

**校园找饭**

**项目进度报告**

Bingo



**2013-6-2**

**青岛科技大学**

**吕奎**|**林之梦**|**周星翔**|**李学升**|**靖兆辉**

文档相关信息

项目名称：校园找饭

文档名称：项目进度报告

文档编号：M02

版本号： V1.3

编写： 林之梦

开发团队：Bingo

团队成员：吕奎、林之梦、周星翔、李学升、靖兆辉

所属学校：青岛科技大学

文档修改记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人 | 修改时间 | 版本号 | 备注 |
| 林之梦 | 2013年6月02日 | 1.0 | 初次编写，需求分析阶段报告 |
| 林之梦 | 2013年6月30日 | 1.1 | 增加新的概要设计阶段报告 |
| 林之梦 | 2013年7月30日 | 1.2 | 增加新的详细设计编码阶段报告 |
| 林之梦 | 2013年9月01日 | 1.3 | 增加新的优化、发布阶段报告 |

**项目进度报告说明**

开发进度报告的编制目的是及时向有关管理部门汇报项目开发的进展和情况，以便及时发现和处理开发过程中出现的问题。一般地，开发进度报告是以项目组为单位每月编写的，如果被开发的软件系统规模比较大，整个工程项目被划分给若干个分项目组承担，开发进度报告将以分项目组为单位按月编写。

**编写目的**

本报告书编写的目的是更清晰地了解校园找饭（基于Web Service的掌上应用）的开发过程，以便及时发现和处理开发过程中出现的问题。

目录

[文档相关信息 1](#_Toc367018322)

[第一部分 需求分析阶段 4](#_Toc367018323)

[1.1任务计划及完成效果 4](#_Toc367018324)

[1.2所遇问题及对策 5](#_Toc367018325)

[1.3所用工时/机时 6](#_Toc367018326)

[第二部分 概要设计阶段 6](#_Toc367018327)

[2.1任务计划及完成效果 6](#_Toc367018328)

[2.2所遇问题及对策 7](#_Toc367018329)

[2.3所用工时/机时 7](#_Toc367018330)

[第三部分 详细设计及测试阶段 7](#_Toc367018331)

[3.1任务计划及完成效果 8](#_Toc367018332)

[3.2所遇问题及对策 10](#_Toc367018333)

[3.3所用工时/机时 10](#_Toc367018334)

[第四部分 优化、发布阶段 10](#_Toc367018335)

[4.1任务计划及完成效果 11](#_Toc367018336)

[4.2所遇问题及对策 11](#_Toc367018337)

[4.3所用工时/机时 12](#_Toc367018338)

第一部分 需求分析阶段

## 1.1任务计划及完成效果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 任务计划 | 完成效果 |
| 第一周  2013.05.20  2013.05.26 | 1. 分析课题，确立基本需求 2. 寻找合适的应用 3. 进行市场调查 4. 汇总调查结果，成员进行讨论 5. 建立产品和业务目标 6. 分配角色，界定团队目标 7. 制定开发策略 | 1. 了解了什么Web Service，以及它能做什么工作，有什么特点，有什么优势 2. 了解android开发所需工作 3. 考察调研了校园餐饮业及大学生需求，汇总调查结果 4. 确定了应用，将Web Service技术应用在餐饮行业中，同时为消费者（大学生）和商户（校园餐饮业）提供便捷的服务。 5. 定位团队目标，即做校园餐饮业订送餐一体化服务。 |
| 第二周  2013.05.27  2013.06.02 | 1. 确定项目创意成立，项目构思 2. 考察分析已有系统的优缺点 3. 分析提出的系统的可行性，论证使用Web Service技术的必要性 4. 学习《嵌入式软件开发-基于Web Service的云端应用软件开发》 5. 开发语言开发工具的确定 | 1. 提出软件开发构想 2. 确定项目名称为“校园找饭”，项目开发正式启动 3. 将整个系统分为了两大部分，一是客户端（包括消费者和商户两个子系统）；二是服务器中心（包括Web Service服务器、数据库服务器和Web应用服务器） 4. 完成了对整套系统的需求分析。 5. 通过学习对Web Service有了更深一步的了解，并对它的优势有了进一步的了解 6. 初步确定了开发环境，各个子系统使用的编程语言，使用的移动设备 7. 《软件需求规格说明》完成第一次编写 |
| 第三周  2013.06.03  2013.06.09 | 1. 完善需求分析，对各个子系统进行详尽的分析 2. 分析所需的知识、技术、开发环境和使用设备等 3. 学习往年参赛作品，了解比赛考察方向 4. 根据所擅长项目不同，掌握知识程度不一样，进行了人员分工 5. 完成软件LOGO的设计，为项目开发奠定良好基础 | 1. 考察小组成员对编程的掌握，以及其他相关知识的掌握 2. 对小组成员进行了分工，并分别制定了学习计划 3. 学习往年参赛作品，了解了比赛考察方向，并吸取了往年参赛作品的优点，同时对参赛作品的缺点进行了分析，完善了项目的需求分析 4. 完成了项目LOGO的设计 5. 《软件项目计划书》完成了第一次编写 |
| 第四周  第八周  2013.06.10  2013.07.14 | 1. 人员分工进行第二次调整 2. 制定学习计划 3. 完善项目计划书 | 1. 成员进行反思，对自己所扮演角色做出具体定位，根据成员自身需求进行了分工第二次调整 2. 成员分别制定自己的学习计划 3. 成员开始进行相关知识储备 |

