

TD2

Résolution Graphique d'un Programme Linéaire

Exercice 1

Un atelier de confection dispose de 70 mètres de coton, 52 mètres de laine et 35 mètres de soie. La fabrication d'un complet nécessite 1 mètre de coton, 1 mètre de laine et 0.25 mètre de soie. Celle d'une robe nécessite 1 mètre de coton, 0.5 mètre de laine et un mètre de soie. Un complet se vend 5000 DA et une robe 9000 DA.

1. Écrire le programme linéaire correspondant à la maximisation du revenu. On notera X_1 et X_2 respectivement, les nombres de complets et de robes que l'atelier produit.
2. Résoudre le programme linéaire graphiquement

Exercice 2

Un artisan menuisier fabrique des tables et des chaises à base du bois et d'un métal pour le compte d'un revendeur, il emploie deux jeunes stagiaires. Son stock pour la semaine à venir en bois est 60 m² et 30 mètre du métal. La fabrication d'une table nécessite 3h du travail et 5 m² du bois et 2m du métal, et pour fabriquer une chaise il faut 1.5 h du travail et 2 m² du bois et 1m du métal. Le menuisier et ses stagiaires travaillent 40 h par semaine, une table génère le profit de 2000 DA et une chaise dégage un profit de 1200 DA.

1. Modéliser ce problème sous forme d'un programme linéaire afin de maximiser le bénéfice hebdomadaire ?
2. Résoudre le programme linéaire graphiquement

Exercice 3

Un fabricant produit 2 variétés de biscuit, l'une à la noix de coco et l'autre au chocolat, selon le schéma suivant :

Biscuit	Ingrédient			Prix de vente
	Farine	Chocolat	Noix de coco	
A	1	0	3	6
B	1	5	0	5
Disponible	8	22	12	

1. Formuler le problème comme un PL
2. Résoudre le programme linéaire graphiquement

Solution

Exercice 1

Un atelier de confection dispose de 70 mètres de coton, 52 mètres de laine et 35 mètres de soie. La fabrication d'un complet nécessite 1 mètre de coton, 1 mètre de laine et 0.25 mètre de soie. Celle d'une robe nécessite 1 mètre de coton, 0.5 mètre de laine et un mètre de soie. Un complet se vend 5000 DA et une robe 9000 DA.

1. Écrire le programme linéaire correspondant à la maximisation du revenu. On notera X_1 et X_2 respectivement, les nombres de complets et de robes que l'atelier produit.
2. Résoudre le programme linéaire graphiquement

	Complet (X_1)	Robe (X_2)	Qte
Coton	1	1	70
Laine	1	0.5	52
Soie	0.25	1	35
Profit	5000	9000	

