

Kühn András Gábor

Csak-felsorolás önéletrajz gyors és részletes áttekintéshez

A többit megtekintheti GitHub-on: <http://github.com/kuhnandrasgabor/cv>

Vagy beszélhet velem / rólam a GPT chatrobotomon keresztül: <https://chatgpt.com/g/g-CwjQQ2tT5-curriculum-virtuale>

Személyes információk

- Hely: [Szeged, Hungary](#)
- Email: kuhnandrasgabor@gmail.com
- Social: [LinkedIn](#)
- Képekben: [Galéria](#)



Célok

- Hosszú távú karrier egy szenvedélyeimmel összhangban lévő területen
- Világos lehetőségek a növekedésre és előrelépésre
- Munka és magánélet egyensúlya távmunkával vagy rugalmas munkarenddel
- Versenyképes jövedelem
- Részvétel értékes és izgalmas projektekben
- Folyamatos tanulási és szakmai fejlődési lehetőségek
- Autonómia, illetve együttműködés és csapatmunka

Szakmai tapasztalatok

- Több mint egy évtizedes szakmai tapasztalat különböző területeken:
 - **Gépi tanulás**
 - **Webfejlesztés**
 - **3D vizualizáció**
 - Profi **fotózás**
- Tapasztalat vezetői szerepekben **kisebb csapatokban**, ideértve:
 - Egy technológiai startup vezérigazgatója, amely egy bonyolult **online játékfejlesztési projektet** vezetett
 - Egy startup technológiai vezérigazgatója, amely **AI-alapú adatkezelési** és SaaS megoldásokat nyújt a repülési és nehéziparok számára
- A legjobb a **kreatív tervezésben és problémamegoldásban** vagyok
- Kiválóan teljesítek **multikulturális környezetekben** erős angol nyelvtudásom miatt
- Odafigyelek a részletekre, és érdeklődöm a technológia és az innováció iránt

2020 – Jelen: Adattudomány, Gépi Tanulás, Full-Stack Fejlesztő & Technikai vezető Pzartech Ltd.

- Full-stack webfejlesztés .Net Core, Blazor, Razor, MongoDB, MAUI
- ML/AI fejlesztés Pythonnal
- Képosztályozó és OCR rendszer tanítás és telepítése

- CI/CD Azure DevOps, Azure Portal-al
- Git verziókövetés az Azure DevOps-on keresztül

Web alapú adatmanagement szoftver

- SaaS szoftver struktúra és design konzultáció ERP szoftverhez
- Azure felhő erőforrások telepítése és kezelése
- Azure DevOps projektmenedzsment, CI/CD
- .Net Blazor Razor oldalakon alapuló projekt MAUI többplatformos célokkal
 - Azure bucket tároló integráció és kezelése
 - API kapcsolatok
 - frontend szerver
 - core szerver
 - különböző felismerő modul szerverek
 - Kép és karakterfelismerés fejlesztése és integrációja
 - Responsive UI MudBlazorral (bár nem vagyok igazán front-end fejlesztő)
 - ElasticSearch alapú oldal és használati analitika prototípus
 - Média tárolás és streaming prototípus Azure médiaszolgáltatásokkal
 - SAP integrációs prototípus SAP HANA S/4 Product Master Adatokhoz

Használt és elsajátított képességek

- C#, Python, HTML
- .Net Core, Blazor, Razor, MongoDB, MAUI
- Azure DevOps, Azure Portal, CI/CD
- Git verziókövetés az Azure DevOps-on keresztül

Gépi Tanulás és Adattudomány

- ML adatszett generálás
 - Nyers videó feldolgozás, szegmentálás, javítás, kiértékelés fél-szintetikus adatokhoz
 - Realisztikus címkézett szintetikus képek generálása
 - Adatmanagement és ehhez eszközök létrehozása
- ML tanítás
 - Képmínőség-értékelő hálózat a tanítóadatok kiértékeléséhez
 - bounding-box hálózat a tanítóadatok kiértékeléséhez
 - képosztályozó hálózat ipari alkatrészfelismeréshez
 - optikai karakterfelismerő rendszer
- Létező SaaS architektúrába való integrálás az Azure felhőjében
- Teljesítménydiagramok és elemzés

