

4 Gewinnt

Autor: Dennis Küenzi

Funktionen:

- Neuse Spiel: Erstellt ein neues Spiel
- Undo: Rückgängig machen
- Laden: Spiel vom Server laden (NodeJS server muss gestartet sein)
- Speichern: Spiel auf den Server speichern (NodeJS server muss gestartet sein)
- Laden von Lokal: Spiel aus dem lokalen Speicher laden
- Speichern auf Lokal: Spiel auf dem lokalen Speicher speichern