Programme linéaire

$$\text{Max } z = 5000 x_1 + 9000 x_2$$

$$\text{s.c. } x_1 + x_2 \leq 70$$

$$x_1 + 0.5 x_2 \leq 52$$

$$0.25 x_1 + x_2 \leq 35$$

$$X_1, x_2 \geq 0$$

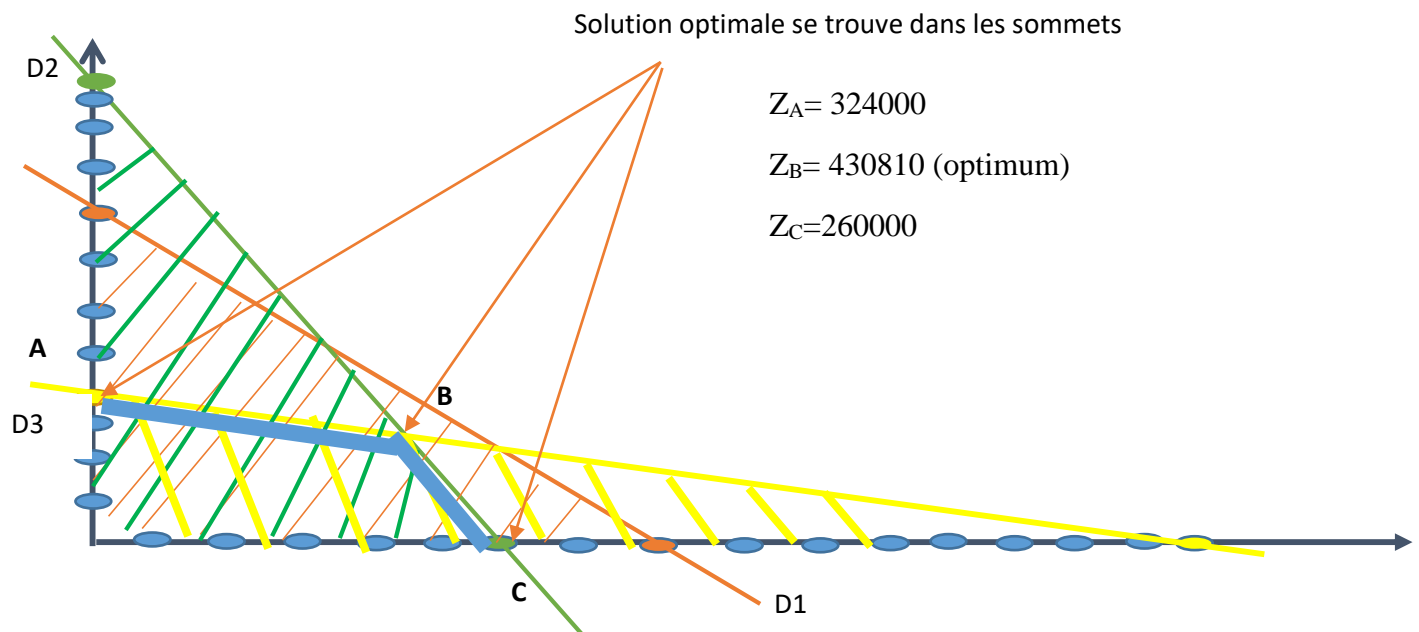
Résolution graphique

On trace les droites :

$$(D1) : x_1 + x_2 = 70$$

$$(D2) : x_1 + 0.5 x_2 = 52$$

$$(D3) : 0.25 x_1 + x_2 = 36$$



Point A(0, 36)

$$Z_A = 5000 * 0 + 9000 * 36 = 324.000 \text{ DA}$$

Point C(52, 0)

$$Z_C = 5000 * 52 + 9000 * 0 = 260.000 \text{ DA}$$

Point B(?, ?)

Le point B est l'intersection des deux droites (D2) et (D3)

$$(D2) : x_1 + 0.5 x_2 = 52 \quad (1)$$

$$(D3) : 0.25 x_1 + x_2 = 36 \quad (2)$$

$$(2) \times 4 \rightarrow x_1 + 4x_2 = 144 \quad (3)$$

$$(3) - (1) \rightarrow 3.5 x_2 = 92 \rightarrow x_2 = 26.29$$

On remplace $x_2 = 26.29$ dans (1) ou (2) on trouve $x_1 = 38.84$

$$Z_B = 5000 * 38.84 + 9000 * 26.29 = 430810 \text{ DA}$$

Donc le point B est la solution optimale

Exercice 2

Un artisan menuisier fabrique des tables et des chaises à base du bois et d'un métal pour le compte d'un revendeur, il emploie deux jeunes stagiaires. Son stock pour la semaine à venir en bois est 60 m² et 30 mètre du métal. La fabrication d'une table nécessite 3h du travail et 5 m² du bois et 2m du métal, et pour fabriquer une chaise il faut 1.5 h du travail et 2 m² du bois et 1m du métal. Le menuisier et ses stagiaires travaillent 40 h par semaine, une table génère le profit de 2000 DA et une chaise dégage un profit de 1200 DA.

1. Modéliser ce problème sous forme d'un programme linéaire afin de maximiser le bénéfice hebdomadaire ?
2. Résoudre le programme linéaire graphiquement

1- Modélisation du problème

Matière première	Table	Chaise	Quantité
Bois	5	2	60 m ²
Métal	2	1	30 m
Volume horaire	3	1.5	40 heures
Prix de vente	2000DA	1200DA	

