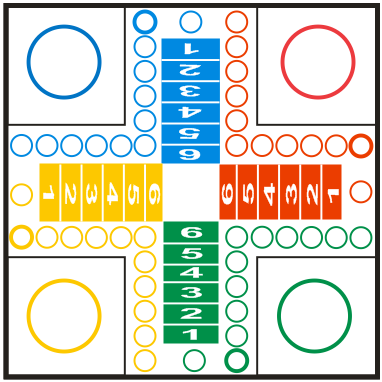
KỊCH BẢN GAME CỜ CÁ NGỰA

1. Giới thiệu luật chơi.

a, Giới thiệu về bộ cờ

Một bộ cờ cá ngựa bao gồm:

* Một bàn cờ hình vuông chia làm bốn phần mỗi phần một màu (xanh dương, vàng, đỏ và xanh lá cây).
* Bốn hạt [xí ngầu](http://vi.wikipedia.org/wiki/X%C3%AD_ng%E1%BA%A7u) (mỗi hạt xi ngầy là khối lập phương 6 mặt lần lượt ghi các số từ 1 tới 6 chấm tương ứng trên từng mặt).
* 16 quân cờ chia ra bốn màu giống như màu của bàn cờ, mỗi màu bốn quân. Vì gọi là Cờ cá ngựa nên các quân cờ đều làm hình con ngựa.



b, Nguyên tắc chơi

Là di chuyển quân cờ của mình đủ một vòng (ngược chiều kim đồng hồ) quanh bàn cờ để về đến đích (tức về chuồng). Khả năng di chuyển nhanh hay chậm đều phụ thuộc vào lượt tung xí ngầu của mình. Người nào có đủ bốn quân cờ về đến đích đầu tiên và đã xếp đúng vào các ô số 6, 5, 4 và 3 trong chuồng là người chiến thắng. Các người tiếp theo chơi để tranh vị thứ hai và ba, người về cuối cùng không tính vị thứ.

c, Cách chơi

Mỗi người sẽ có bốn quân cờ cùng màu (áp dụng cả trường hợp người chơi không đủ bốn người) và chọn phần ô vuông cùng màu với quân cờ của mình làm nơi bắt đầu đi. Tất cả thống nhất để chọn ra một người tung xí ngầu trước, người tiếp theo là người ngay cạnh ngược chiều kim đồng hồ.

Tung xí ngầu: đến lượt ai thì người đó tung. Ai tung được kết quả là “một” hoặc "sáu" thì được đi thêm lượt nữa cho đến khi ngoài kết quả trên.

