# ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỎ CHÍ MINH – ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT MÁY TÍNH



# BÁO CÁO KẾT THÚC MÔN HỌC

# THỰC TẬP CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Nhóm Crazy

Đề tài: Tạo website quản lý thư viện sử dụng Ruby on Rails

# Giáo viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Tùng

Thành viên:

Nguyễn Văn Quân 50902143

Phạm Minh Thành 50902476

Nguyễn Duy Tài 50902316

Đinh Trần Thái Sơn 50902263

Đặng Ngọc Vũ 50903332

# Mục lục

I. Giới thiệu	1
1. Mô tả project	1
2. Scope	1
II. Lý thuyết nền tảng	1
1. HTML, CSS, Javascript	1
1.1. HTML	1
1.2. CSS	1
1.3. Javascript	2
2. Ruby	2
3. Ruby on Rails	2
4. Các gem cho rails	2
III. Nhật ký làm việc	3
IV. Thiết kế chương trình	4
1. Lược đồ triển khai hệ thống	4
2. Thiết kế kiến trúc trang	4
3. Thiết kế cơ sở dữ liệu	5
3.1. Bång users	5
3.2. Bång usergroups	5
3.3. Bång books	5
3.4. Bång transaction	6
V. Báo cáo tổng kết	6
1. Tổng kết các chức năng của project	6
VI. Phụ lục	7
6.1. Màn hình đăng kí và đăng nhập user	7
6.2. Thông tin người dùng	8
6.3. Danh sách các sách có trong thư viện	9
6.4. Tìm kiếm sách	9
6.5. Xem thông tin chi tiết một cuốn sách	10
6.6. Hỗ trợ đa ngôn ngữ	10
6.7. Đăng ký/Hủy đăng ký mượn sách	11
6.8. Một số chức năng của thủ thư (admin)	11
6.8.1. Nhận sách – Trả sách	12
6.8.2. Xem thông tin thành viên - Nâng/hạ quyền thành viên	12
6.8.3. Xem và chỉnh sửa thông tin sách	12
6.8.4. Thêm sách mới	13
VII. Kết luận	13

# I. Giới thiệu

## 1. Mô tả project

CrazyLib là một hệ thống quản lý mượn – trả sách cho thư viện do nhóm Crazy thiết kế và xây dựng. Hệ thống được xây dựng trên nền tảng Web giúp người dùng thư viện trong việc tra cứu và mượn trả sách trong thư viện. Bên cạnh đó nó cũng giúp cho thủ thư dễ dàng hơn trong việc quản lý.

CrazyLib được thiết kế chạy trên server hỗ trợ Ruby on Rails, MySql. Hệ thống cho phép quản lý số lượng lớn sách trong thư viện cũng như các thành viên có thể mượn/trả sách qua hệ thống này. Crazy Lib được thể hiện trên một website có nhiều chức năng nhằm phục vụ quá trình kiểm soát và quản lý mượn/trả sách của thư viện.

## 2. Scope

- **Đối tượng sử dụng hệ thống**: Người dùng là sinh viên, giáo viên của trường có tài khoản trên trang web Crazy Lib sau khi đăng nhập thành công sẽ được quyền sử dụng các chức năng của hệ thống (bao gồm đăng kí mượn trả sách và quản lý sách của thư viện)
- **Phạm vi tác động của hệ thống**: Hệ thống tác động lên các tầng lớp đối tượng khác nhau. Là sinh viên, giảng viên hoặc khách ghé thăm. Chủ yếu tác động lên quy mô trường học.
- **Phạm vi công nghệ**: Hệ thống được hiện thực bằng Ruby on Rails, sử dụng cơ sở dữ liệu là MySQL, mọi dữ liệu được lưu trên server hệ thống.
- **Nhân lực**: Crazy Lib gồm 5 developer design và hiện thực. Công việc của dự án được phân chia rõ ràng cho các thành viên trong nhóm và triển khai theo tiến độ công việc.