Használt és elsajátított képességek

- C# az API-hoz, de főleg Python a tanításhoz és a predikcióhoz
- FastAi, PyTorch, TensorFlow, Jupyter notebookok és Paperspace Gradient
- Flask, seaborn, matplotlib, pandas, numpy
- Docker, Docker-Compose

2011 – Jelen: Szabadúszó (Fotó, 3D Grafika, Webdesign, Építészeti Vizualizáció)

- Házak és környezetek tervezése és modellezése
- 3D modellek és animációk készítése
- PHP3 és Magento alapú webáruház
- Többnyelvű checklist app iOS-re
- Brand, reklám, logó és webdesign
- Szabadúszó fotózás

- Felújítási és átalakítási munkák

3D modellezés és vizuális effektek

- természeti katasztrófák vizualizálása és renderelése
- megosztott renderelés helyben több gépen
- fizikai szimuláció, beleértve a folyadékokat, füstöt, ütközéseket és pusztítást

[Galéria](#) [↓]

Interaktív Építészeti Vizualizáció

- Valós-idejű interaktív demó szoftver Unreal Engine 4 használatával
- Hibrid fényelés, valós-idejű tükröződések és váltakozó dinamikus fények használata előre-bakelt fényterképekkel
- Realisztikus PBR anyagok és textúrák
- Készítettem egyedi modellgenerátort konyhabútorhoz, illetve egy napsütés által vezérelt 3D növény-növekedési modellt Houdini-ben.

[Galéria](#) [↓]

Realisztikus Építészeti Vizualizáció

- Valóságghű renderelés
- Benapozás elemzés
- Gyors és durva vázlatok helyszíni fotók és méretek alapján

[Galéria](#) [↓]

2014. – 2020. Stoneglass Labs KFT., Szeged (CEO)

- Vállalati adminisztráció
- Projektmenedzsment
- Üzleti tárgyalások
- Szoftver és hardver beszerzés
- Hálózati és rendszergazdai feladatok
- Adminisztratív feladatok

Stars End (MMORPG Játékszoftver projekt)

- Kreatív vezető
- Szoftver tervezés és fejlesztés
 - Motor optimalizálás
 - Unity 3D
 - Unreal Engine 4
 - Architektúra
 - Hálózati kommunikáció
 - Adatbiztonság
 - Skálázhatóság
- Játéktervezés
 - Grafikai tervezés
 - Brand
 - 2D, 3D assetek
 - UI/UX
 - VFX, shader
 - AI, FSM
 - Hang és zene
 - Pályatervezés
 - Történet, küldetések és háttérinformációk

- Tartalomgeneráló eszközök és egyéb szoftverek fejlesztése

[Galéria](#) [↓]

Tanulmányok

- **Üzleti Tréning** (2013 – 2014) Alapvető üzleti folyamatok és menedzsment képzés a Támop 2.3.6 pályázat keretében.
- **Tripont Light Academy 1-2-3** (2011 – 2013) Képzés fényképezési technikákban, különböző fotózási diszciplínákban és projektmenedzsmentben.
- **SZTE JGYPK, Webprogramozó** (2010 – 2011, *befejezetlen*) Alapvető készségek elsajátítása webfejlesztésben, beleértve az HTML, Java, SQL és grafikai tervezés alapjait. Elvesztettem az érdeklődést és átváltottam a fotózásra és az üzleti vállalkozásra.
- **SZTE TTIK, Mérnök-informatikus BSc.** (2008 – 2010, *befejezetlen*) Részt vettem programozás (C, Assembly), számítógép-architektúra, diszkrét matematika és algoritmusok kurzusokon. Fókuszváltás miatt nem fejeztem be a diplomát.

