

Narratives Filmkonzept

Filmart: Animationsfilm
Handlung: Aufzeigen des Nutzungsproblems
TeamDriver als Lösung
Stil: Stummfilm mit Erklärungstext (Headlines)

Story:

1. Spieler einer Mannschaft planen eine Fahrt. Diese sind örtlich verteilt. Planung geschieht über Kommunikationsprogramm
2. Aufzeigen der Nachrichten am Handy (Aufploppen der Nachrichten) -Sherlock Homes / House of Cards Style.
3. Chaos entsteht. Spieler wissen nicht mehr alles Details. Zu viele Nachrichten? Fragezeichen über den Spielern
4. TeamDrive Logo und Schriftzug Einblendung#
5. Erklärung des Systems:
 - a. PC
 - i. Trainer am PC fügt Mannschaft und Events ein
 - ii. Daten werden an Server geschickt
 - iii. Daten werden dem Trainer angezeigt
 - b. Smartphone - Splitscreen
 - i. Einloggen am System
 - ii. Spieler A nimmt an Event teil als Fahrer
 - iii. Spieler B nimmt an Event teil als Mitfahrer
 - iv. GPS Daten werden abgerufen
 - v. Daten werden an Server weitergeleitet
 - c. Server
 - i. Server wertet Daten aus (Matchmaking)
 - ii. Server übermittelt Daten an Spieler
 - d. Spieler
 - i. Aufteilung zwischen Fahrer und Mitfahrer (optimale Platzverteilung)
 - ii. Daten werden an Spieler übermittelt
 - e. Karte
 - i. Spieler werden in eine Karte angezeigt (als Points)
 - ii. Fahrer holen die Leute ab.
 - iii. Danach fahren alle zum Ziel
 - f. Spieler
 - i. Alle sind happy
6. TeamDrive Logo und Schriftzug
 - a. Slogan (Wir fahren nicht. Wir TeaamDriven)