# II. Lý thuyết nền tảng

# 1. HTML, CSS, Javascript

#### 1.1. HTML

HTML là viết tắt của cụm từ Hypertext Markup Language, là một ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản. Nó dùng các tag hoặc các đoạn mã lệnh để chỉ cho các trình duyệt cách hiện thị các thành phần của trang như text và graphic và đáp lại các thao tác của người dùng bằng các thao tác nhấn phím và nhấp chuột.

HTML không phải là một ngôn ngữ lập trình máy tính mà nó là một ngôn ngữ dùng các thẻ HTML để biểu diễn các trang Web. Một tài liệu HTML trương đương với một trang web và nó diễn tả một trang web. Các thẻ HTML còn được gọi là các phần tử HTML.

#### 1.2. CSS

CSS là viết tắt của cụm từ Cascading Style Sheet. CSS được tổ chức World Wide Web giới thiệu vào năm 1996. Nó chỉ đơn thuần là một file có phần mở rộng là .css. Trong file này chứa các câu lệnh CSS, mỗi câu lệnh sẽ định dạng một thành phần nhất đinh của tài liêu HTML như màu sắc, font chữ...

CSS có thể tách riêng phần định dạng ra khỏi nội dung trang Web. Giúp người thiết kế kiểm soát toàn bộ giao diện nhanh nhất và hiệu quả nhất. Do được tách rời khỏi

nội dung trang web nên các mã HTML sẽ gọn gàng hơn, giúp bạn thuận tiện hơn trong việc chỉnh sửa giao diện. Hơn nữa, nó sẽ giúp trình duyệt tải một lần và dùng nhiều lần do đó giúp trang web được load nhanh hơn.

### 1.3. Javascript

Javascript là một ngôn ngữ thông dịch, chương trình nguồn của nó được nhúng hoặc tích hợp vào tập tin HTML. Khi trang web được tải trong trình duyệt hỗ trợ javascript, trình duyệt sẽ thông dịch và thực hiện các lệnh Javascript. Chương trình nguồn Javascript được thông dịch trong trang HTML sau khi toàn bộ trang được load nhưng trước khi trang được hiển thị.

# 2. Ruby

Ruby là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng động, có khả năng reflection, cú pháp lấy cảm hứng từ ngôn ngữ Pearl với một số tính năng của Smalltalk. Nó cũng chịu ảnh hưởng bởi Eiffel và Lisp. Ruby đầu tiên được thiết kế và phát triển vào giữa những năm 1990 bởi Yukihiro "Matz" Matsumoto tại Nhật Bản.

Ruby hỗ trợ mô hình đa lập trình, bao gồm lập trình hàm, hướng đối tượng, cấu trúc và phản xạ. Nó cũng có một hệ thống kiểu động và quản lý bộ nhớ tự động, do đó tương tự như các ngôn ngữ Smalltalk, Python, Perl, Lisp, Dylan, Pike, và CLU.

#### 3. Ruby on Rails

Ruby on Rails, thường viết tắt là Rails, là một framework mở cho ứng dụng web được viết bằng Ruby. Rails là một framework full-stack, nó giúp các nhà phát triển web có khả năng thu thập thông tin từ các máy chủ web, nói chuyện hoặc truy vấn cơ sở dữ liệu, và render các template có sẵn. Như vậy Rails có một hệ thống định tuyến độc lập với máy chủ web.

