

UGUI 之 UIEffect 组件

介绍:

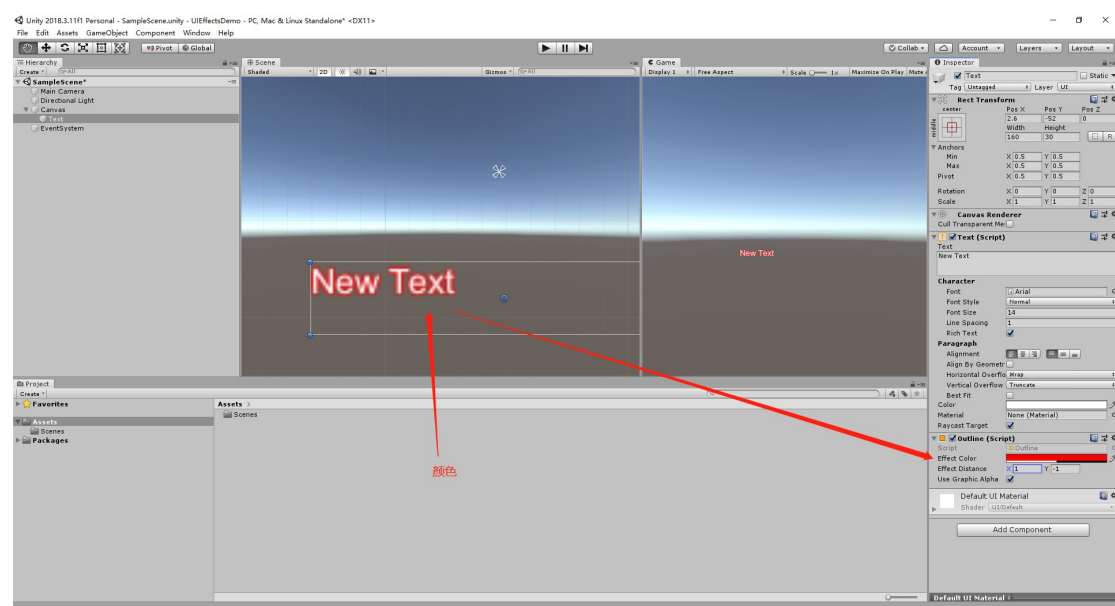
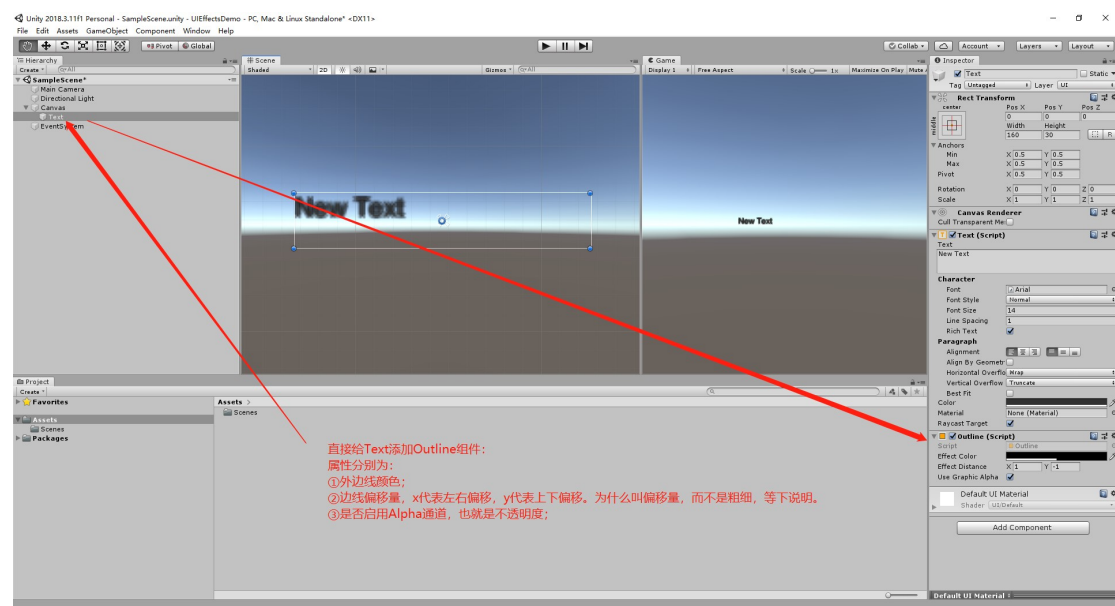
常用的 UI 特效组件有两个:

