Projektp	lan								
Vorgang	Vorgangsname	Datum der Abgabe	Unterschritt 1	Unterschritt 2	Dauer geplant	Dauer TK	Dauer VK	Gesamt Differenz	Status
1	Expose	13.04.2015			38	23	21	6	Abgeschlossen
1.1			Nutzungsproblem		11	6,5	5,5	1	Abgeschlossen
1.1.1				Brainstorming	5	2,5	2,5	0	Abgeschlossen
1.1.2				Brainwriting	3	2	2	1	Abgeschlossen
1.1.3				Ergebnis dokumentieren	3	2	1	0	Abgeschlossen
1.2			Zielsetzung		9	5	5	1	Abgeschlossen
1.2.1				Marktrecherche	4	2,5	2	0,5	Abgeschlossen
1.2.2				Vergleich der Ergebnisse der Marktrecherche mit den Eigenvorstellung	2	1	1	0	Abgeschlossen
1.2.3				Ergebnis dokumentieren	3	1,5	2	0,5	Abgeschlossen
1.3			Verteiltheit		7	5	4	2	Abgeschlossen
1.3.1				Ideenbesprechung anhand Recherche	4	3	2	1	Abgeschlossen
1.3.2				Ergebnis dokumentieren	3	2	2	1	Abgeschlossen
1.4			Gesellschaftlicher/ Wirtsch Nutzen		6	4	4	2	Abgeschlossen
1.4.1				Pro-Liste erstellen	4	3	3	2	Abgeschlossen
1.4.2				Ergebnis anhand Liste ertellen	2	1	1	0	Abgeschlossen
1.5			Endergebnis dokumentiert/ überarbeitet		5	2,5	2,5	0	Abgeschlossen
2	Meilenstein 2	27.04.2015			89	44	47	2	Abgeschlossen
2.01			Expose überarbeiten		18	7	8	-3	Abgeschlossen
2.01.1				Brainstorming	4	2	2	0	Abgeschlossen
2.01.2				Expose neu erstellen (wie ab Punkt 1)	14	5	6	-3	Abgeschlossen
2.1			Projektplan		6	4	4	2	Abgeschlossen
2.1.1				Grobe Projektplanung	1	1	1	1	Abgeschlossen
2.1.2				Meilenstein 2 fein planen	2	1	1	0	Abgeschlossen
2.1.3				Meilenstein 3 fein planen (anfangen)	1	1	1	1	Abgeschlossen
2.1.4				Projektplan anpassen	2	1	1	0	Abgeschlossen

2.2	Zielhierarchie	6	3	4	1 Abgeschlossen
2.2.1	Brainston	rming 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.2.2	Ergebnis ausgeart	aufnehmen und fürs Projekt beiten 4	2	3	1 Abgeschlossen
2.3	related works	6	3	3	0 Abgeschlossen
2.3.1	Internetro	echerche nach ähnlichen Proje 4	2	2	0 Abgeschlossen
2.3.2	Ergebnis	se dokumentieren 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.4	Alleinstellungsmerkmal	5	3	3	1 Abgeschlossen
2.4.1	Related	Works vergleichen 1	1	1	1 Abgeschlossen
2.4.2	Vor und dem zu E	Nachteile der Systeme mit Entwickelnden ausgearbeiten 4	2	2	0 Abgeschlossen
2.5	Methodischer Rahmen	16	8	8,5	0,5 Abgeschlossen
2.5.1	In den M	CI Dokumenten recherchieren 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.5.2	Internetro	echerche betreiben 3	1,5	2	0,5 Abgeschlossen
2.5.3	Argumer	tation der Teammitglieder 1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
2.5.4	ausgeart User Ne	aufnehmen und fürs Projekt beiten (Stakeholderanalyse, eds, Vorgehensmodell, Intervie Mannschaft, etc.)	5	5	0 Abgeschlossen
2.6	Kommunikationsmodell	7	3,5	4	0,5 Abgeschlossen
2.7	Risiken	8	4	4	0 Abgeschlossen
2.7.1	Internetro	echerche 4	2	2	0 Abgeschlossen
2.7.2	Ergebnis	vergleich mit geplantem Syste 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.7.3	Ergebnis	dokumentieren 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.8	Spezifikation der PoCs	6	3	3	0 Abgeschlossen
2.8.1	Internetro Risiken	echerche und vergleich mit	1,5	1,5	0 Abgeschlossen
2.8.2	Ergebnis	dokumentieren 3	1,5	1,5	0 Abgeschlossen
2.9	Architekturdiagramm	6	3	3	0 Abgeschlossen
2.9.1	Internetro	echerche 3	1,5	1,5	0 Abgeschlossen
2.9.2	Ergebnis	vergleich mit geplantem Syste 1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
2.9,3	Ergebnis	dokumentieren 2	1	1	0 Abgeschlossen
2.10	Architekturbegründung	5	2,5	2,5	0 Abgeschlossen
2.10.1	Argumer	station mit Teammitglied 3	1,5	1,5	0 Abgeschlossen