## 1.2所遇问题及对策

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 所遇问题 | 采取对策 |
| 1 | 对于现有电子商务软件的实现方式不了解，认为系统过于庞大，不利开发，无从下手 | 通过查找相关网站、书籍，细化了电子商务类购物、团购网站的系统，精简出对于我们所做项目有利的知识，最终得出项目总体架构 |
| 2 | 因项目设计商户及消费者双方之间的交易，为保障消费者和商户的利益，软件安全性问题关键 | 经过会议讨论，成员决定采取手机号注册的模式，避免出现订餐后选择货到付款却未实施的恶劣行为，保障了商户和消费者的权益 |
| 3 | 对于该项目的盈利模式不够清晰，商业背景模糊不清 | 通过对市场详细的分析和对传统信息服务盈利模式的研究，成员也对校园餐饮行业及高校学子进行了调研考察，最终确定为做信息服务平台 |
| 4 | 对Web Service及接口调用等不太熟悉，不知从何学起 | 咨询相关老师，翻阅大量书籍，对Web Service等相关知识进行了深入了解，为项目的开发奠定了良好基础 |

## 1.3所用工时/机时

|  |  |
| --- | --- |
| 工时 | 机时 |
| 300小时 | **110小时/windows7** |

第二部分 概要设计阶段

## 2.1任务计划及完成效果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 任务计划 | 完成效果 |
| 第九周  2013.07.15  2013.07.21 | 1. 第四周到第八周成员进行知识储备及准备期末考试，第九周考试结束，项目开发正式启动 2. 对整个系统进行整体结构分析 3. 简单熟悉android界面程序编写和web服务的搭建 4. 对手机客户端界面进行分析，确立客户端界面风格及主色调 5. 客户端主框架搭建，对整个系统进行模块划分、功能分配、接口设计 | 1. 成员知识储备告一段落，期末考试完成，项目开发正式启动 2. 客户端主框架搭建完成，风格确定 3. 根据需求，确定商户和消费者两大系统共用手机客户端，进行消费者注册、登录、选餐、订餐和商户注册、登录、添加删除餐饮店及商品信息、更新订单状态等功能，一举两得，方便软件用户的使用 4. 《概要设计说明书》完成第一次编写 |
| 第十周  2013.07.22  2013.07.28 | 1. 小组成员再次进行讨论反思，进一步调整分工 2. 分析各个子系统之间的组织结构、协作关系 3. 分别对各个子系统进行概要设计 4. 根据概要设计，在学习中尝试完成一些关键技术 5. 根据系统的需求及设计，设计出数据库逻辑模型 6. 分别完成客户端各子系统的能独立工作的小样 7. 客户端第一次进行美化修改 | 1. 调整成员分工，调整团队合作战略，为以后项目开发奠定良好基础 2. 构思客户端主要模块及其个部分功能之间的联系 3. 客户端继续实现页面设计，服务端进行数据库的创建于实施 4. 实现各模块之间联系及相关跳转 5. 实现客户端各个界面的编写及跳转 6. 完成数据库逻辑模型设计 7. 完成Web Service服务的部分编写，完成Web端网站的部分搭建 8. 完成客户端icon及欢迎界面的设计及后期修改 |

