

**校园找饭**

**项目开发总结报告**

Bingo



**2013-8-27**

**青岛科技大学**

**吕奎**|**林之梦**|**周星翔**|**李学升**|**靖兆辉**

文档相关信息

项目名称：校园找饭

文档名称：项目开发总结报告

文档编号：M03

版本号： V1.1

编写： 林之梦

开发团队：Bingo

团队成员：吕奎、林之梦、周星翔、李学升、靖兆辉

所属学校：青岛科技大学

文档修改记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人 | 修改时间 | 版本号 | 备注 |
| 林之梦 | 2013年8月27日 | 1.0 | 编写框架，填充内容 |
| 林之梦 | 2013年9月04日 | 1.1 | 补充内容，修改格式 |

目录

[文档相关信息 2](#_Toc367018549)

[1引言 5](#_Toc367018550)

[1.1编写目的 5](#_Toc367018551)

[1.2项目背景 5](#_Toc367018552)

[1.3定义 6](#_Toc367018553)

[1.4参考资料 6](#_Toc367018554)

[2开发结果 7](#_Toc367018555)

[2.1产品 7](#_Toc367018556)

[2.1.1产品说明 7](#_Toc367018557)

[2.1.2程序模块 7](#_Toc367018558)

[2.1.3包含文档 7](#_Toc367018559)

[2.2主要功能及性能 8](#_Toc367018560)

[2.2.1功能 8](#_Toc367018561)

[2.2.2性能 8](#_Toc367018562)

[2.3所用工时 8](#_Toc367018563)

[2.4进度 8](#_Toc367018564)

[3评论 9](#_Toc367018565)

[3.1生产效率评价 9](#_Toc367018566)

[3.2技术方案评价 9](#_Toc367018567)

[3.3产品质量评价 9](#_Toc367018568)

[4经验与教训 0](#_Toc367018569)

# 1引言

## 1.1编写目的

“校园找饭”手机应用软件已圆满完成，此文档有利于在以后的项目开发中更好地实施项目的订制开发，为规范开发过程和提高开发效率提供更多的、实用的资料。该文档对我们所开发的校园找饭（校园订送餐一体化系统）的总体及各个子系统所需要达到的功能、性能、用户界面及运行环境等作总结。帮助用户和评委老师更加明确项目开发的进程和项目需求。

**预期读者：**项目投资商、产品用户、开发人员，指导老师、大赛评委。

## 1.2项目背景

1. **系统名称：**校园找饭（校园订送餐一体化系统）
2. **任务提出者：**Bingo团队
3. **开发者：**Bingo团队
4. **面向用户：**

**消费者人群：**

* + - 1. 需要获取学校餐厅及周边餐饮店信息的消费者人群。
      2. 需要送餐业务的消费者人群，如课业繁重的学生、事务繁多的老师及其他需要送餐业务的消费者人群。
      3. 需要了解学校餐厅及周边餐饮店评价及销量的消费者人群。
      4. 节假日出去旅游、商务公干而来到陌生地域需要定位自己周边有何美食的消费者人群。

**商户卖家：**

* + - 1. 需要扩大潜在客户的校园餐厅及周边餐饮业。
      2. 需要为餐饮店小投入做宣传的商户老板。
      3. 需要增加利润流动的校园餐厅及周边餐饮业。
      4. 需要扩大知名度的校园餐饮企业。

## 1.3定义

**Web Service：**Web Service是基于XML和HTTPS的一种服务，其通信协议主要基于SOAP，服务的描述通过WSDL，通过UDDI来发现和获得服务的元数。Web Service就是一个应用程序，它向外界暴露出一个能够通过Web进行调用的API。这就是说，你能够用编程的方法通过Web来调用这个应用程序。我们把调用的Web Service 的应用程序叫做客户。

## 1.4参考资料

**1.计算机软件产品开发文件编制指南**GB 8567-88

**2.计算机软件文档编制规范GB-T**

**3.参考书籍：**

* + - 1. 《软件工程与软件文档写作》 刘长青等著。 北京：清华大学出版社、北京交通大学出版社， 2005.8。

**4.其它相关文档**

1. 项目管理文档：《软件项目计划》、《项目进度报告》；
2. 软件开发文档：《需求规格说明》、《概要设计说明》、《详细设计说明》；
3. 软件测试文档：《测试计划》、《软件测试分析报告》；
4. 产品文档：《用户使用手册》和《演示文件》

