## **Zielhierachie**

## 1.Strategische Ziele

Es muss ein interaktives System entwickelt werden, mit dem eine Sportmannschaft und ihr direktes interessiertes Umfeld gemeinsame Fahrten zu Spielen, Tunieren oder ähnlichen sportlichen Events organisieren kann. Durch ein gebrauchstaugliches System werden die verschiedene Akteure langfristig zeitlich und finanziell entlastet.

## 2.Taktische Ziele

Mittels eines verteilten Systems sollen die räumlich gestreuten Akteure zu flexiblen Fahrgemeinschaften mit flexiblen Zielen organisiert werden. Zudem soll die Planung, Beschaffung und der Transport von zusätzlich benötigte Materialien erleichtert werden. Auch die Kommunikation zwischen den einzelnen Akteuren, mit ihren spezifischen Aufgaben, soll vereinfacht werden.

## 3. Operative Ziele

Wenn versch. Daten der Akteure gesammelt werden, können Statistiken erstellt werden, um langfristig das System und die Organisation zu optimieren.