面向对象简介

# 引言

面向对象的特点以及开发过程。

# 具体内容

面向对象是现在最为流行的软件设计之一，但是在实际的软件设计环境之中，有一部分人是反对面向对象的，包括数据库一样，有一部分是反对关系型数据库，反对SQL的。

对于软件开发模式有两种：面向过程，面向对象。

面向过程指的是只完成自己所需要的操作；但是这种设计会缺少可维护性。

面向对象本质上来讲是一种组件化（模块化）的设计。方便进行代码局部维护。但是这样的设计虽然适合我们的维护，可是设计上的要求规范比较多。也就是说模块化的设计最为重要的是标准，以及整个项目的整体把控。

在面向概念里面实际上会分为以下几个特点：

* 封装性：保护内部的操作对外部不可见；
* 继承性：相当于一代代的传承；
* 多态性：在一个范围内的定义改变。

而在面向对象开发之中，有单个阶段：

* OOA：面向对象分析；
* OOD：面向对象设计；
* OOP：面向对象编程。

面向对象如果要进行学习，个人觉得能够达到以下两点是最好的：

* 可以进行现实世界的抽象；
* 可以进行合理的类的功能设计。

# 总结

1. 面向对象是模块化的设计；
2. 面向对象的主要特点：封装、继承、多态。