

培训 01

血条、蓝条、技能、冷却

一、演示/分析

二、实操--课堂练习

三、课后练习

一、演示/分析

1. 见[\[示例游戏\]](#)

2. 内容

UI: Image 图片、Text 文本、Button 按钮

插值运算、协程、Time.deltatime、随机数 Random.Range()

二、实操--课堂练习

1. 见[\[课堂练习-->教程\]](#)、源码

2. 内容

血条、技能、冷却

三、课后练习

1. 见[\[示例游戏\]](#)

2. 内容

蓝条、技能

3. 思考题（选做）

如何添加加盾的技能，加完之后应该如何处理