

## TD 3 – Complexité Spatiale

## Exercice n°01:

Calculer la WCSC de chacune des méthodes suivantes :

```
int Factorielle (int N) {
    if (N == 0 || N == 1)
        return I;
    else
        return N*Factorielle(N - 1);
}
```

```
void Mystere(int X, int Y){
    if(X > 0)
        return Mystere(X - 1,Y) + Mystere(X - 2,Y);
    else if (Y > 0)
        return Mystere(0, Y/2);
    else return 0;
}
```

```
int[] Valeurs_Minimales(int[][] Mat){
   int[] Resultat = new int[Mat.length];
   int Min, L = 0, C;
   while(L < Mat.length) {
      int [] Ligne_complete = Mat[L];
      Min = Ligne_complete[0];
      C = 1;
      while(C < Ligne_complete.length) {
        if(Min > Ligne_complete[C])
            Min = Ligne_complete[C];
            C++;
      }
      Resultat[L] = Min;
      L++;
   }
   return Resultat;
}
```

```
boolean Factorion(int N) {
    int M = N, Somme = 0, Fact;
    while(M > 0){
        int C = M % 10;
        Fact = Factorielle(C);
        Somme += Fact;
        M /= 10;
    }
    if (Somme == N)
        return true;
    else
        return false;
}
```

## Exercice n°02:

La méthode *Inclus* permet de tester si tous les éléments du tableau T2 sont inclus dans le tableau trié T1, l'appel initial est fait avec *Indice* = 0 (premier élément du T2).

⇒ Calculer la WCSC et WCTC de cette méthode.

```
boolean Inclus(int [] T1, int [] T2, int Indice) {
    if(Indice ≥ T2.lenght) return true;
    if(! RechDicho(T1, 0, T1.length - 1, T2[Indice]))
        return false;
    else
        return Inclus(T1, T2, Indice + 1);
}
```