

ENTREPRISE

• Une entreprise est un groupe de personnes organisé de manière hiérarchique qui utilise des ressources intellectuelles, physiques et financières pour extraire, produire, transformer et distribuer des richesses dans le but d'atteindre des objectifs spécifiques.

• Exemple : Amazon, Volkswagen, AGRO Industrie

ENTREPRISE

En générale la définition de l'entreprise dépend de l'approche que l'on choisit.

- Selon l'approche économique: l'entreprise est une unité de production.
- Selon l'approche sociologique: l'entreprise est composée de 3 acteurs principaux (Apporteurs de capitaux, Dirigeants, Salariés) et chaque acteur à leurs objectifs propres.
- Selon l'approche systémique (L'entreprise est un système) : L'entreprise est considérée comme un ensemble d'éléments (des moyens humains, matériels, financiers et techniques) en interrelations.

L'ENTREPRISE VUE EN TANT QUE SYSTÈME

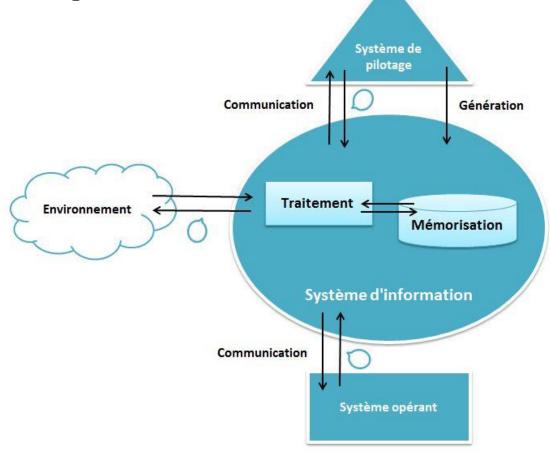
L'entreprise peut être considérer comme un système complexe formé de trois sous-

systèmes:

1. Le système de décision (ou de pilotage).

2. Le système opérant.

3. Le système d'information.



L'ENTREPRISE VUE EN TANT QUE SYSTÈME

- 2. Le système opérant: est l'ensemble des processus par lesquels l'information est convertie en action.
 - o Reçoit les informations émises par le système de pilotage.
 - o Se charge de réaliser les tâches qui lui sont confiées.
 - o Génère à son tour des informations en direction du système de pilotage.
 - o Contrôler les écarts et agir en conséquence.

L'ENTREPRISE VUE EN TANT QUE SYSTÈME

1. Le système de décision (ou de pilotage): finalise l'entreprise en lui

assignant ses objectifs (court, moyen et long terme). Il analyse

l'environnement et le fonctionnement interne de l'entreprise.

SYSTÈME D'INFORMATION

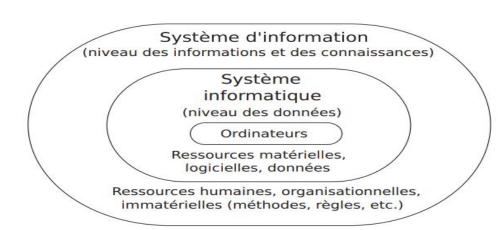
3. Le système d'information (SI): est un ensemble organisé de ressources : matériel, personnel, données, procédures permettant d'acquérir, de traiter, de stocker, de communiquer des informations pour supporter le fonctionnement de l'organisation.

Les fonctions du système d'information:

- 1. **Acquisition**: Collecter des informations par saisie et/ou consultation.
- 2. **Mémorisation**: Enregistrer des informations sur des supports.
- 3. **Traitement**: Transformer des informations par des traitements informatiques ou des traitements manuels.
- 4. **Communication**: Transmettre d'informations entre différents acteurs ou fonctions.

SYSTÈME D'INFORMATION ET INFORMATIQUE

- Un système informatique est un ensemble de matériels, logiciels, réseaux et procédures permettant d'élaborer, traiter, stocker, ou diffuser des données.
- Le système informatique constitue l'infrastructure technique du système d'information de l'organisation



EXEMPLE: SYSTÈME D'INFORMATION

1. Entreprise : Amazon.com

Composants du Système d'Information:

- 1.Matériel: Des centres de données massifs pour héberger leurs sites web, des entrepôts automatisés pour le stockage et la gestion des produits, des serveurs pour gérer les transactions en ligne, des appareils électroniques (Kindle, Echo, etc.) pour les clients, etc.
- 2.Personnel : Des ingénieurs logiciels, des spécialistes en logistique, des experts en sécurité informatique, des équipes de service client, etc.
- 3.Données : Une vaste base de données de produits, d'informations sur les clients, d'historiques de commandes, etc.