# 4. Các gem cho rails

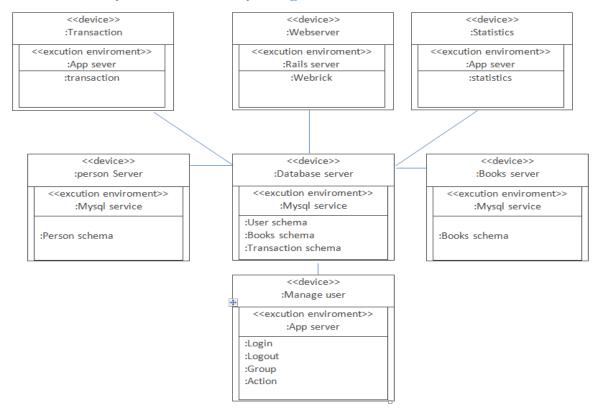
Trong quá trình hiện thực, nhóm có dùng một số gem sau:

Số thứ	Tên gem	Chức năng	
tự			
1	devise	Tạo các chức năng liên quan đến xác thực (đăng nhập, đăng xuất,	
		đăng ký, lấy mật khẩu,).	
2	paperclip	Hỗ trợ lưu ảnh vào trong database.	
3	will_paginate	Hỗ trợ phân trang.	
4	yaml_db	Chuyển database từ sqlite3 sang mysql2.	
5	jquery-	Dùng jquery tạo bảng quản lý, tìm kiếm/lọc/sắp xếp trong table	
	datatables-rails	đó theo các dữ liệu của các cột của bảng trong database.	
6	haml và haml-	Ngôn ngữ đánh dấu tương tự HTML, nhưng thu gọn hơn rất	
	rails	nhiều.	
7	cucumber	Công cụ dùng để test cho phép người dùng mô tả các yêu cầu hệ	
		thống bằng ngôn ngữ rất gần với ngôn ngữ tự nhiên.	
8	simplecov	Phân tích kết quả chạy test xem code đã bao phủ được bao nhiêu	
		phần trăm test.	

# III. Nhật ký làm việc

Tuần	Ngày	Công việc	Kết quả
1		Chưa khởi động project	
2	27/08/2012	Gặp giáo viên phụ trách môn học,	Nhận được đề tài và bắt
		định hướng project	đầu hình thành nhóm dự
			án
3	3/09/2012	Thành lập nhóm Crazy Lib	Danh sách nhóm Crazy
			Lib
	6/09/2012	Tìm hiểu SVN	Báo cáo tìm hiểu SVN và
			nộp bài tập Ruby
4	10/09/2012	Nhóm họp thống nhất về project	Định hình được project
		description và project plan	
	13/09/2012	Nhóm thiết lập SVN chính thức	
	14/09/2012	Bài tập Ruby on Rails	Hoàn thành bài tập ruby
		2	on rails cá nhân
5	18/09/2012	Nhóm họp để viết báo cáo SRS	SRS version 1
	20/09/2012	Nhóm gặp giáo viên phụ trách để	Nhận ra các sai sót trong
		bàn về project description và	báo cáo về plan và
		project plan	description của nhóm
	21/09/2012	Nhóm họp để chỉnh sửa và hoàn	Hoàn thiện báo cáo về
		thiện project description và project	project plan và project
	25.26/00/2012	plan	description
6	25-26/09/2012	Tiếp tục viết báo cáo SRS, hoàn	SRS hoàn chỉnh
7	2.2/10/2012	thiện cho SRS version 1	CDD warden 1
8	2-3/10/2012	Nhóm họp thực hiện SDD	SDD version 1
9		Thi giữa kì	
10	24-25/10/2012	Thi giữa kì Tiếp tục thực hiện SDD	SDD hoàn chỉnh
11	24-23/10/2012	Tiep tục thực mẹn SDD	Được một website về thư
12			viện tương đối hoàn
13	30/10 -	Hiện thực các chức năng chính của	chỉnh với các chức năng
14	30/10 = 30/11/2012	thư viện.	chính: mượn/trả sách,
14		tila viçii.	đăng nhập/đăng ký, chỉnh
15			sửa thông tin cá nhân,
16	30/11 -	Bổ sung các chức năng của admin	Hoàn chỉnh website về
	05/12/2012	(thủ thư) như: xem thông tin user,	thư viện với 2 loại user
		xem/sửa/xóa sách, xem/sửa thông	chính là user thông
		tin giao dịch,	thường và thủ thư.

