3     new Person ("Tom", 23, new List<string> { "english", "german" }),
4     new Person ("Bob", 27, new List<string> { "english", "french" }),
5     new Person ("Sam", 29, new List<string> { "english", "spanish" }),
6     new Person ("Alice", 24, new List<string> { "spanish", "german" })
7 };
8
9 var selectedPeople = from p in people
10                    where p.Age > 25
11                    select p;
12
13 foreach (Person person in selectedPeople)
14     Console.WriteLine($"{person.Name} - {person.Age}");
```

Консольный вывод:

```
Bob - 27
Sam - 29
```

Аналогичный запрос с помощью метода расширения `Where`:

```
1 var selectedPeople = people.Where(p=> p.Age > 25);
```

Сложные фильтры

Теперь рассмотрим более сложные фильтры. Например, в классе пользователя есть список языков, которыми владеет пользователь. Что если нам надо отфильтровать пользователей по языку:

```
1 var selectedPeople = from person in people
2                       from lang in person.Languages
3                       where person.Age < 28
4                       where lang == "english"
5                       select person;
```

Результат:

```
Tom - 23
Bob - 27
```

Для создания аналогичного запроса с помощью методов расширения применяется метод **SelectMany**:

```
1 var selectedPeople = people.SelectMany(u => u.Languages,
2                                       (u, l) => new { Person = u, Lang = l })
3                                       .Where(u => u.Lang == "english" && u.Person.Age < 28)
4                                       .Select(u=>u.Person);
```

Метод **SelectMany()** в качестве первого параметра принимает последовательность, которую надо проецировать, а в качестве второго параметра - функцию преобразования, которая применяется к каждому элементу. На выходе она возвращает 8 пар "пользователь - язык" (new { Person = u, Lang = l }), к которым потом применяется фильтр с помощью `Where`.

Фильтрация по типу данных

Дополнительный метод расширения - **OfType()** позволяет отфильтровать данные коллекции по определенному типу:

```
1 var people= new List<Person>
2 {
3     new Student("Tom"),
4     new Person("Sam"),
5     new Student("Bob"),
6     new Employee("Mike")
7 };
8
9 var students = people.OfType<Student>();
10
11 foreach (var student in students)
12     Console.WriteLine(student.Name);
13
14
15 record class Person(string Name);
16 record class Student(string Name): Person(Name);
17 record class Employee(string Name) : Person(Name);
```

В данном случае список `people` содержит объекты трех типов - класса `Person` и производных типов `Student` и `Employee`. И в примере производится фильтрация данных типа `Student` - для этого метод `OfType()` типизируется типом `Student`. Консольный вывод:

```
Tom
Bob
```