EXEMPLE: SYSTÈME D'INFORMATION

Un client visite le site web d'Amazon pour acheter un livre. Voici comment le système d'information intervient dans ce processus :

- **1.Acquisition d'informations :** Le client recherche le livre, lit les avis d'autres clients, ajoute le livre à son panier, et fournit ses informations de paiement et de livraison.
- 2.Traitement des informations : Le système d'information d'Amazon calcule le coût total de la commande, vérifie la disponibilité du livre en stock, et détermine les options de livraison.
- **3.Stockage des informations :** Les détails de la commande, les informations sur le client, et les données sur le produit sont **enregistrés dans la base de données d'Amazon**.
- **4.Communication des informations :** Le client reçoit une confirmation de commande par e-mail, et le système d'information coordonne l'expédition depuis l'entrepôt le plus proche.

EXEMPLE: SYSTÈME OPÉRANT

Le système opérant dans le contexte d'Amazon englobe l'ensemble **des opérations quotidiennes** et **les activités pratiques**. Il comprend par exemple les employés qui

travaillent dans les entrepôts pour gérer les stocks, préparer et expédier les commandes

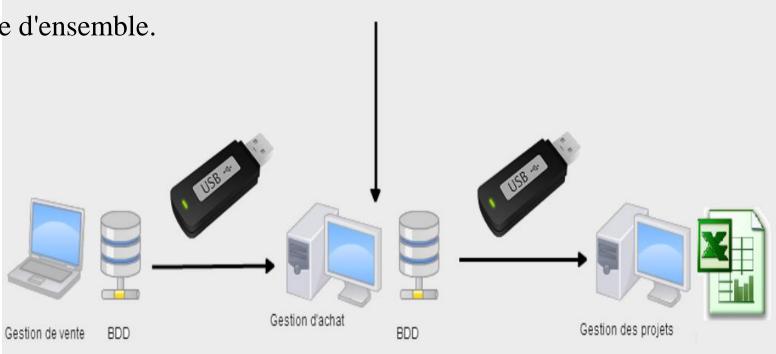
(livre), gérer la logistique, etc.

EXEMPLE: SYSTÈME DE PILOTAGE

1. Amazon a identifié une forte demande pour les livres de cuisine végétarienne et a décidé de lancer une nouvelle collection de livres de recettes végétariennes en investissant 10 millions de dollars sur les deux prochaines années pour développer cette gamme.

LES PROBLÈMES DES LOGICIELS CLASSIQUE

- 1. Manque d'intégration.
- 2. Redondance des données.
- 3. Complexité.
- 4. Difficulté à obtenir une vue d'ensemble.
- 5. Évolutivité limitée.



BDD

Comptabilité

SOLUTION



Logistique





Management de projet







QU'EST CE QU'UN ERP?

Le terme ERP est un acronyme qui signifie Enterprise Resources

Planning. Solution logicielle qui regroupe en son sein les

principales composantes fonctionnelles de l'entreprise.

PGI: Progiciel de Gestion Intégré

ERP: ARCHITECTURE MODULAIRE

- 1. Chaque fonction de l'entreprise correspond un module indépendant.
- 2. Ces modules partagent la même base de données.
- 3. Modules compatibles entre eux.

POINTS FORTS DES ERP

1. Intégration complète.

2. Automatisation des processus.

3. Meilleure prise de décision.

4. Amélioration de la collaboration.

POINTS FAIBLES DES ERP

- 1. Coût élevé.
- 2. Complexité de mise en œuvre.
- 3. Adaptation aux besoins spécifiques.
- 4. Résistance au changement.
- 5.Dépendance vis-à-vis du fournisseur.
- 6. Sécurité des données.