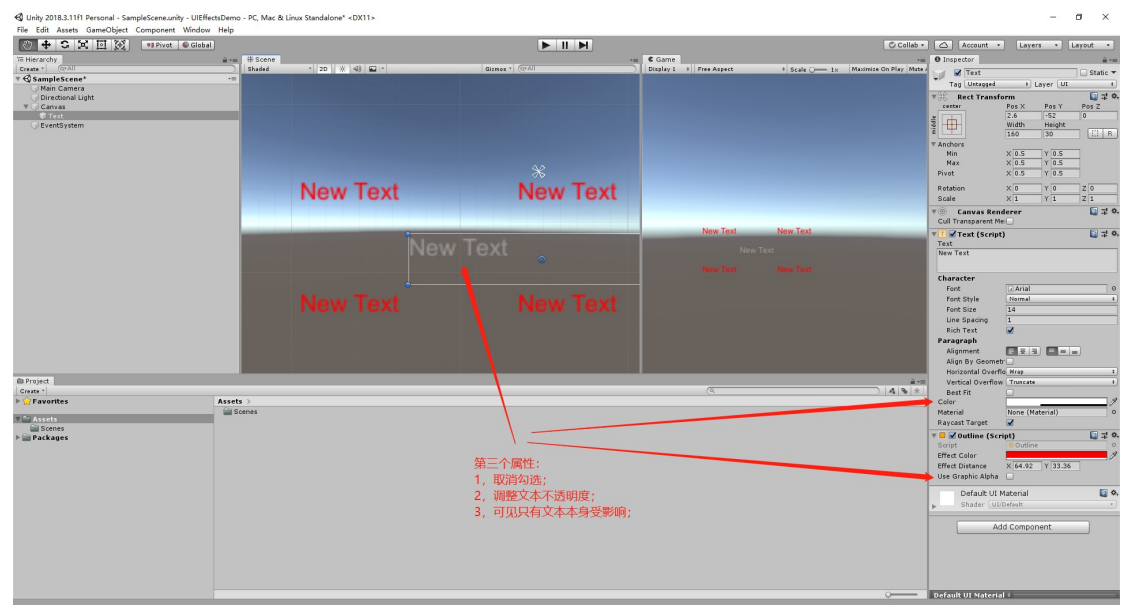
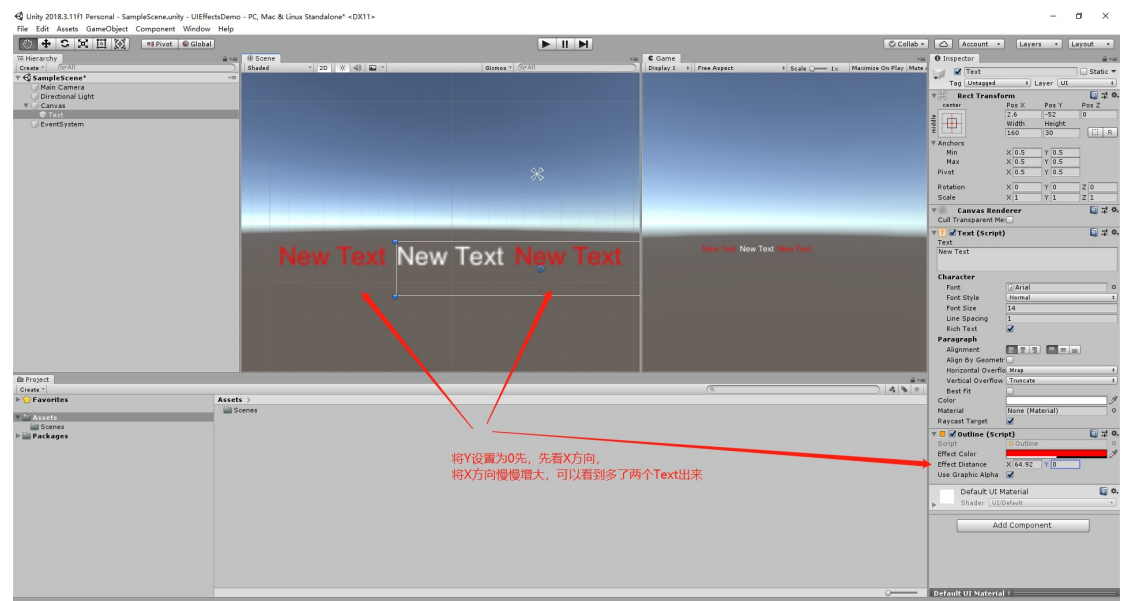
- ①Outline 组件: 外边线, 或者外边框组件, 常用于给 Text 加外边线;
- ②Shadow 组件: 阴影组件

