Ústav počítačové grafiky a multimédií (UPGM)

Akademický rok 2018/2019

Zadání bakalářské práce



Student: Kudláč Vladan

Program: Informační technologie

Název: Webový video editor využívající framework MLT

Web Based Video Editor Using MLT Framework

Kategorie: Softwarové inženýrství

Zadání:

- 1. Nastudujte základy MLT frameworku a principů zobrazení videa ve webovém prohlížeči (JavaScript, HTML).
- 2. Najděte a nastudujte existující webové editory videa. Nastudujte aplikace pro nelineární editaci videa. Navrhněte jednoduchý nelineární webový editor videa zejména pro editaci záznamů přednášek.
- 3. Implementujte editor, otestujte UX a UI.
- 4. Vyhodnoť te úspěšnost. Navrhněte směry dalšího vývoje.
- 5. Vyrobte A2 plakátek a cca 30 vteřinové video prezentující výsledky vaší práce.

Literatura:

• Dle pokynů vedoucího

Pro udělení zápočtu za první semestr je požadováno:

• Body 1, 2 a část bodu 3 ze zadání.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz http://www.fit.vutbr.cz/info/szz/

Vedoucí práce: Szőke Igor, Ing., Ph.D.
Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2018 Datum odevzdání: 15. května 2019 Datum schválení: 1. listopadu 2018