ERP PROPRIÉTAIRE



Les ERP proprietaires

ERP OPENSOURCE











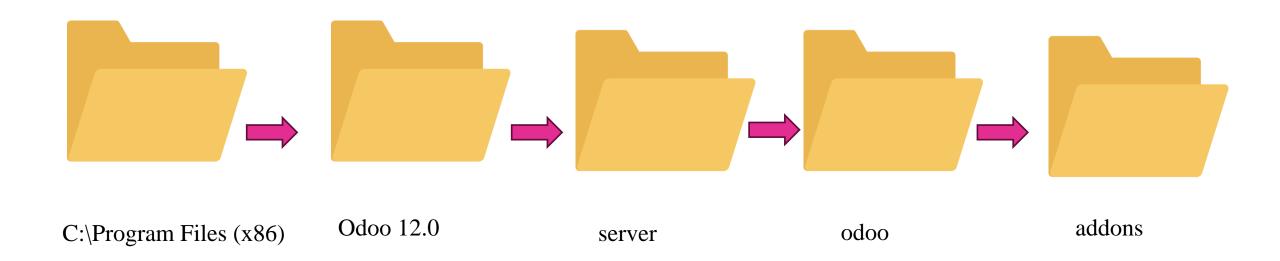
ODOO

- Odoo est un système de gestion d'entreprise open source qui offre une suite complète de modules et d'applications.
- •Anciennement connu sous le nom d'OpenERP et Tiny ERP, Odoo propose des solutions pour la comptabilité, la gestion des ventes, la gestion des achats, la gestion des stocks....
- Odoo est disponible en deux versions : une version **communautaire** (Odoo Community) qui est **open source** et **gratuite**, et une version **entreprise** (Odoo Enterprise) qui offre des fonctionnalités supplémentaires et un support technique, mais qui est **payante**.

ODOO EN PRATIQUE

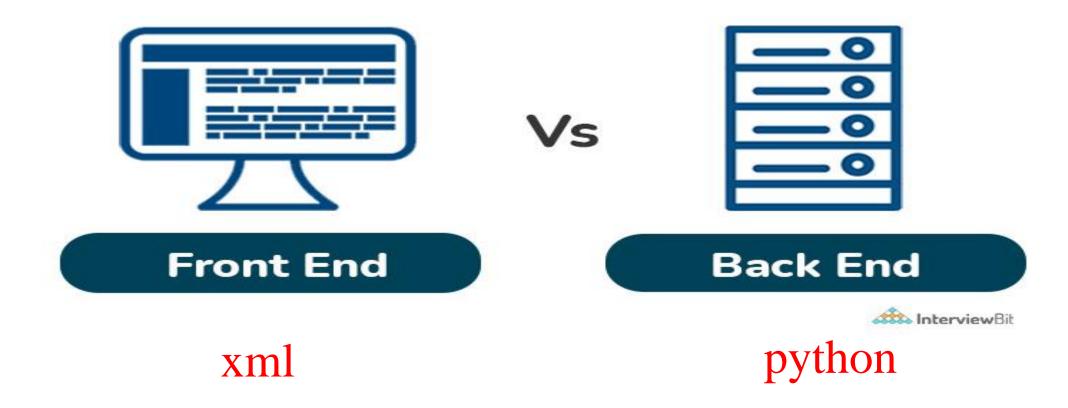


ODOO EN PRATIQUE



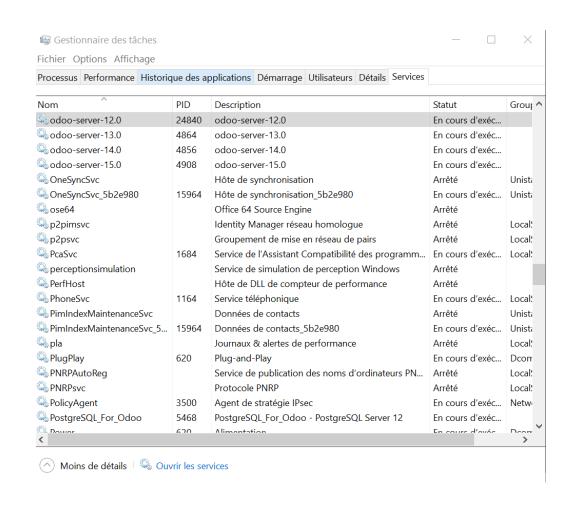
EXEMPLE





Applications





١.	data	Répertoire	des fichiers	XML (enregistrements
	data	repertone	deb memers	7 X 1 V 1 L	(em egistiements

- illen Répertoire de traduction (.po)
- Models
 Répertoire des fichiers Python (Objets)
- report
 Répertoire des fichiers XML (Qweb).
- Répertoire des fichiers XML et CSV (Droit d'accès)
- static
 Déclarer tout les fichier python utiliser par le module.
- tests
 Répertoire des fichiers de testes.
- views
 Répertoire des fichiers XML (Interfaces).
- Répertoire des fichiers PY et XML destinés au wizard
- **__init__** Déclarer tout les fichier python utiliser par le module.
- **__manifest__** Déclaration et description du module.