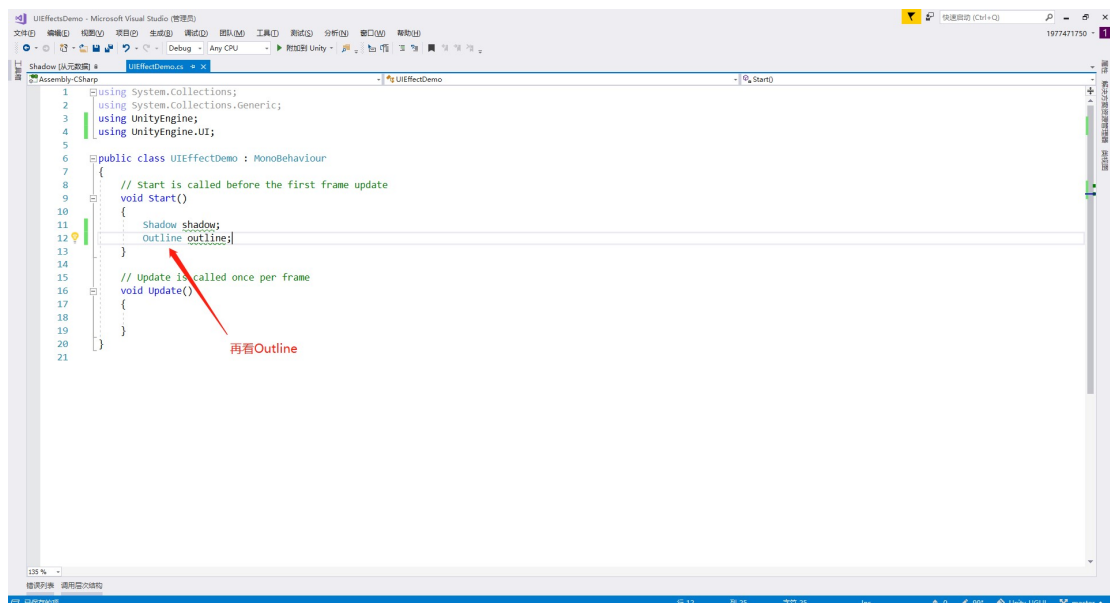
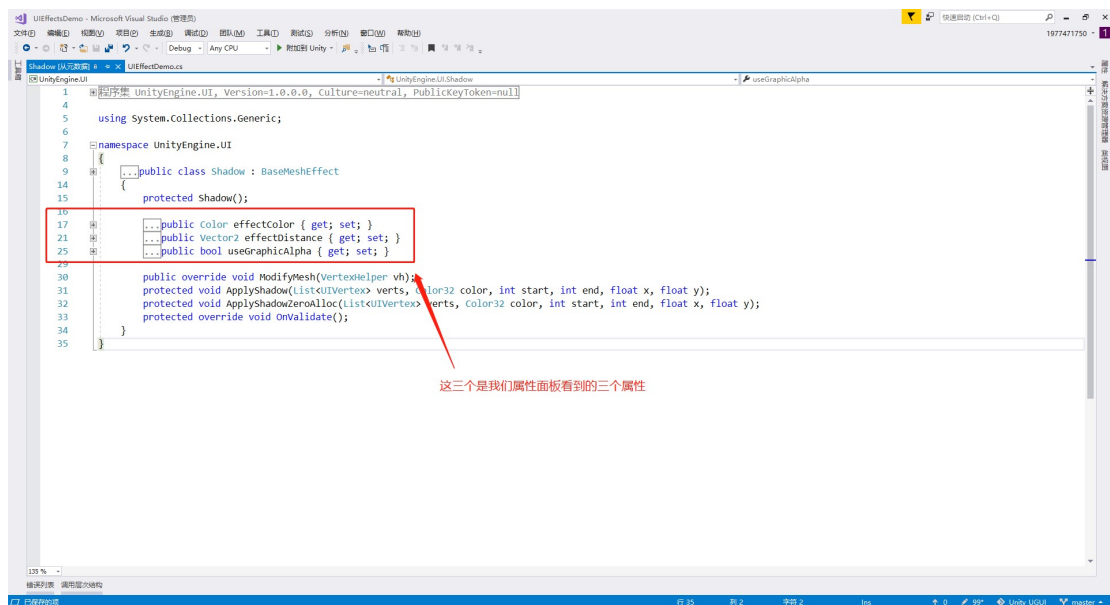
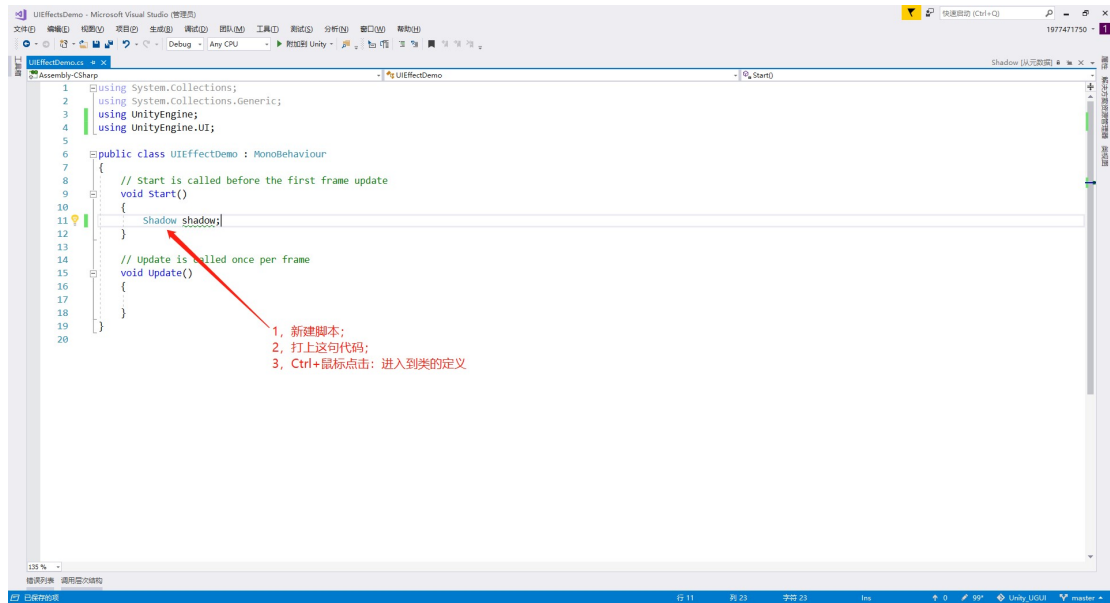
0, 准备工作:

