

- Kreatív vezető
- Szoftver tervezés és fejlesztés
 - Motor optimalizálás
 - Unity 3D
 - Unreal Engine 4
 - Architektúra
 - Hálózati kommunikáció
 - Adatbiztonság
 - Skálázhatóság
- Játéktervezés
 - Grafikai tervezés
 - Brand
 - 2D, 3D assetek
 - UI/UX
 - VFX, shader
 - AI, FSM
 - Hang és zene
 - Pályatervezés
 - Történet, küldetések és háttérinformációk
- Tartalomgeneráló eszközök és egyéb szoftverek fejlesztése