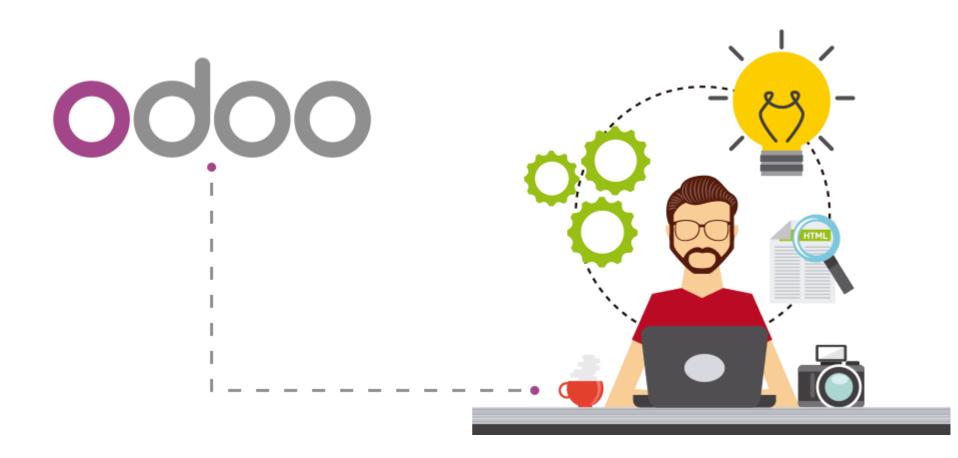
ODOO.CONF & ODOO.LOG

```
[options]
addons path = C:\Program Files (x86)\Odoo 12.0\server\odoo\addons
admin passwd = admin
bin path = C:\Program Files (x86)\Odoo 12.0\thirdparty
csv internal sep = ,
data dir = C:\Users\h\AppData\Local\OpenERP S.A\Odoo
db host = localhost
db maxconn = 64
db name = False
db password = odoo12
db port = 5432
db sslmode = prefer
db template = template0
db user = odoo12
dbfilter =
demo = \{\}
email from = False
geoip database = /usr/share/GeoIP/GeoLite2-City.mmdb
http enable = True
http_interface =
http port = 8096
import_partial =
limit memory hard = None
limit memory soft = None
limit request = None
limit time cpu = None
limit time real = None
limit time real cron = None
list db = True
log db = False
```

```
2023-09-30 19:24:24,340 6112 INFO bdd test odoo.addons.base.models.ir cron: Starting job `Partner
Autocomplete : Sync with remote DB`.
2023-09-30 19:24:24,358 6112 INFO bdd test odoo.addons.base.models.ir cron: Starting job
 `Snailmail: process letters queue`.
2023-09-30 19:24:24,374 6112 INFO bdd test odoo.addons.base.models.ir cron: Starting job
 `Calendar: Event Reminder`.
2023-09-30 19:24:24,390 6112 INFO bdd_test odoo.modules.registry: At least one model cache has
been invalidated, signaling through the database.
2023-09-30 19:40:53,658 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:53] "GET /
HTTP/1.1" 200 - 2 0.008 0.195
2023-09-30 19:40:53,748 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:53] "GET /
web HTTP/1.1" 303 - 1 0.000 0.016
2023-09-30 19:40:55,045 6112 INFO bdd_test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/login HTTP/1.1" 200 - 175 0.353 0.620
2023-09-30 19:40:55,261 6112 INFO bdd_test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/content/588-f421656/web.assets common.0.css HTTP/1.1" 200 - 11 0.148 0.038
2023-09-30 19:40:55,455 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/content/672-4dd6991/web.assets_frontend.0.css HTTP/1.1" 200 - 5 0.004 0.069
2023-09-30 19:40:55,457 6112 INFO bdd_test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/content/673-4dd6991/web.assets_frontend.js HTTP/1.1" 200 - 5 0.013 0.044
2023-09-30 19:40:55,529 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/content/590-f421656/web.assets common.js HTTP/1.1" 200 - 5 0.017 0.121
2023-09-30 19:40:55,797 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:55] "GET /web
/webclient/qweb?mods= HTTP/1.1" 200 - 1 0.000 0.008
2023-09-30 19:40:56,017 6112 INFO bdd test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:56] "POST /
web/webclient/bootstrap_translations HTTP/1.1" 200 - 1 0.000 0.007
2023-09-30 19:40:56,046 6112 INFO bdd_test werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:56] "GET /web
/binary/company logo HTTP/1.1" 200 - 2 0.031 0.014
2023-09-30 19:40:56,411 6112 INFO ? werkzeug: 127.0.0.1 - - [30/Sep/2023 19:40:56] "GET /web/static
/src/img/favicon.ico HTTP/1.1" 200 - - - -
```



