

# Fazit

Es konnte ein lauffähiger Prototyp des interaktiven Systems entwickelt werden. Einige Funktionen sind aber noch ausbaufähig bzw. müssen ergänzt werden.

Es können sich mehrere Benutzer über die Android Applikation bei dem System registrieren und dort anmelden. Dort bekommen sie aktuelle Events angezeigt und können auswählen, ob sie sich hierfür als Fahrer oder Mitfahrer eintragen. Das Benutzermenü wird der entsprechenden Wahl angepasst.

Innerhalb des "Fahrermenüs" werden die zugeteilten Mitfahrer auf einer Karte angezeigt, zudem kann der Fahrer mit Hilfe von "Google Maps" zu ihnen navigiert werden.

Im "Mitfahrermenü" kann der Mitfahrer dem Fahrer eine Nachricht schicken, welche dem Fahrer über "Google-Speech" vorgelesen wird. Zukünftig soll der Versand und Empfang der Nachrichten mittels "Google Cloud Messaging" erfolgen, im Moment wird dies durch einfache Anfragen an den Server realisiert.

Für den Administrator bzw. Trainer stehen über die Website weitere Funktionen bereit. Hier können Spieler und Events hinzugefügt oder gelöscht werden.

Die Zuteilung von Mitfahrer an die Fahrer funktioniert, wenn es genug Fahrer bzw. Sitzplätze gibt. Allerdings wurden noch nicht die Fälle implementiert, in denen mehr Fahrer als nötig bzw. zu wenige Fahrer vorhanden sind oder ein Fahrer mehrere Autos besitzt. Die Funktion wird auch noch nicht automatisch einige Stunden vor dem Event gestartet, sondern muss manuell aufgerufen werden.

Die automatische Übertragung der GPS-Standortdaten läuft so lange, bis die Android Applikation beendet wird. Dies muss zukünftig geändert werden, da durch das System alle Anwender überwacht werden können. Das Zeitfenster der Übertragung sollte deshalb so gering wie möglich gehalten werden.

Die Organisation und Planung für die Mitnahme von Equipment konnte aus Zeitgründen nicht mehr realisiert werden.