|  |  |
| --- | --- |
|  | **TUGAS BESAR**  **PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**  **Semester Genap 2020/2021** |

**Kelas : S1 IF O7 M**

**Nama TIM : NINE ONEONE**

**Project Manager (Nama/NIM) : CAHYA APRILIA PUTRANTI (19102080)**

**Analyst (Nama/NIM) : ADELIA SANNOMIYA (19102064)**

**Designer (Nama/NIM) : RENDI (19102292)**

**Programmer (Nama/NIM) : HISYAM SETIAWAN (19102229)**

1. **JUDUL DAN DESKRIPSI SINGKAT APLIKASI**

|  |
| --- |
| **Judul** : Aplikasi Jalur Pendakian Gunung Slamet  **Deskripsi** :  Aplikasi Jalur Pendakian Gunung Slamet ini yaitu aplikasi booking tiket untuk jalur pendakian yang akan di lewati oleh para pendaki. Systemnya yaitu yang pertama user di minta untuk memilih jalur mana yang akan di lalui nantinya, untuk harga setiap jalur itu berbeda beda tergantung medannya. Kemudian user di minta untuk menginputkan tanggal pendakian, jumlah orang yang mendaki dengan perwakilan 1 orang sebagai penanggung jawab timnya dan menginputkan identitas masing masing. Setelah semua data sudah benar dan klik selesai, user akan mendapatkan e-ticket untuk melakukan pembayaran. Pembayaran tersebut di lakukan secara langsung di pos reservasi ticketnya. Tujuan dari aplikasi ini yaitu mempermudah registrasi pendakian gunung. Karena di era pandemi ini, pendaki sudah menggunakan kuota untuk jumlah pendaki yang akan naik gunung. |

1. **ALUR PROSES DAN DIAGRAM CLASS**

|  |
| --- |
| **Alur Proses :**    **Diagram Class :** |

1. **TAMPILAN ANTAR MUKA**

|  |
| --- |
|  |

1. **LINK GITHUB**

|  |
| --- |
| https://github.com/kueoix/tubes\_pbo |