CRÉATION D'UN MODULE ODOO



١.	data	Répertoire	des fichiers	XML (enregistrements
	data	repertone	deb memers	7 X 1 V 1 L	(em egistiements

- illen Répertoire de traduction (.po)
- Models
 Répertoire des fichiers Python (Objets)
- report
 Répertoire des fichiers XML (Qweb).
- Répertoire des fichiers XML et CSV (Droit d'accès)
- static
 Déclarer tout les fichier python utiliser par le module.
- tests
 Répertoire des fichiers de testes.
- views
 Répertoire des fichiers XML (Interfaces).
- Répertoire des fichiers PY et XML destinés au wizard
- **__init__** Déclarer tout les fichier python utiliser par le module.
- **__manifest__** Déclaration et description du module.

__manifest__.py

name	Le nom du module.
version	La version du module, sur deux chiffres (exp. 1.1 ou 2.3).
description	La description du module y compris la documentation sur l'utilisation du module.
author	L'auteur du module.
website	Le site Web du module.
licence	La licence du module (par défaut: GPL-2).
installable	True ou False. Indique si le module est installable ou non.
category	La catégorie dans laquelle le module va être placée.
application	True ou False. Pour que le module soit identifié comme application. Seul Odoo délivre les certificats qualifiant un module d'application.
data	Liste de fichiers xml contenant les interfaces

__MANIFEST__.PY

```
# -*- coding: utf-8 -*-
    'name':'gestion de bibliothèque',
    'version':'1.0',
    'category':'bibliothèque',
   'author':'REMACI ZEYENEB',
   'depends':['project'],
   'description':"""ce module est destiné pour gérer des LA bibliothèque """
    'data' :[],
   'installable': True,
10
   'application': True,
11
   'auto_install': False,
12
13
```

__init__.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from . import models
from . import wizard
```

Dossier models

- 1. Chaque fichier python contient un ou plusieurs objets.
- 2. Chaque objet est représenter par une classe python, qui hérite de la classe « models. Model ».
- 3. Le nom de l'objet est déclarer dans l'attribut « _name ».
- 4. Les champs peuvent êtres de plusieurs type (Char, Text, Integer, Float, Boolean, Date, Selection, binary ...)
- 5. Chaque champ est personnalisé par des attributs (string, required, readonly, default, compute ...).
- 6. Ce dossier doit contenir un fichier ?

L'interface: views

- 1. Les objets sont affichés dans le navigateur par les vues standards de Odoo.
- 2. Un objet peut être représenter dans une ou plusieurs vues (form, tree, kanban, search, calendar, graph, gantt).
- 3. Les vues sont des enregistrements dans le modèle « ir.ui.view ».

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
        <record model="ir.ui.view" id="auteur form view">
            <field name="name">auteur.form.view</field>
            <field name="model">auteur</field>
            <field name="arch" type="xml">
                <form>
                    <sheet>
                                <field name="nom"/>
                                <field name="prenom"/>
                                <field name="date naissance"/>
                            </group>
                                <field name="nationalite"/>
                                <field name="sexe"/>
    </data>
```