2.10.2			Ergebnis dokumentieren	2	1	1	0 Abgeschlossen
3	Meilenstein 3	11.05.2015		89	44	47	2 Abgeschlossen
3.01		Überarbeitung M2		23	11	12	0 Abgeschlossen
3.01.1			Zielhierarchie	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.01.2			related works	4	2,5	1,5	0 Abgeschlossen
3.01.3			Alleinstellungsmerkmal	2	0,5	1,5	0 Abgeschlossen
3.01.4			Methodischer Rahmen	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.01.5			Risiken	3	2	1	0 Abgeschlossen
3.01.6			Kommunikationsmodell	1	1	0	0 Abgeschlossen
3.01.7			Spezifikation der PoCs	4	2	2	0 Abgeschlossen
3.01.8			Architekur	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.1		Projektplan überarbeiten		5	2,5	2,5	0 Abgeschlossen
3.1.1			Meilenstein 3 fein planen	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.1.2			Meilenstein 4 fein planen (anfangen)	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.1.3			Projektplan anpassen	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.2		Dokumentation der PoCs		22	11	11	0 Abgeschlossen
3.2.1			3 PoCs programmieren	20	10	10	0 Abgeschlossen
3.2.1.1			Text To Speech	6	0	6	0 Abgeschlossen
3.2.1.2			GPS Ortung	6	2	4	0 Abgeschlossen
3.2.1.3			Mitfahrerzuteilung	8	8	0	0 Abgeschlossen
3.2.2			Präsentation der PoCs erstellen	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.3		Benutzermodelle		10	6	4	0 Abgeschlossen
3.3.1			User Profiles spezifizieren	4	2	2	0 Abgeschlossen
3.3.2			zusätzliche Gedanken aufnehmen (MCI	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.3.3			Personae aus Stakeholderanalyse	4	3	1	0 Abgeschlossen
3.4		Benutzungsmodelle		21	9	13	1 Abgeschlossen
3.4.0			Szenario based Design Ablauf informier	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.4.1			Problemszenarien erstellen	4	2	3	1 Abgeschlossen
3.4.2			Claim Analysis durchführen	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.4.3			Aktivitätsszenarien erstellen	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.4.4			Claim Analysis durchführen	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.4.5			Redesign	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen

3.4.6			Informationsszenarien erstellen	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.4.7			Claim Analysis durchführen	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.4.8			Interaktionsszenarien erstellen	3	1	2	0 Abgeschlossen
3.4.9			Claim Analysis durchführen	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.4.10			Redesign	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
3.5		Anforderungen		8	4,5	4,5	1 Abgeschlossen
3.5.1			Brainstorming	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.5.2			Erörterung Funktional	3	1,5	1,5	0 Abgeschlossen
3.5.3			Erörterung Non-Funktional	2	1	1	0 Abgeschlossen
3.5.4			Erörterung Organisotional	1	1	1	1 Abgeschlossen
4	Meilenstein 4	01.06.2015		63	32	35	4 Abgeschlossen
4.01		Überarbeitung M3		8	4	4	0 Abgeschlossen
4.01.1			Benutzungsmodelle	3	1	2	0 Abgeschlossen
4.01.2			Benutzermodelle	3	2	1	0 Abgeschlossen
4.01.3			Anforderungen	2	1	1	0 Abgeschlossen
4.1		Projektplan überarbeiten		5	2,5	2,5	0 Abgeschlossen
4.1.1			Meilenstein 4 fein planen	2	1	1	0 Abgeschlossen
4.1.2			Meilenstein 5 fein planen (anfangen)	1	0,5	0,5	0 Abgeschlossen
4.1.3			Projektplan anpassen	2	1	1	0 Abgeschlossen
4.2		Datenstrukturen		10	5,5	5,5	1 Abgeschlossen
4.2.1			Brainstorming (welche Daten werden benötigt)	7	4	3,5	0,5 Abgeschlossen
4.2.3			ER-Diagramm erstellen / nachbearbeite	3	1,5	2	0,5 Abgeschlossen
4.3		WBA- Modellierung		22	10	12	0 Abgeschlossen
			Anwendungslogiken nach Anforderunge				
4.3.1			abgesprochen	18	8	10	0 Abgeschlossen
4.3.1.1			Clientlogik beschrieben	1	0	1	0 Abgeschlossen
4.3.1.2			Serverlogik beschrieben, analysiert und aufgenommen	7	3	4	0 Abgeschlossen
4.3.1.3			Androidlogik beschrieben, analysiert und aufgenommen	10	5	5	0 Abgeschlossen
4.3.2			Schaubild erstellen	4	2	2	0 Abgeschlossen
4.4		Prototypen UI		18	10	11	3 Abgeschlossen
4.4.1			Benutzungsmodellierung analysieren	3	2	2	1 Abgeschlossen

