## Benutzungsmodellierung

- 1 Analyse
  - 1.1 Problemszenarien
- 2 Design
  - 2.1 Aktivitätsszenarien
  - 2.2 Informationsszenarien
  - 2.3 Interaktionszenarien
- 3 Prototyping und Evalutation Usability Spezifikation