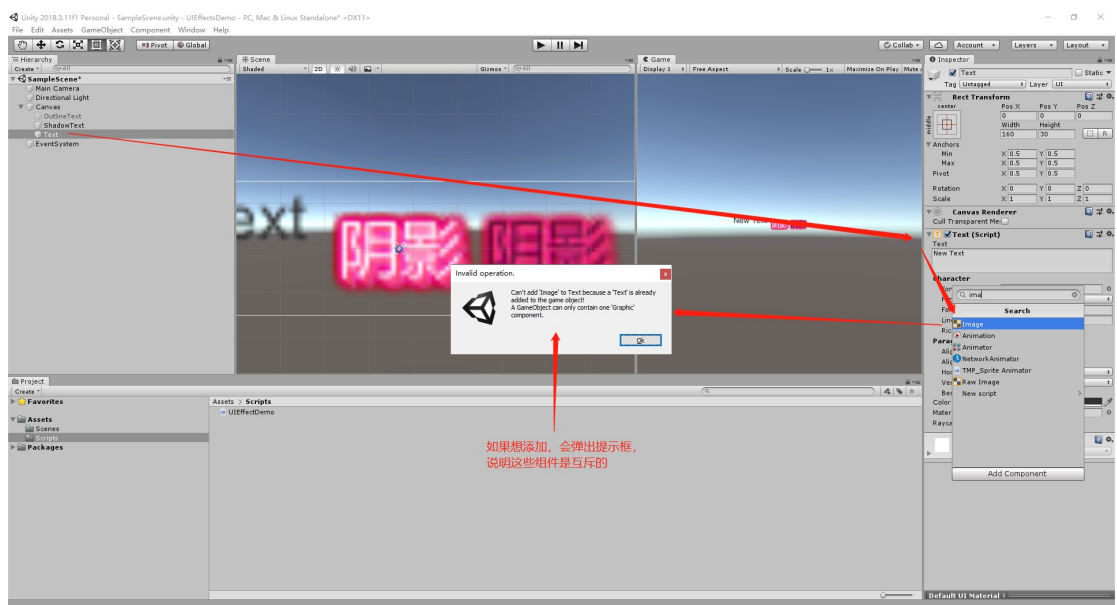
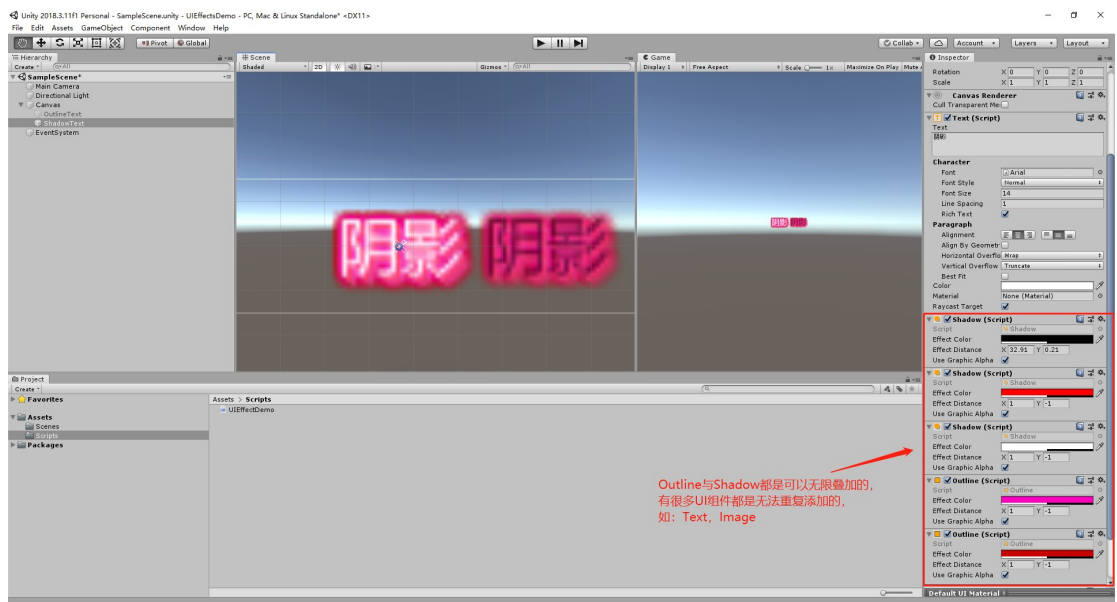
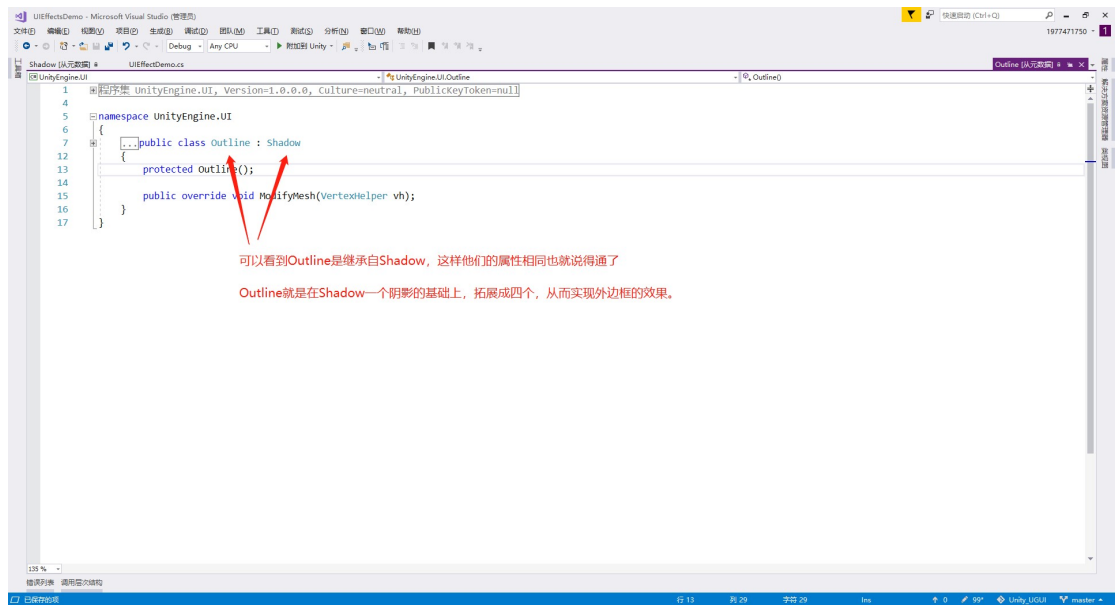
空项目

1, 开始









拓展

Q: 如何“看到”射线?

A: 就像我们调试程序时会用【Debug.Log】,Unity 也内置了可以“看到”射线的测试 API
【Debug.DrawRay】

练习

练习 1: 尝试用代码控制 Outline 组件与 Shadow 组件的属性;

拓展 1: 尝试不用这两个组件, 实现同样的效果;

介绍完毕~

严道葵

2019 年 12 月 28 日

https://github.com/kuishandaozhang/Unity_UGUI/tree/master/Component/UIEffectsDemo