4.4.2				Mockups nach Benutzungsmodellierung und Anforderungen erstellen (Brainstorming mit Zeichnen)	8	5	5	2 Abgeschlossen
4.4.3				Mockups kontrollieren - mit der Benutzungsmodellierung und den Anforderungen	3	2	1	0 Abgeschlossen
4.4.4				Redesign Mockups	4	1	3	0 Abgeschlossen
5	Meilenstein 5	15.06.2015			118	65,5	61,5	9 Abgeschlossen
5.01			Überarbeitung M4		15	8,5	6,5	0 Abgeschlossen
5.01.1				Datenstrukturen	3	1,5	1,5	0 Abgeschlossen
5.01.2				WBA-Modellierung	6	4	2	0 Abgeschlossen
5.01.3				Prototypen UI	6	3	3	0 Abgeschlossen
5.1			Projektplan überarbeiten		4	2	2	0 Abgeschlossen
5.1.1				Meilenstein 5 fein planen	2	1	1	0 Abgeschlossen
5.1.3				Projektplan anpassen	2	1	1	0 Abgeschlossen
5.2			Funktionalen Prototypen erstellen		75	41	39	5 Abgeschlossen
5.2.1				Server (+Webclient) erstellen	27	12	15	0 Abgeschlossen
5.2.1.1				Benötigte Module für den NodeJS Server überlegt/ recherchiert	2	1	1	0 Abgeschlossen
5.2.1.2				package.js erstellen	1	0	1	0 Abgeschlossen
5.2.1.3				Login Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	2	0	2	0 Abgeschlossen
5.2.1.4				Mannschaft registrieren Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	3	o	3	0 Abgeschlossen
5.2.1.5				Administrationsübersicht Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	2	2	0	0 Abgeschlossen
5.2.1.6				Kaderübersicht Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	3	0	3	0 Abgeschlossen
5.2.1.7				Spieler anlegen Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	3	0	3	0 Abgeschlossen
5.2.1.8				Eventübersicht Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	3	3	0	0 Abgeschlossen

5.2.1.9				Event anlegen Seite (Jade-Datei und Serveraufruf/ -funktion) erstellen	3	3	0	0	Abgeschlossen
5.2.1.10				CSS Style für Webclient erstellen	5	3	2	0	Abgeschlossen
5.2.2				Android Client erstellen	33	20	17	4	Abgeschlossen
5.2.2.0				Tutorials und Anleitungen angucken	20	13	11	4	Abgeschlossen
5.2.2.1				Login Screen erstellen	5	5	0	0	Abgeschlossen
5.2.2.2				Registrations Screen erstellen	6	0	6	0	Abgeschlossen
5.2.2.3				Home Screen erstellen	2	2	0	0	Abgeschlossen
5.2.3				Serverfunktionen für die Android App	15	9	7	1	Abgeschlossen
5.3			Evaluationsergebnisse UI		15	8,5	8,5	2	Abgeschlossen
5.3.1				In Cognitive Walkthrough einlesen	3	1,5	1,5	0	Abgeschlossen
5.3.2				Cognitive Walkthrough mit zwei Probanten ausführen (Paperbased/ funktionalen Prototypen)	4	2	2	0	Abgeschlossen
5.3.3				Ergebnisse analysieren/ auswerten und dokumentieren	8	5	5	2	Abgeschlossen
5.4			narratives Konzept für filmische Präsentation		9	5,5	5,5	2	Abgeschlossen
5.4.1				Brainstorming	3	1,5	1,5	0	Abgeschlossen
5.4.2				Ideen diskutieren, skizzieren, dokumenti	6	4	4	2	Abgeschlossen
6	Meilenstein 6/ Implementationspräse	29.06.2015			120	60	60	0	nicht angefangen
6.01			Nacharbeitung M5		70			-70	nicht angefangen
6.1			Installationsabgabe		4			-4	nicht angefangen
6.2			Implementationsabgabe		16			-16	nicht angefangen
6.3			Implementationspräsentation	on	6			-6	nicht angefangen
6.4			Prozessassessment		6				nicht angefangen
6.5			Fazit		5				nicht angefangen
6.6			Abgabe der Eigen- ständigkeitserklärung		1			-1	nicht angefangen
6.7			Dokumente auf Richtigkeit und Vollständigkeit prüfen		12			-12	nicht angefangen
7	Projektpräsentation und Film	06.07.2015						0	nicht angefangen

7.1	Präsentationsfilm erstellen	0 nicht angefangen
7.2	Präsentation erstellen	0 nicht angefangen
7.3	Vorbereiten auf die Präsentation	0 nicht angefangen