



Année universitaire 2021-2022

**Module : Compilation** Classe : L3- Informatique

Réalisé par : Mr MERZOUG Mohamed

Mr ETCHIALI Abdelhak

## **TP N° 03**

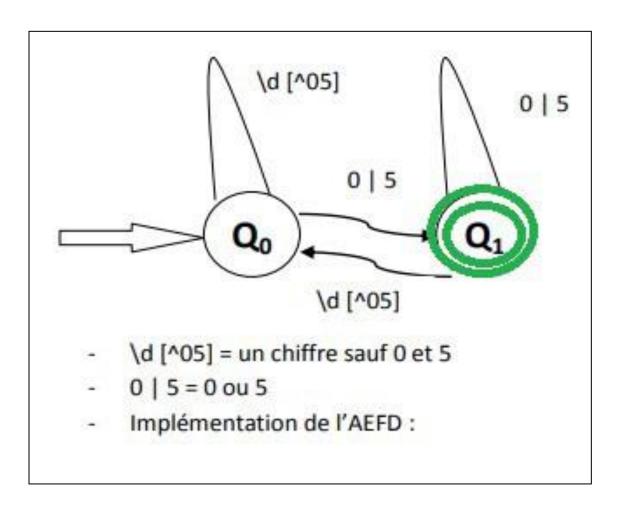
#### **AUTOMATES ET EXPRESSIONS REGULIERES**

### **Exemples Automate:**

Soit X ={0,1,2,....,9} un alphabet et L un langage qui est l'ensemble des nombres multiples de 5 (L={0,5,10,...etc}).

## Expression régulière :

 $r : = ((1|2|3|4|6|7|8|9)*(0|5))^{+}$ 



```
Implémentation :
#define Q0 0
#define Q1 1
int AEF Multiple 5(char* nbr){
       int i, n=strlen(nbr);
       int etat_automate=0, etat_finale=1;
       // parcourir la chaine de caractères
       for(i=0; (i<n) && (nbr[i]!='\0'); i++)
              switch(etat_automate){
                             // si le chiffre courant == 0 ou 5 le nombre devient multiple de 5
                             case Q0: if(nbr[i]=='0'||nbr[i]=='5')
                                            etat_automate=1;
                             // sinon le nombre n'est pas un multiple de 5 (a cet étape)
                                        else if(isdigit(nbr[i]))
                                            etat automate= 0;
                      // si le caractère n'est pas un chiffre, ce n'est pas un nombre et ce n'est pas multiple de 5
                                            else
                                                    return 0;
                                                   break;
                             // si le chiffre courant == 0 ou 5 le nombre reste multiple de 5
                             case Q1: if(nbr[i]=='0'||nbr[i]=='5')
                                                    etat automate=1;
                                      // sinon le nombre n'est pas un multiple de 5
                                        else if(isdigit(nbr[i]))
                                                  etat automate= 0;
// si le caractère n'est pas un chiffre, ce n'est pas un nombre et ce n'est pas multiple de 5 (a cet étape)
                                            else
                                                   return 0;
                                                   break;
                                                                  }
// teste si l'état courant après le parcours de la chaine de caractère est un état final (Q1 est l'état final)
       return (etat automate==Q1);
}
```

#### Exercice 1:

Soient les langages suivants :

```
L1= { a*b^+ }

L2= { a^nb^m / n est pair et m est impair }

L3 = {a*(c+b)e^+}
```

- 1- Donnez les AEFD (*automates à états finis déterministes*) qui reconnaissent les langages précédents.
- 2- Implémentez les AEFD qui correspondent aux langages L1, L2 et L3.

#### **Exercice 2:**

1. Soit **X={0,1}** un alphabet et **L1** le langage formé des suites binaires qui se terminent par la séquence **110**.

```
( L1= {110,1110, 10110, 11110, ....etc )
```

- 2. Soit X={a,b,c,...,z,0...9 /,<,>} un alphabet et L2 l'ensemble des balises XML ( ouvrantes, fermantes et vide).
- 3. Soit X={0,1,2,...,9,+,-,\*,/} un alphabet et L3 le langage des formules arithmétiques. (les opérandes ne sont pas signés).
- 4. Soit **X** ={**0**,**1**,**2**,....,**9**} un alphabet et **L4** un langage qui reconnait les nombres pairs. (**L4**={**0**,**2**,**4**,**6**,**8**, .......etc})
- 5. Soit X={a,b,c,..z,0...9,/,\\*,,,;;;?} un alphabet et L5 est le langage qui reconnait les commentaires multilignes dans le langage C. (exemple : /\* 00commentaire \* ;! \*/

#### **Questions:**

- 1- Donnez les AEFD (*automates à états finis déterministes*) qui reconnaissent les chaînes de L1, L2, L3, L4 et L5.
- 2- Donnez l'expression régulière qui définit chaque langage.
- **3-** Traduire chaque AEFD (L1, L2, L3, L4) en un programme.
- **4-** en utilisant l'automate des nombres pairs, afficher les nombres pairs et impairs compris entre 20 et 55.

# **Exercice supplémentaire :**

- Définissez l'alphabet, le langage et l'expression régulière qui permet de reconnaitre une adresse IP version IPv4.
- Les adresses IP sont codées sur 4 octets dont la forme est la suivante :

## octet1.octet2.octet3.octet4

- Chaque octet prend les valeurs entre **0** et **255**.