# 2开发结果

## 2.1产品

### 2.1.1产品说明

|  |  |
| --- | --- |
| 产品说明 |  |
| 产品名称 | 校园找饭（校园订送餐一体化系统） |
| 源程序行数 | 13343行 |

### 2.1.2程序模块

程序系统中各个程序的名字，它们之间的层次关系，以千字节为单位的各个程序的程序量、存储媒体的形式和数量。

### 2.1.2包含文档

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 子类别 | 详细内容 |
| 文档 | **产品文档** | 《校园找饭手机应用程序客户端用户手册》  《校园找饭演示PPT》 |
|  | **管理文档** | 《M01-软件项目计划》  《M02-开发进度报告》  《M03-项目开发总结报告》 |
|  | **开发文档** | 《D01-软件需求规格说明》  《D02-软件概要设计说明》  《D03-软件详细设计说明》  《T01-软件测试计划》  《T02-软件测试报告》 |
|  | **演示视频** | 校园找饭演示视频 |

## 2.2主要功能及性能

### 2.2.1功能

系统主要分为商品管理模块、订单管理模块、管理员审核模块、订餐模块、消费者信息管理模块、商户信息管理模块、地图定位模块、信息滚动模块等八个模块。管理员可通过权限对消费者、商户的个人信息，商品、餐饮店及城市的信息进行修改更新和删除等操作。还可对用户的订单进行查看和状态更新。而消费者可通过手机客户端对所需的信息包括餐饮店信息、商品信息、销量及评价进行查询。还可即时对商品进行选餐、订餐、评价等功能。

### 2.2.2性能

1. **资源丰富**：软件可提供种类繁多的商品信息供消费者选择
2. **界面友好**：选用桔色调和绿色调，体现清新气息，满足人体视觉设计，给消费者带来视觉上的友好感受。
3. **功能强大**：充分调动客户的各种感官，除提供订餐服务外，还提供定位、查询附近餐饮店及商品、评价支持、软件检测更新、调节声音及振动、API接口分享、wifi下显示图片等服务。另外，软件特色之一是商户和消费者共用一个客户端，支持添加删除商品、订单推送、订单状态更新等多项功能。
4. **运行速度**：运行中不卡顿，操作不延迟。

## 2.3所用工时

**程序：**2个月

**数据库：**2个星期

## 2.4进度

**计划进度：**在9月17日前完成各项工作

**实际进度：**按要求保质保量完成了任务

# 3评论

## 3.1生产效率评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 程序（每周行数） | 文档（每周字数） |
| 吕奎 | 1000 | 5000 |
| 林之梦 | 1000 | 5000 |
| 周星翔 | 2000 | 500 |
| 李学升 | 500 | 无 |
| 靖兆辉 | 500 | 无 |

## 3.2技术方案评价

系统采用MVC作为总体框架模式，层层调用，思路清晰。同时引入Web Service满足需求。

数据库模型设计直观，使用Tomcat7进行设计。

## 3.3产品质量评价

系统在Microsoft的Windows系列（测试使用Windows7/Windows8）能够正常运行，在触摸屏上能正常运行。

商品查询准确迅速，即时响应。

订单查询准确无误，订单状态更新反应迅速，即使响应。

系统稳定，无论多大的查询量都不会导致系统崩溃。

# 4经验与教训

通过本次开发，总结以下经验教训：

* 要充分的利用强大的网络资源。
* 要充分认识项目管理在软件开发中的重要作用，制定严格的管理规章。
* 培养积极的团队意识，组员之间要分工协作。
* 注意制作详细的开发日志，保留质量高的相关数据。
* 进行准确到位的需求分析，编写详尽的需求文档，为下一阶段的开发设计奠定坚实的基础。
* 测试数据尽量详细、全面，并设计出合适的测试用例。