# IV. Thiết kế chương trình1. Lược đồ triển khai hệ thống



# 2. Thiết kế kiến trúc trang

Tên trang	Loại trang	Mô tả	Thuộc tính	Tài nguyên
Homepage	Web page			Không có
		giới thiệu về thư viện		
Trang đăng	Web page	Gồm có 2 field: email và	Không có	Không có
nhập		password		
Trang tìm	Dynamic	Thể hiện nhiều lựa chọn tìm	Không có	Database
kiếm sách	webpage	kiếm khác nhau để user dễ		
		dàng tìm kiếm sách		
Trang thông	Dynamic	Hiển thị toàn bộ nội dung về	Text	Database
tin sách	webpage	cuốn sách. Ngoài ra trang		
		còn thể hiện lịch sử mượn-trả		
		của cuốn sách này và có thể		
		xem số lượng của nó còn lại		
		trong thư viện cũng như đăng		
		kí mượn nó.		
Trang quản lí	Dynamic	Hiển thị thông tin cá nhân	Text	Không có
thông tin	webpage	của người dùng. Cho phép		
người dùng		người dùng thay đổi và chỉnh		
		sửa thông tin của mình		

Trang quản lí mượn/trả sách của thủ thư	Dynamic webpage	Cho phép thủ thư xem thông tin về các hoạt động mượn/trả gồm: thời gian, người mượn, sách được mươn	Không có	database
Trang xem thống kê của thủ thư	Dynamic webpage	Thủ thư có thể xem thông tin và thống kê số lượng sách mượn và trả, số lượng sách quá hạn, số lượng sách còn lại trong kho	Không có	database
Trang quản lí hệ thống của admin	Dynamic webpage	Admin có thể thay đổi một số thông tin cho hệ thống: thiết lập số sách tối đa mà người dùng có thể mượn,	Không có	Không có

# 3. Thiết kế cơ sở dữ liệu

# 3.1. Bång users

Thuộc tính	Loại	Size
User_ID	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Nickname	String	50 chars
Hashed_password	String	10 chars
Email	String	30 chars
Register_date	Date	
End_date	Date	
Group	Int	2 bytes
Student_id	String	8 chars
Class_name	String	8 chars
Address	String	50 chars
Phone_number	Int	4 bytes (0 – 4294967295)

# 3.2. Bång usergroups

Thuộc tính	Loại	Size
Group_ID	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Group_name	String	100 chars

# 3.3. Bång books

Thuộc tính	Loại	Size
Book_ID	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Title	String	50 chars
Author	String	10 chars
Publisher	String	30 chars
Total page	Int	4 bytes
Topic	String	100 chars

Brief content	Text	
Туре	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Date of storing	Date	

# 3.4. Bång transaction

Thuộc tính	Loại	Size
Transaction_id	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Book_id	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
User_id	Int	4 bytes (0 – 4294967295)
Day_borrow	Date	
Day_return	Date	
Status	Int	1(1 là đã đăng ký mượn nhưng chưa lấy sách, 2 là đã lấy sách, 3 là đã trả, 8
		là đã huỷ mượn)

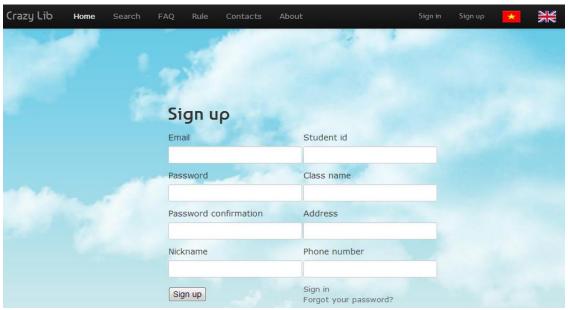
# Báo cáo tổng kết 1. Tổng kết các chức năng của project

