

Année universitaire 2020-2021 2<sup>ème</sup> année Licence Informatique **DAW** (**D**éveloppement d'**A**pplications **W**eb)

## TP 4: Premier contact avec JavaScript

**Explications:** La page *TP4.HTML* contient un formulaire permettant à l'utilisateur de s'authentifier s'il possède déjà un compte, ou de créer un nouveau compte sinon. La figure suivante montre que la plupart des champs de ce formulaire possèdent un identifiant pour que l'on puisse récupérer/modifier leur contenu à travers des codes JavaScript.

Avez-vous un compte ?		Non ○ Oui	
Nom:		<u> </u>	id=nom
Prénom:		Erreur: nom et/ou prénom vide(s)	id=prenom id=erreur_nom_prenom
E-mail:		<b>—</b>	—— id=email
Pseudo:			
Mot de passe:		<b>←</b>	id=mdp1
Tapez-le à nouveau:		Erreur: mot(s) de passe vide(s)	id=mdp2 id=erreur_mdps
	id=btn_reset —	Réinitialisez Validez	id=btn_submit

L'objectif est d'ajouter des fonctions JavaScript à cette page pour gérer les erreurs de saisie. Pour cela, vous devez implémenter le script interne **<script>**</script> selon les questions des exercices suivants.

## Exercice n°01:

- 1. La fonction verifier\_nom\_prenom() doit être exécutée à chaque fois qu'une modification est faite (attribut d'évènement *oninput*) sur le champ du nom ou celui du prénom. Implémentez cette fonction comme suit :
  - a) Le nom saisi doit être récupéré dans une variable comme suit :

var n = document.getElementById("nom").value ;

Faites de même pour le prénom.

- b) Le nom et le prénom doivent être <u>non vides</u> et <u>différents</u>, sinon un message d'erreur doit être affiché dans le **LABEL** identifié par *erreur\_nom\_prenom*. Le contenu de ce **LABEL** peut être modifié comme suit : document.getElementById("erreur\_nom\_prenom").textContent="...";
- c) S'il n'y a aucune erreur alors un message vide doit être affecté au LABEL en.
- **2.** La fonction **verifier\_mot\_passe**() s'implémente selon le même principe que **verifier\_nom\_prenom**(). Elle doit être exécutée à chaque fois qu'une modification est faite sur les champs correspondants aux mots de passe (attribut d'évènement *oninput*). Les deux mots de passe doivent être <u>non vides</u> et <u>égaux</u>, sinon un message d'erreur doit être affiché dans le **LABEL** identifié par *erreur\_mdps*.
- **3.** En cas d'erreur, les mots de passe doivent être affichés en rouge (modifier la valeur de leur propriété **style.color** via **document.getElementById**). Sinon ils doivent être affichés en vert.

## Exercice n°02:

- **1.** La fonction **compteExiste**() doit s'exécuter à chaque fois que l'on clique sur l'un des deux boutons radios correspondants à la question *Avez-vous un compte ?* (attribut d'évènement *onclick*).
- **2.** Le code suivant vérifie si le bouton *Oui* est sélectionné : **if(document.getElementsByName("compte")[1].checked** == **true)**. Si le bouton *Oui* est sélectionné alors les champs correspondants au nom, prénom et email doivent être désactivés (modifier la valeur de leur propriété **disabled** via **document.getElementById**).
- 3. Si le bouton *Non* est sélectionné alors les champs correspondants doivent être activés.
- **4.** La fonction **reinitialiser**() doit s'exécuter à chaque fois que l'on clique sur le bouton de réinitialisation (attribut d'évènement *onclick*). Cette fonction doit demander à l'utilisateur s'il veut bien réinitialiser les valeurs saisies sur le formulaire (à travers la fonction prédéfinie *confirm*). Si la réponse est égale à *true* alors les données saisies peuvent être réinitialisées via le code JavaScript :

## document.getElementById("mon\_formulaire").reset();

Ce code accède au formulaire de la page (identifié par *mon\_formulaire*) et invoque la fonction *reset*() pour effacer toutes les données saisies sur ce formulaire.