On notera respectivement x_1 et x_2 le nombre de table et de chaise à fabriquer

$$\text{Max } Z = 2000 x_1 + 1200 x_2$$

$$\text{s.c. } 5x_1 + 2x_2 \leq 60$$

$$2x_1 + x_2 \leq 30$$

$$3x_1 + 1.5 x_2 \leq 40$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

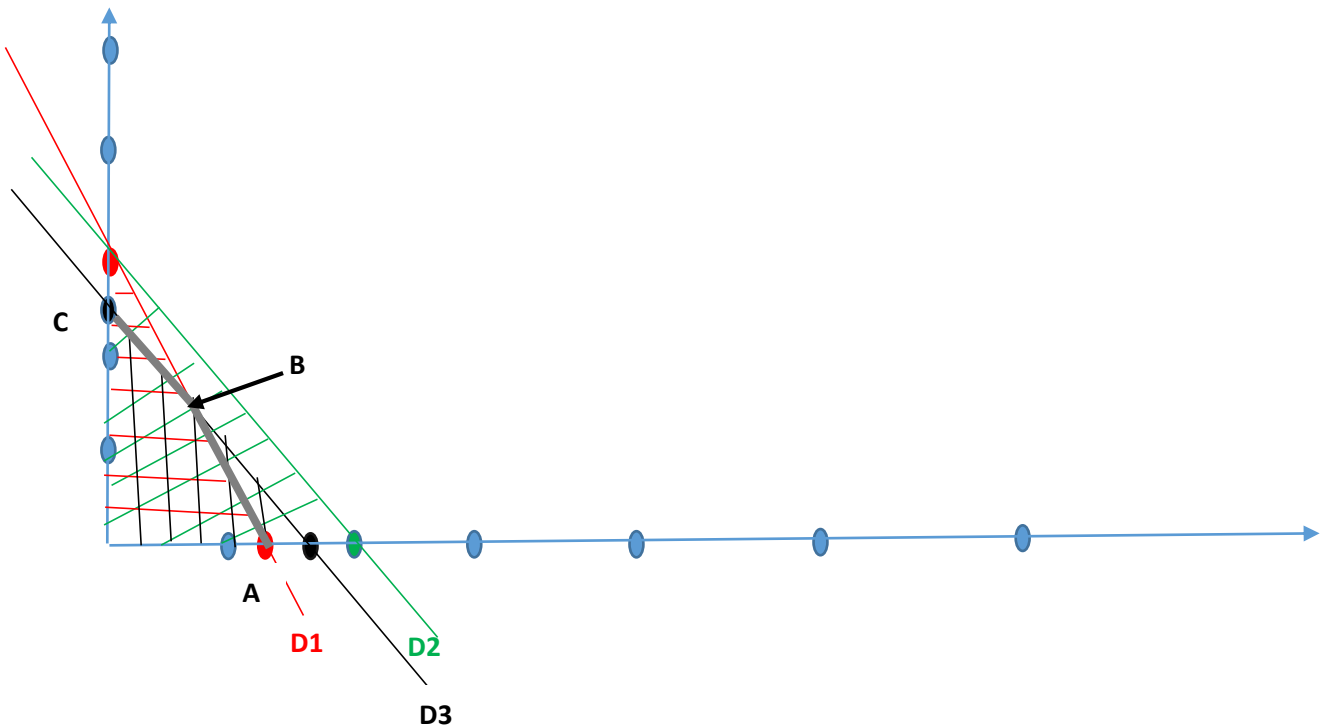
2- Résolution graphique

On trace les droites :

$$(D1) : 5x_1 + 2x_2 = 60$$

$$(D2) : 2x_1 + x_2 = 30$$

$$(D3) : 3x_1 + 1.5 x_2 = 40$$



La solution optimale se trouve dans l'un des sommets A, B ou C

Sommet A(12 , 0)

Sommet C(0, 26.66)

Sommet B(?, ?)

Le sommet B est l'intersection du deux droite (D1) et (D3)

$$(D1) : 5x_1 + 2x_2 = 60 \quad \text{-----}(1)$$

$$(D3) : 3x_1 + 1.5 x_2 = 40 \quad \text{-----}(2)$$

$$1.5 * (1) - 2 * (2) \rightarrow 1.5x_1 = 10 \Rightarrow x_1 = 6.66$$

On remplace la valeur de x_1 dans (1) ou (2) et on calcule la valeur de x_2

$$x_2 = 13.35$$

Sommet B(6.66, 13.35)

$$Z_A = 2000 * 12 + 1200 * 0 = 24000 \text{ DA}$$

$$Z_B = 2000 * 6.66 + 1200 * 13.35 = 173520 \text{ DA} \quad \text{solution optimale}$$

$$Z_C = 2000 * 0 + 1200 * 26.66 = 31992 \text{ DA}$$