* Ra quân: là quyền đưa ra một quân cờ để tham gia di chuyển trên bàn cờ (khi trên bàn cờ chưa có một quân cờ nào của mình). Để có được quyền này thì thì kết quả của việc tung xí ngầu phải là "một" hoặc "sáu" mới được ra một quân và quân này phải đứng ngay vị trí bắt đầu.
* Di chuyển: một khi trên bàn cờ đã có ít nhất một quân cờ của mình được tham gia di chuyển thì ta có thể căn cứ vào kết quả của việc tung xí ngầu để di chuyển nó. Kết quả bao nhiêu thì đó là số bước được/phải di chuyển (không di chuyển nhiều hay ít hơn kết quả). Trong khi di chuyển có một số tình huống xảy ra:
* Bị cản : một quân cờ bị cản tức là có một quân cờ khác (của mình hoặc của đối phương) đứng trước nó mà khoảng cách bước đi giữa hai quân nhỏ hơn kết quả việc tung xí ngầu của mình. Trường hợp này không được vượt qua mặt quân cờ đứng trước hoặc di chuyển ngược lại mà phải chọn quân khác để đi. Nếu không còn quân nào để đi thì xem như mất lượt.
* Đá : tức là làm cho quân cờ đối phương (đứng trước quân cờ mình) bị mất quyền tham gia di chuyển trên bàn cờ. Chỉ xảy ra khi khoảng cách giữa hai quân đúng bằng kết quả lượt tung xí ngầu của mình, khi ấy, quân mình đến thế chỗ cho quân đối phương (không áp dụng để đá quân cờ của mình). Người chơi không nhất thiết phải đá khi có cơ hội mà có thể bỏ qua để đi con khác. Khi quân cờ bị đá thì quân cờ đó sẽ quay về vị trí ban đầu của mình (chưa được ra quân).
* Về cửa chuồng: Khi quân cờ của mình di chuyển được một vòng (chỉ một vòng mà thôi) quanh bàn cờ thì về đến cửa chuồng. Về đến cửa chuồng vẫn có thể bị đối phương đá nếu có thể. Chỉ một khi vào chuồng mới loại trừ khả năng này.
* Vào chuồng: Khi quân của mình đang đứng trước cửa chuồng và đang trên lượt đi của mình, người chơi có thể chọn lựa:
* Vào chuồng theo kết quả của việc tung xí ngầu. Lúc này, ta phải xếp quân tiến từng ô một kế tiếp ô ta đã đưa quân vào (ví dụ: vào ô số 2 nếu kết quả tung là "hai", sau đó phải tiến đến ô số 3 rồi đến số 4, 5, 6) mà không quên di chuyển các quân còn lại để tiếp tục về chuồng.
* bỏ qua đi quân cờ khác. Việc bỏ qua để đi quân cờ khác là việc mạo hiểm nhưng nó là một chiến thuật, bởi vì chờ đến khi lượt tung xí ngầu của mình có kết quả cao ví dụ như "sáu" chẳng hạn, ta được quyền đi thẳng đến ô số 6 trong chuồng mà không phải trải qua việc xếp quân.
* Phân thắng bại: Ai có đủ bốn quân cờ đã vào chuồng và xếp vào đúng bốn ô đầu là 6, 5, 4 và 3 là người chiến thắng. Các người tiếp theo tiếp tục chơi để giành vị thứ tiếp theo. Trường hợp chỉ có hai người chơi thì dừng lại.

1. Game model

Có 2 model chơi game:

* Classic : với model game này người chơi sẽ kết nối với những đối thủ khác để chiến đấu giành chiến thắng. Chế độ này sẽ có 1 màn duy nhất, tối thiểu là 2 người chơi, tối đa là 4 người chơi. Trước trận chiến mỗi người sẽ có 500 gold trong túi để mua item chiến đấu cho mình, tối đa 4 items khác loại. Trong chiến đấu, đến lượt mình sẽ có 10s để lựa chọn items sử dụng(chỉ chọn và sử dụng 1 item duy nhất), 10s để quay xí ngầu, 10s để chọn bước đi, nếu không đi sẽ mất lượt. Cứ 2s sẽ được tăng 1gold, items hoặc gold sẽ được tặng thêm trong mỗi bước đi của người chơi:
* Items sẽ xuất hiện ngẫu nhiên trên các ô của bàn cờ. Mọi người chơi đề có cơ hội giành được. Items sẽ thuộc về người chơi nào có bước đi ngang qua ô chứa items trên bàn cờ.
* Items có thể mua trực tiếp qua shop khi số vàng người chơi đủ để giao dịch.
* Gold được tặng tương tự như items + khi đá quân cờ của đối phương, gold cơ bản được cộng là 100 gold/1 quân. Bonus gold sẽ tùy theo những trường hợp sau:
* Nếu là cú đá đầu tiên trong trận đấu bonus 200 gold.
* Nếu là cú đá thứ 2 liên tiếp bonus 200 gold.
* Nếu là cú đá thứ 3 liên tiếp bonus 300 gold.
* Nếu là cú đá thứ 4 liên tiếp bonus 400 gold.
* Tương tự cho những cú đá liên tiếp tiếp theo.
* AI: model này sẽ có 3 model con bên trong easy, normal, hard. Người chơi có thể chọn từ 1 đến 3 AI chiến đấu với mình. Với mỗi model con sẽ có những cách chơi khác nhau.
* Model easy: sẽ không có gold cũng như items. Người chơi sẽ chơi như cách chơi thông thường mô tả như bên trên. Player nào về chuồng đủ 4 con đầu tiên sẽ giành chiến thắng. Highscore của model này sẽ căn cứ vào thời gian về đích, số lần đá quân địch.
* Model normal: chế độ này sẽ hỗ trợ việc sử dụng items và gold. Mỗi người chơi bắt đầu với 0 gold, 0 item,4 ô đựng item. Cách nhận items, gold tương tự như classic model. Chỉ khác là bản thân người chơi sẽ chơi với AI. Tuy nhiên trong model này số items có thể sử dụng bị giới hạn(quy định trong mục items). Highscore của model này căn cứ vào thứ tự về đích, gold và items trong người.
* Model hard: chế độ này tương tự như normal tuy nhiên khác những điểm sau
* Số lượng quân sẽ tăng lên là 5 quân cờ cá ngựa, do vậy map sẽ tăng lên về số lượng.
* Đối thủ còn lại 1gold/1s riêng người chơi 2gold/1s.
* Số lượng items được sử dụng là tối đa. Có thể sử dụng 2 items cùng 1 lúc(quy định trong mục items).