L'interface: views

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
      <odoo>
          <data>
              <record model="ir.ui.view" id="auteur form view">
                  <field name="name">auteur.form.view</field>
                  <field name="model">auteur</field>
                  <field name="arch" type="xml">
                       <form>
                           <sheet>
10
11
12
                                   <group>
                                       <field name="nom"/>
13
                                       <field name="prenom"/>
14
                                       <field name="date_naissance"/>
15
16
                                   </group>
17
                                       <field name="nationalite"/>
18
                                       <field name="sexe"/>
19
                                   </group>
20
                               </group>
21
                           </sheet>
22
                      </form>
23
                  </field>
24
              </record>
25
              <record model="ir.ui.view" id="auteur list view">
27
                  <field name="name">auteur.list.view</field>
                  <field name="model">auteur</field>
29
                  <field name="arch" type="xml">
30
31
                       <tree>
                           <field name="nom"/>
32
                           <field name="prenom"/>
34
                           <field name="date_naissance"/>
                           <field name="nationalite"/>
                           <field name="sexe"/>
36
                      </tree>
37
                  </field>
38
              </record>
40
              </data>
41
42
          </ndon>
```

L'interface: Menu et Action

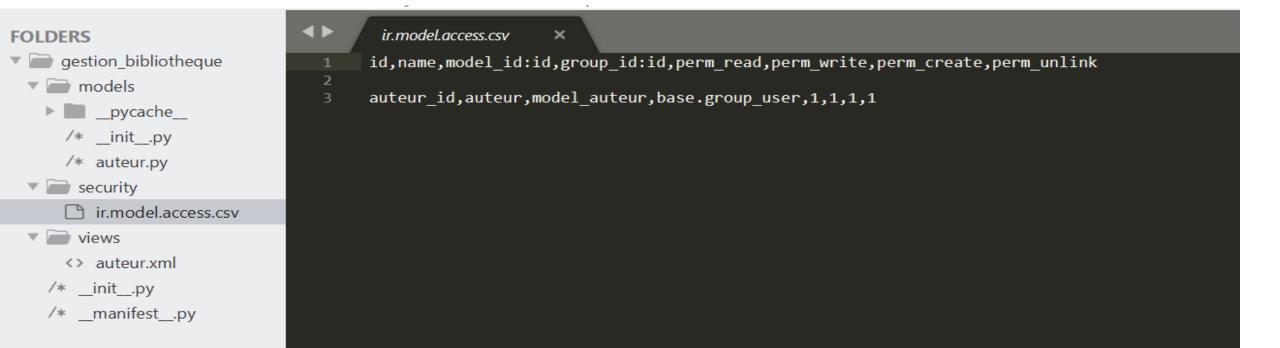
- 1. Les menus ont une structure hiérarchiques.
- 2. Le menu qui n'a pas de parent est le « TOP MENU » (généralement le nom du module).
- 3. La création d'un menu se fait par la balise « menuitem » avec les attributs suivant : (id, name, parent, sequence, action ...)
- 4. Une action est un événement déclenché suite à un click.
- 5. Les actions sont des enregistrements dans le modèle « ir.actions.act_window ».
- 6. Ce modèle possède des champs obligatoire et des champs optionnelles (name, res_model, view_type, view_mode).

L'interface: Menu et Action

```
<record model="ir.actions.act window" id="auteur actions">
    <field name="name">Auteur</field>
    <field name="res model">auteur</field>
    <field name="view mode">tree,form</field>
    <field name="view type">form</field>
    <field name="view id" ref="auteur list view"/>
</record>
<menuitem id="gestion bibliotheque" name="Gestion de bibliothèque "/>
<menuitem id="auteur" name="Auteur" parent="gestion_bibliotheque" action="</pre>
auteur actions"/>
```

DROIT D'ACCÉS (1)

1. Pour affecter les propriétés de permission (lecture, écriture, création, suppression) a ces groups on passe par un fichier CSV comme le fichier suivant :



Module gestion de bibliothèque

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from . import models
```

```
__init_.py ×

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  from . import auteur
```

```
coding: utf-8 -*-
'name':'gestion de bibliothèque',
'version':'1.0',
'category':'bibliothèque',
'author':'REMACI ZEYENEB',
'depends':['project'],
'description':"""ce module est destiné pour gérer des LA bibliothèque """,
'data' :['views/auteur.xml'],
'installable': True,
'application': True,
'auto_install': False,
```

