

# EL RASTRO DE CTHULHU

## Personajes listos para jugar

### DRA. EVELYN MALLEY

**Motivación:** Impacto Súbito

**Profesión:** Médico

**Beneficios de la Profesión:**

Empleando **Medicina** o **Consuelo** puedes acceder a registros médicos y a salas de hospitales restringidas al público. En el Hospital de Lenox Hill te bastará mantener una pequeña charla para poder emplear **Consuelo** y ganar acceso a cualquier lugar de las instalaciones.

Cuando empleas **Primeros Auxilios** para atender a otros, estos recuperan 3 puntos de Salud por cada punto de **Primeros Auxilios** invertido en lugar de 2. Cuando empleas **Primeros Auxilios** para atenderte a ti misma, recuperas 2 puntos de Salud por cada punto de **Primeros Auxilios** invertido en lugar de 1.

Puedes estabilizar a un paciente Gravemente Herido gastando 1 punto de **Primeros Auxilios** en lugar de 2.

**Pilares de Cordura:**

- El imparable progreso del conocimiento científico.
- Tu creencia en la capacidad de la mente para expandir su entendimiento y abarcar todo lo que puede percibir.

**Fuentes de Estabilidad:**

- Jeffery Malley, tu exmarido.
- El Dr. Hastings, un compañero de especialidad en Lenox Hill.
- El Dr. Peter Trubino, tu padre, ahora jubilado en Rochester, Nueva York.

**Trasfondo:** nunca tuviste planeado casarte. Nunca tuviste planeado quedarte



Dra. Evelyn Malley

embarazada. Siempre quisiste concentrarte en tu carrera. La escuela de medicina supuso tal esfuerzo de tiempo, dinero y relaciones sociales que no estabas dispuesta a darte por vencida tan fácilmente. Pero entonces conociste a Jeffery, y te casaste. Y después tuvisteis a Matthew. Y creíste que la vida había echado tus planes al traste, que tenía otra cosa reservada para ti. Pero algo no iba bien en el organismo de Matthew. Tenía un cuerpo extraño en el pulmón. No podía respirar como los demás recién nacidos. Murió al cabo de tres semanas. Así que volviste al Hospital de Lenox Hill, esta vez como especialista y no como médico de cabecera. Tu deseo de entender qué le había ocurrido a Matthew impulsó tu investigación sobre malformaciones congénitas, anomalías, y otras deformaciones del organismo. En algún momento del camino también perdiste tu vínculo con Jeffery y él solicitó el divorcio. Quizá fuera para bien. La vida, la estructura física de los

vivos, es mucho más que un marido, unos hijos y un montón de normalidad. También está lo raro, lo extraño y tu trabajo.

**Personalidad:** antes tu vida era algo más, e incluía bailar los fines de semana, confeccionar joyas o ir de vacaciones a la playa... Solías equilibrar tu carrera con tus aficiones y algo de descanso. Pero ahora te cuesta encontrarles la más mínima importancia. Es difícil involucrarte en esas cosas sin que se precipiten los recuerdos de la familia que tuviste. Cuando no estás trabajando estás triste y deprimida. Sólo te sientes viva y eufórica cuando te concentras en una investigación o examinando a un nuevo paciente. Es entonces cuando sientes que tu vida tiene sentido. Así que, ¿por qué no aceptarlo? ¿Por qué no entregarte al trabajo y dejar que sea tu sustento?

**Habilidades Académicas:** Antropología 1, Arqueología 0, Arquitectura 1, Biología\* 2, Buscar Libros 1, Ciencias Ocultas 0, Contabilidad\* 0 {2}, Criptografía 0, Derecho 1, Física 0, Geología 0, Historia 0, Historia del Arte 0, Idiomas 2 (Italiano, Latín\*), Medicina\* 4, Mitos de Cthulhu 0, Teología 0.

**Habilidades Interpersonales:** Adulación 0 {1}, Bajos Fondos 0, Burocracia 1, Consuelo\* 4, Crédito 4, Evaluar Sinceridad\* 2, Historia Oral 0, Interrogatorio 1, Intimidación 0, Jerga Policial 0, Regatear 0.

**Habilidades Técnicas:** Astronomía 0, Cerrajería 0, Farmacología\* 2, Fotografía 0, Habilidad Artesanal 0, Habilidad Artística 0, Medicina Forense\* 2, Química 1, Recogida de Pruebas 0, Supervivencia 0.

**Habilidades Generales:** Armas 0, Armas de Fuego 2, Atletismo 2, Birlar 2, Conducción 4, Cordura 8, Disfraz 0, Electricidad 0, Escaramuza 4, Estabilidad 10, Explosivos 0, Hipnosis 0, Huida 8, Mecánica 2, Monta 0, Ocultar 1, Pilotaje 0, Preparación 0, Primeros Auxilios\* 12, Psicoanálisis 6, Salud 12, Seguir 0, Sentir el Peligro 6, Sigilo 1.