STT	Tên chức năng
1	Login/Logout
2	Chỉnh sửa thông tin thành viên
3	Đăng ký thành viên mới
4	Xem thông tin thành viên
5	Xem danh sách các sách trong thư viện theo phân loại
6	Xem danh sách các sách trong thư viện theo thời gian (mới nhất)
7	Tìm kiếm sách theo tiêu đề/mô tả/tác giả/tất cả
8	Xem FAQ
9	Xem Rule
10	Contact
11	About
12	Gửi email thông báo khi đăng ký thành công
13	Xem thông tin cụ thể một cuốn sách
14	Đăng ký mượn sách/huỷ đăng ký mượn sách
15	Nhận sách/Trả sách
16	Đa ngôn ngữ (Việt – Anh)
17	Thanh cuộn hiển thị các sách cùng loại khi đang xem thông tin 1 cuốn sách
	Hiển thị phân loại sách theo loại sách (tất cả hoặc 1 loại)(nhấn vào button
18	tên loại)
19	Nhớ thông tin đăng nhập
20	Huỷ tải khoản
21	Lấy lại mật khẩu

22	Xem lịch sử mượn trả của thành viên
23	Tìm kiếm theo thông tin mượn trả
24	Xem thông tin tất cả thành viên
25	Tìm kiếm theo thông tin thành viên
26	Nâng quyền/hạ quyền một user thành thủ thư hoặc ngược lại
27	Xem danh sách thủ thư
28	Tìm kiếm theo thông tin danh sách thủ thư
29	Xem thông tin cụ thể tất cả các sách
30	Tìm kiếm theo thông tin sách
31	Thêm sách mới
32	Chỉnh sửa thông tin sách
33	Thêm phân loại(topic) mới
34	Sửa thông tin phân loại
35	Xoá thông tin phân loại
36	Phân trang khi xem sách
37	Thống kê số lượt xem của 1 cuốn sách
38	Thống kê số đầu sách còn lại trong thư viện/tên sách
39	Nhận feedback từ người dùng

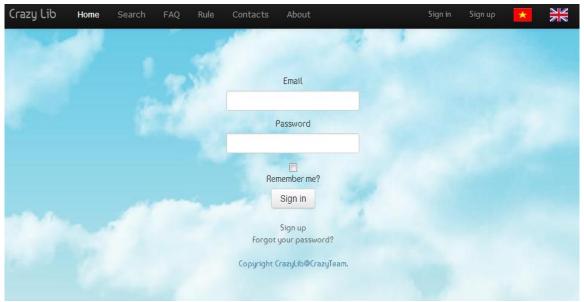
# VI. Phụ lục

# 6.1. Màn hình đăng kí và đăng nhập user



Hình 1. Màn hình đăng kí thành viên

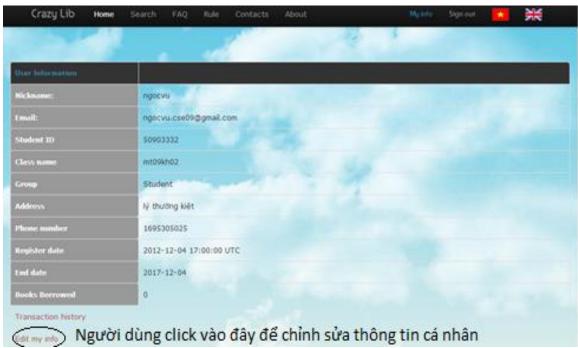
Người dùng muốn sử dụng các chức năng của thư viện cần phải có một account trên trang web crazy lib. Sau khi đăng kí thành công, user có thể đăng nhập vào trang web CrazyLib.



