

Für die Kommunikation zwischen Fahrer und Mitfahrende mögliche Zwischenfälle:

Vor der Fahrt:

Mitfahrende will Fahrt antreten aber:

- Verspätung aus verschiedensten Gründen
- Ist an spontan an einem dem System bekannten, aber nicht vorher abgesprochenen Ort
- Ist spontan an einem dem System NICHT bekannten Ort
-
-

Mitfahrender kann/will Fahrt nicht antreten:

- wenn wichtige Spielposition, muss für ihn Ersatz gefunden werden
- wenn benötigtes Material bei ihm ist, muss dies abgeholt werden

Fahrer will Fahrt antreten aber:

- Verspätung aus verschiedensten Gründen
- Ist an spontan an einem dem System bekannten, aber nicht vorher abgesprochenen Ort
- Ist spontan an einem dem System NICHT bekannten Ort
- hat ein Problem mit dem Fahrzeug, was innerhalb eines bestimmten Zeitraums behoben werden kann
- Schwerwiegendes Problem mit dem Fahrzeug, kann die Fahrt nicht antreten,
 - will trotzdem mitfahren
 - will nicht mehr mitfahren
 -

Fahrer kann/will Fahrt nicht antreten:

- wenn wichtige Spielposition, muss für ihn Ersatz gefunden werden
- wenn benötigtes Material bei ihm ist, muss dies abgeholt werden
- die Mitfahrer müssen neu aufgeteilt werden
- eventuell neuen Fahrer organisieren

Während der Fahrt:

Mitfahrende (noch nicht im Auto):

- Ist am Abholungsort nicht auffindbar, aber erreichbar
- Ist am Abholungsort weder auffindbar noch erreichbar
 - Suchen oder nicht suchen?
 - wenn wichtige Spielposition, muss für ihn Ersatz gefunden werden

Hat Verspätung (hinnehmbar oder nicht?)

Kommunikation zu seinem Fahrer/Mitfahrende(schon im Auto) nötig

Fahrer:

- Verspätung/Abbruch wegen (jeweils Abstufen in kaum Beeinträchtigung bis stark)
 - Stau
 - Unfall (mit/ohne Eigenbeteiligung)
 - Sprit leer
 - Mitfahrende(noch nicht im Auto)
 - Pause wegen
 - Müdigkeit
 - Essen
 - Übelkeit
 - Pinkeln

Wenn die Fahrt nicht fortgesetzt werden kann:

- Fürs Spiel benötigte Mitfahrer müssen abgeholt werden
- Fürs Spiel benötigte Materialien müssen abgeholt werden
- Nicht wichtige Mitfahrer können nach Hause oder zum Spiel gebracht werden