1. Items

Có những loại items đặc biệt được sử dụng trong game như sau:

* 1. Mìn (300g): item này được người chơi đặt vào 1 vị trí nhất định trên bản đồ. Đối thủ có thể nhìn thấy. Nếu bước đi của quân cờ qua vị trí đặt mìn thì quân cờ đó sẽ mất lượt đi trên map (quay về vị trí chưa xuất quân). Hiệu lực trong vòng 4 turn. Mìn nổ sẽ bị mất.
  2. Gỡ mìn (100g): item này sẽ gỡ mìn trên đường đi quân cờ của mình. Tuy nhiên trái mìn đó vẫn còn hiệu lực đối với những người chơi còn lại. Chỉ gỡ được 1 trái duy nhất.
  3. xX bước đi (200g): item sẽ nhân lên X lần số mà xí ngầu quay được. Tương đương người chơi sẽ đi xX bước. Hiệu lực 1 turn.
  4. -X bước đi(50g): item sẽ chia cho X lần số mà xí ngầu quay đươc. Tương đương người choi sẽ đi -X bước. Hiệu lực 1 turn.
  5. Chặn đường(100g): item này được đặt vào 1 vị trí nhất định trên map. Có tác dụng chặn bước đi của đối phương. Hiệu lực trong vòng 3 turn.
  6. Vượt đường(200g): có tác dụng vượt qua quân cờ đối thủ chắn trước mặt, tuy nhiên không có tác dụng vượt vật cản chắn đường.
  7. Tăng giáp(200g): có tác dụng không cho đôi phương đá quân cờ mình ra khỏi bàn. Nhưng không thể ngăn item vượt đường.
  8. Items về đích(200g): có tác dụng tùy ý lựa chọn vị trí về đích, nếu số mà xí ngầu quay được lớn hơn vị trí cần chọn.
  9. X2gold (50g): có tác dụng tăng gấp đôi số lượng gold nhận được trong 1 lượt đi.
  10. Happy item(100g): mở item này ngẫu nhiên nhận được 1 item khác hoặc không được gì.
  11. Phục sinh(100g): có tác dụng phục sinh con cờ bị đá ở vị trí trống phía sau gần nhất so với vị trí bị đá.
  12. x2 item(100g): làm cho turn sau có thể sử dụng 2 item cùng 1 lúc.
  13. Điểm cao(50g): có tác dụng làm cho số điểm của lần quay ra trong khoảng từ 4->6.
  14. Thêm lượt(300g): có tác dụng thêm lượt, tuy nhiên khi sử dụng item này điểm số chỉ nằm khoảng 1-4.

Model normal có thể sử dụng những items sau: 3,4,5,6,8,10,12,13,14. Model hard có thể sử dụng tất cả.