Hình 2. Màn hình đăng nhập

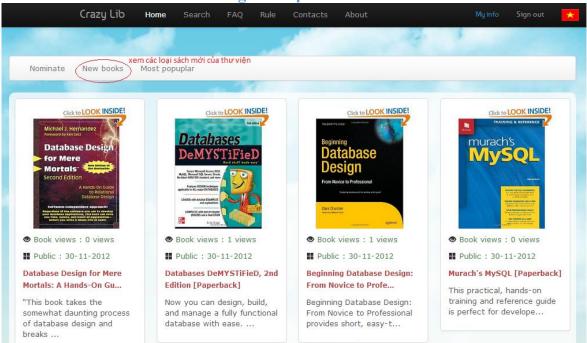
Nếu có account trên trang web crazy lib, người dùng có thể đăng nhập vào trang web theo form trên.

# 6.2. Thông tin người dùng



Hình 3. Trang thông tin cá nhân Người dùng có thể xem thông tin cá nhân và chỉnh sửa trên trang này

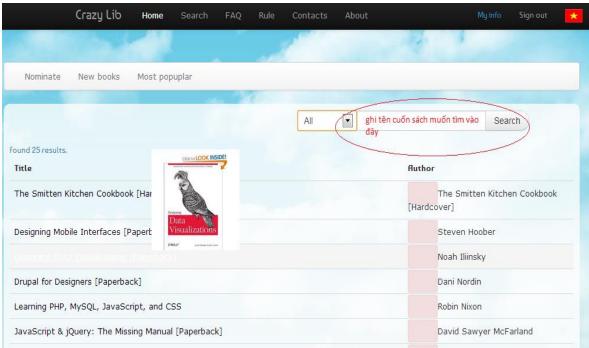
6.3. Danh sách các sách có trong thư viện



Hình 4. Xem các loại sách

Người dùng có thể xem danh sách các loại sách trong thư viện cũng như các loại sách mới

#### 6.4. Tìm kiếm sách



Hình 5. Trang tìm kiếm sách

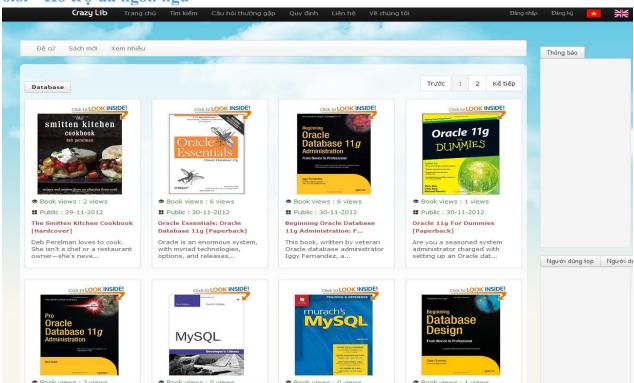
Người dùng ghi tên cuốn sách cần tìm vào ô search, kết quả sẽ được show bên dưới

# 6.5. Xem thông tin chi tiết một cuốn sách



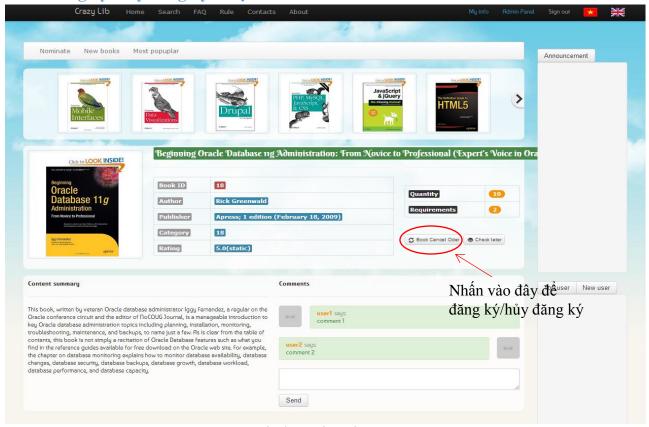
Hình 8. Thông tin chi tiết một cuốn sách Người dùng click vào 1 cuốn sách bất kì để xem thông tin của nó