## 2.2所遇问题及对策

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 所遇问题 | 采取对策 |
| 1 | 数据库部分的设计不能满足需求 | 经过成员反复调试修改，设计出了符合该项目设计的数据库逻辑模型 |
| 2 | 编写web service服务时环境出现错误，导致传输内容有误，影响软件运行质量 | 成员查阅资料，重新进行环境搭建，系统检测，尝试多种不同方法，渐渐可以传输简单的数据 |
| 3 | 客户端编写时主界面对TabHost布局不熟悉，导致程序运行出现崩溃现象 | 经过查看报错，不断调试，更改maintabs文件的位置及调用，最终主界面格不仅得到美化，程序也稳定运行 |
| 4 | Web端初步编写，后台管理功能未完善，界面不够美观 | 调整战略，将后台功能细化，一步步实现，完成简洁美观Web端第一次设计 |

## 2.3所用工时/机时

|  |  |
| --- | --- |
| 工时 | 机时 |
| 200小时 | **168小时/windows7** |

第三部分 详细设计及测试阶段

## 3.1任务计划及完成效果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 计划任务 | 完成效果 |
| 第十一周  2013.07.29  2013.08.04 | 1. 配置好服务器，安装好各种需要的东西。 2. 完成客户端消费者登陆、注册功能 3. 完成客户端商户登录、注册功能 4. 完成消费者选餐、订餐、填写个人资料、地址功能 5. 完成商户添加、修改、删除餐饮店信息及商品信息功能 6. 重做手机客户端的界面，拿出一些测试数据测试 7. 完成数据库的逻辑设计 8. 完成Web Service服务的修缮 9. 完成查询订单、商品信息功能 10. 客户端与服务器进行第一次整合 11. 完善消费者管理系统 12. 完善商户管理系统 | 1. 完成客户端消费者登陆、注册功能 2. 完成客户端商户登录、注册功能 3. 完成消费者选餐、订餐、填写个人资料、地址功能 4. 完成商户添加、修改、删除餐饮店信息及商品信息功能 5. 完成数据库的逻辑设计 6. 完成Web Service服务的修缮 7. 完成查询订单、商品信息功能 8. 客户端界面进行第二次美化 9. 客户端与服务器完成第一次整合 10. 完成第一次测试 11. 《软件测试计划》完成第一次编写 12. 《软件测试报告》完成第一次编写 |
| 第十二周  2013.08.05  2013.08.11 | 1. 开发定位功能 2. 开发查询附近商家功能 3. 调用数据库中商品测试数据，软件进行试验性小测试 4. 完成查询商品的Web Service 5. 开始开发商户管理系统。商户通过客户端注册登录，后台管理员能对其注册信息进行审核，批准通过 6. 完成城市及学校选择功能 7. 完成根据关键词搜索商品功能 8. 完成订单推送、订单状态更新等服务 9. 继续开发订单管理系统，对之前存在的查询订单出现不稳定现象的BUG进行进一步完善 10. 软件进行第二次美化 | 1. 完成地图调用，实现定位功能 2. 完成查询附近商家功能 3. 调用数据库中商品测试数据，软件试验性小测试取得成功 4. 完成查询商品的Web Service 5. 完成商户管理系统。商户通过客户端注册登录，后台管理员能对其注册信息进行审核，批准通过 6. 完成城市及学校选择功能 7. 完成根据关键词搜索商品功能 8. 完成订单推送、订单状态更新等服务 9. 对之前存在的查询订单出现不稳定现象的BUG进行了修复 10. 软件进行第二次美化 |
| 第十三周  2013.08.12  2013.08.18 | 1. 开始撰写《用户手册》 2. Web端简明化，实现后台管理功能 3. 客户端和服务器进行第二次整合 4. 开发软件中的便捷小工具，如“仅wifi下显示图片”、“声音及振动选择”等功能 5. 调整数据库和服务器，进行图片传输 6. 选择用户进行第二次测试 7. 对之前编写文档进行修缮 8. 服务器中正式录入数据，系统整体测试。解决存在BUG 9. 添加“检测更新”模块，方便用户更新软件 | 1. 完成系统编程，软件通过第二次测试 2. 《用户手册》完成第一次编写 3. Web端后台管理系统基本完成 4. 完成复合条件查询餐饮店、商品功能 5. 修复了定位功能出现的BUG，软件可以稳定运行 6. 对之前编写文档完成第一次修缮 7. 调整数据库和服务器，完成图片传输 |
| 第十四周  2013.08.19  2013.08.25 | 1. 开发短信通知功能，实现调用手机短信功能 2. 测试web端服务。实现审核商户餐饮店信息、商品信息，并能实现删除和恢复 3. 完成复合条件查询餐饮店、商品信息 4. 增加API开放接口，便于软件宣传及分享 5. 开发管理员审核系统，能够获取到最新注册的用户，并通过审核或不通过审核 6. 向数据库中添加高质量测试数据 7. 客户端进行第三次美化 8. 软件进行第三次测试，处理测出来的Bug 9. 撰写剩下的文档，完善之前编写的文档 | 1. 完成复合条件查询餐饮店、商品信息 2. 完成管理员审核系统，能够获取到最新注册的用户，并通过审核或不通过审核 3. 测试web端服务。完成审核商户餐饮店信息、商品信息，并能实现删除和恢复 4. 完成短信通知功能，实现调用手机短信功能 5. 增加API开放接口，便于软件宣传及分享 6. 完成向数据库中添加高质量测试数据并进行传输 7. 客户端完成第三次美化 8. 软件进行第三次测试，完成Bug修复 |

