

Lehetőségem volt dolgozni néhány 3D vizualizáción egy interaktív képzési anyaghoz, természeti katasztrófákkal kapcsolatban. Ki kellett találnom módokat a különböző **természeti katasztrófák** illusztrálására, majd modellezni és renderelni, mint például árvizek, földrengések, erdőtüzek és tűzvészek. Ehhez **Blender fizikai szimulációját** használtam **folyadékokhoz**, és **füstökhöz**, valamint **merevtest ütközésekhez**, és pusztításhoz. A határidők szorításában a szimulációkat **egyszerre** hét gépen futtattam az irodában, miután le-bakeltem a szimulációkat.