6.6. Hỗ trợ đa ngôn ngữ



Hình 9. Hỗ trợ đa ngôn ngữ

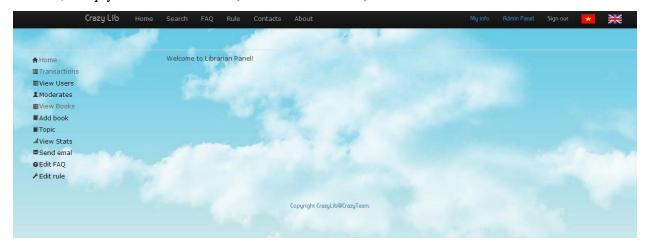
## 6.7. Đăng ký/Hủy đăng ký mượn sách



Hình 10. Đăng ký/Hủy đăng ký mượn sách

# 6.8. Một số chức năng của thủ thư (admin)

Thủ thư có trang quản lý riêng, bao gồm các chức nặng như xem/sửa giao dịch, xem thông tin user, set quyền thủ thư cho user, thêm/sửa/xóa sách,...



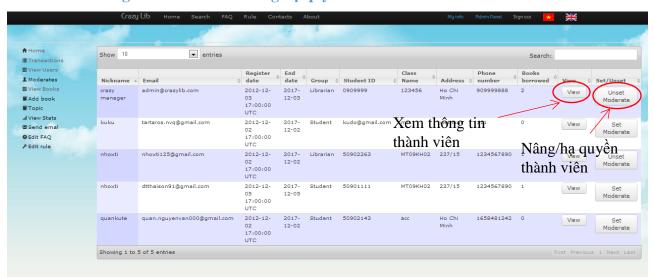
Và sau đây là một số chức năng chính của thủ thư:

#### 6.8.1. Nhận sách – Trả sách



Hình 11. Nhận sách - Trả sách

## 6.8.2. Xem thông tin thành viên - Nâng/hạ quyền thành viên



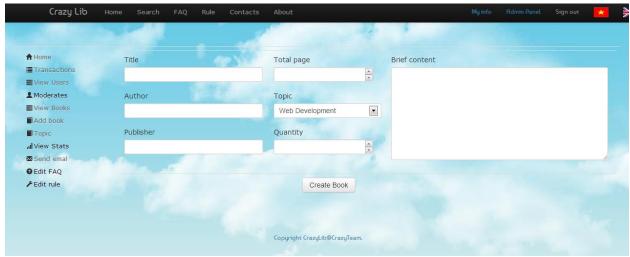
Hình 12. Bảng thông tin thành viên (bao gồm cả thủ thư)

# 6.8.3. Xem và chỉnh sửa thông tin sách



Hình 13. Xem và chỉnh sửa thông tin sách

#### 6.8.4. Thêm sách mới



Hình 14. Thêm sách mới

# VII. Kết luận

Sau quá trình hiện thực, sản phẩm mà nhóm Crazy tạo ra được là một trang web quản lý sách trong thư viện với đầy đủ các chức năng cơ bản đã được nêu ra lúc đầu. Bên cạnh đó, nhóm còn bổ sung thêm một số chức năng nâng cao nhằm hỗ trợ người dùng thư viện một cách tốt nhất với sự trợ giúp đắc lực của ngôn ngữ Ruby và framework Ruby on Rails.

Về kỹ năng quản lý dự án, nhóm đã đề ra kế hoạch và hoạt động theo kế hoạch đã đề ra. Tuy nhiên trong quá trình hoạt động, trong một số thời điểm nhóm đã không chạy theo đúng tiến độ của dự án, đây có lẽ là sai sót còn tồn tại trong quá trình hoạt động của nhóm.

Nhìn tổng quan, nhóm đã học hỏi được nhiều điều trong quá trình làm việc, về các kỹ năng quản lý thời gian, nhân sự cũng như phân chia công việc cho các giai đoạn thực hiện dự án.

Nhóm Crazy xin gửi lời cảm ơn tới giáo viên hướng dẫn Nguyễn Thanh Tùng và những người đã hỗ trợ nhóm hoàn thành dự án này.