## 3.2所遇问题及对策

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 所遇问题 | 采取对策 |
| 1 | 地图调用时出现分辨率大小不合适，地图出现调用不成功或失真等状况，地图调用缓慢，效果不佳 | 改写调试客户端分辨率，尽量实现兼容适应，选用接口不断测试，完成地图配置 |
| 2 | 定位时出现程序崩溃、死机、自动关闭等现象 | 更改地图包调用方式，修改程序调用功能，调用数据库简单数据进行测试 |
| 3 | 数据库设计时，订餐订单可以包含多个餐饮店，没有考虑商户方面管理订单的业务逻辑 | 重新修改的数据库设计，并修改了物理数据库的结构 |
| 4 | Web service服务器返回值问题 | 修改web service代码，返回list<string>给数组，实现返回 |
| 5 | 接收数据时出现只能接收简单文本数据，不能接收图片数据 | 改变传输方式，后又通过改变客户端代码，试图将ListView布局更改，尝试未果，最后还是修改了数据库，得以改善 |
| 6 | 客户端每次运行，地图包需手工导入，费时费力，不便操作 | 将地图包绑定到客户端源代码包，实现成功调用，方便快捷 |

## 3.3所用工时/机时

|  |  |
| --- | --- |
| 工时 | 机时 |
| 310小时 | **252小时/windows7** |

第四部分 优化、发布阶段

## 4.1任务计划及完成效果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 计划任务 | 完成效果 |
| 第十五周  2013.08.26  2013.09.01 | 1. 修改之前编写文档 2. 处理程序中遗留的细节问题 3. 制作PPT 4. 补全程序中的代码注释 5. 制作演示视频 6. 重新规范代码书写风格 7. 对界面进行优化，处理细节的美化问题 | 1. 完成了对之前编写文档的修改 2. 处理程序中遗留的细节BUG 3. 完成了演示PPT的制作 4. 补全程序中的代码注释 5. 完成了演示视频的制作 6. 对界面进行优化，处理细节的美化问题 |
| 第十六周  2013.09.02  2013.09.08 | 1. 优化、修改代码，确保程序稳定运行 2. 编写《项目开发总结报告》 3. 整理文档、PPT、视频 4. 刻好光盘，打包，准备提交作品 | 1. 重新整理了文档，规范了所有文档的书写风格，规范了字体、缩进、行距、标题格式等 2. 对管理员审核系统、商品管理系统、订单管理系统的界面和配色重新进行了设计，使其更具亲和力 3. 打包、提交作品 |

## 4.2所遇问题及对策

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 所遇问题 | 采取对策 |
| 1 | 程序依然存在整合不到位问题，常出现崩溃、死机等现象 | 经多次调试，修改、优化代码，程序已能完美运行 |
| 2 | 文档编写时流程图的编写总是不到位，有些功能没有写进去 | 不断修改，制作总体功能表，成功完成文档撰写 |

## 4.3所用工时/机时

|  |  |
| --- | --- |
| 工时 | 机时 |
| 120小时 | **103小时/windows7** |