Készségek és kompetenciák

Technikai ismeretek

Programozási nyelvek

- **Tapasztalt:** C#, Python
- **Jártas:** C++, HTML, CSS, SQL, PHP
- **Ismer:** Java, JavaScript, TypeScript, C, Google Script, assembly

Keretrendszerek és technológiák

- **Web Development Frameworks:**
 - **Tapasztalt:** .NET Core, Blazor, Razor, MAUI, MudBlazor
 - **Jártas:** Angular
 - **Ismer:** Flask
- **Gépi tanulással kapcsolatos keretrendszerek:**
 - **Ismer:** FastAI, PyTorch, TensorFlow, Scikit, Jupyter Notebooks, Paperspace Gradient
- **DevOps and Konténerizáció:**
 - **Tapasztalt:** Azure DevOps
 - **Jártas:** CI/CD pipeline
 - **Ismer:** Docker, Docker Compose
- **Adatelemzés és Vizualizáció:**
 - **Ismer:** Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn

Adatbázisok és adatmanagement

- **Jártas:** MongoDB, SQL databases (pl.: MySQL, SQL Server)
- **Ismer:** ElasticSearch

Felhő alapú szolgáltatások és infrastruktúra

- **Tapasztalt:** Azure DevOps, Portal, Storage, App services and VMs
- **Jártas:** Azure Resource Management, CI/CD pipeline implementation
- **Ismer:** Docker, Docker Compose, Azure Media Services

Szoftverek és eszközök

- **Verziókövetés:**
 - **Tapasztalt:** Git (Azure DevOps, GitHub)
 - **Ismer:** SVN

- **3D Grafika és Modellezés:**
 - **Tapasztalt:** Blender 3D, Unreal Engine 4, Unity 3D
 - **Jártas:** Substance Painter, Substance Designer, SketchUp, V-Ray
 - **Ismer:** Houdini, SolidWorks CAD, ArchiCAD, CATIA, Fusion 360
- **Adobe Creative Suite:**
 - Tapasztalt vagyok a Photoshop és Lightroom használatában

Kreatív dizájn és játékfejlesztés

- 2D/3D tartalomkészítés, vektorgrafika, modellezés, textúrázás, világítás és renderelés
- Web és alkalmazások UI/UX tervezése
- Vizuális történetmesélés és játéktervezés
- VFX, shader és procedurális/parametrikus modellezés
- Tapasztalat játékfejlesztésben és motor testreszabásban Unity 3D és Unreal Engine 4 környezetben
- Animáció és fizikai szimuláció

Szakmai készségek

- **Projektmenedzsment:** Tapasztalat projektmenedzsmentben a kezdetektől a befejezésig, beleértve a szoftverfejlesztést, marketingkampányokat és kreatív projekteket. Ismerem az Agile módszertant és az Azure DevOps-szal a CI/CD pipeline kezelését.
- **Üzleti és tárgyalási készségek:** Tapasztalat üzleti tárgyalásokban, ügyfélkezelésben és vállalati adminisztrációban. Képzett stratégiai üzleti tervek kidolgozásában és végrehajtásában.
- **Kreatív és tervezési készségek:** Erős háttér a kreatív tervezésben, beleértve a 2D/3D tartalmak létrehozását, UI/UX tervezést és vizuális történetmesélést játékokhoz és szimulációkhoz. Tapasztalat a VFX, shader és procedurális/parametrikus modellezés területén.

Lágy készségek:

- **Vezetés:** Tapasztalat kisebb, vegyes feladatkörű csapatok vezetésében főként startup környezetben. Képes vagyok konfliktusokat kezelni és együttműködő munkahelyi környezetet kialakítani.
- **Kommunikáció:** Folyékony angol nyelvtudás (C2) és kezdő német nyelvtudás (A1). Képzett vagyok a világos és hatékony kommunikációban mind a technikai, mind a nem technikai érintettekkel.
- **Problémamegoldás és alkalmazkodóképesség:** Erős analitikai készségekkel rendelkezem, amelyekkel bonyolult problémákat tudok megoldani és új kihívásokhoz tudok alkalmazkodni. Hajlamos vagyok új technológiák és eszközök használatának önálló tanulására.