

- Kreatív vezető
- Szoftver tervezés és fejlesztés
  - Motor optimalizálás
    - Unity 3D
    - Unreal Engine 4
  - Architektúra
  - Hálózati kommunikáció
  - Adatbiztonság
  - Skálázhatóság
- Játéktervezés
  - Grafikai tervezés
    - Brand
    - 2D, 3D assetek
    - UI/UX
    - VFX, shader
    - AI, FSM
  - Hang és zene
  - Pályatervezés
  - Történet, küldetések és háttérinformációk
- Tartalomgeneráló eszközök és egyéb szoftverek fejlesztése