

Итак, начнем с анимации при наведении. За этот тип анимации отвечает псевдо-класс hover. Он автоматически добавляется к элементу при наведении на него мышкой.

 Добавим псевдо-класс к нашим изображениям.

Свойство **opacity** отвечает за непрозрачность элемента. 1 — элемент полностью непрозрачный, 0 — элемент прозрачный. Добавив этот код, мы не увидим никаких изменений на странице, потому что по умолчанию свойство opacity имеет значение.

• Изменим значение opacity на 0.6 у селектора .img_link



Теперь добавим плавности нашей анимации. За плавность отвечает свойство transition.

С помощью transition мы установили время анимации. Но это свойство может принимать и другие параметры, например, имя, анимированного свойства, функция плавности перехода.

То есть свойство opacity будет анимировать **0.4s** по линейной траектории. Изменим linear на ease.

```
48 .img_link {
49     display: block;
50     opacity: 0.65;
51     transition: opacity 0.4s linear;
52 }
```

Изменим linear на ease.

```
48 .img_link {
49          display: block;
50          opacity: 0.65;
51          transition: opacity 0.4s ease;
52 }
```

Теперь изменение свойства opacity будет происходит по параболе. Также можно использовать значения ease-in, ease-out, ease-in-out. Предлагаю поэкспериментировать и выбрать наиболее подходящий.

Но анимировать можно не только непрозрачность.

transform очень универсальное свойство. Оно умеет вращать, увеличивать, скашивать, отдалять. Значение **scale** отвечает за масштабирование элемента. С его помощь изображение увеличивается на 20% при наведении.

Добавим еще одно свойство. С помощью свойства **z-index** мы получили перекрытие остальных изображений. **z-index** отвечает за перспективу. Чем больше **z-index**, тем ближе к нам элемент.

```
52 .img_link:hover {
53           opacity: 1;
54           transform: scale(1.2);
55           z-index: 10;
56 }
```

Изменим свойство transition для анимирования transform.

```
52 .img_link:hover {
53          opacity: 1;
54          transform: scale(1.2);
55          z-index: 10;
56 }
```

Добавим тень при наведении.

Уберем отступ у изображения...

```
.item {
24
25
        max-height: 265px;
       max-width: 490px;
26
        width: calc(90vw - 10px);
27
        height: calc(95vw / 2 / 16 * 9);
28
29
        background-color: dodgerblue;
        /*margin: •5px; •*/
30
        background-position: center;
31
        -webkit-background-size: cover;
32
        background-size: cover;
33
34
35 }
```

...и добавляем его у ссылки.

```
.img_link {
46
       display: block;
47
       opacity: 0.65;
48
       margin: 5px;
       transition: opacity 0.4s ease, transform 0.2s ease-in;
50
51
52
53
   .img_link:hover {
       opacity: 1;
54
       transform: scale(1.2);
55
       z-index: 10;
56
       box-shadow: 0 0 200px 30px rgba(0,0,0,0.4);
57
58
```

Добавляем значение к transition.

```
.img_link {
       display: block;
47
       opacity: 0.65;
       margin: 5px;
50
       transition: opacity 0.4s ease, transform 0.2s ease-in, box-shadow 0.3s ease-out;
51 }
52
   .img_link:hover {
       opacity: 1;
54
       transform: scale(1.2);
56
       z-index: 10;
       box-shadow: 0 0 200px 30px rgba(0,0,0,0.4);
57
58 }
```

Добавляем поворот изображения при наведении.

```
.img_link {
       display: block;
       opacity: 0.65;
       margin: 5px;
       transition: opacity 0.4s ease, transform 0.2s ease-in, box-shadow 0.3s ease-out;
50
51 }
52
   .img_link:hover {
       opacity: 1;
54
       transform: scale(1.2) rotate(5deg);
       z-index: 10;
56
       box-shadow: 0 0 200px 30px rgba(0,0,0,0.4);
57
58 }
```

Теперь сделаем тоже самое для второй галереи.

```
.image-wrapper {
       display: block;
16 opacity: 0.8;
17
   transition: 0.4s;
18 }
19
    .image-wrapper + .image-wrapper {
       margin: 3px 0;
21
22
23
    .image-wrapper:hover {
       opacity: 1;
26
```

К сожалению, в этой сетке мы не можем воспользоваться свойством transform. Но есть и другие способы добавить интерактивности нашей

галереи.

К сожалению, в этой сетке мы не можем воспользоваться свойством transform. Но есть и другие способы добавить интерактивности нашей

галереи.

Добавим свойство filter и немного заблюрим наши изображения.

```
13
14 v.image-wrapper {
    display: block;
    opacity: 0.8;
    transition: 0.4s;

18    filter: blur(1px);

19  }
20
21    image-wrapper + .image-wrapper {
    margin: 3px 0;
23  }
24
25    image-wrapper:hover {
    opacity: 1;
27  }
```

Добавим свойство filter и немного заблюрим наши изображения.

```
.image-wrapper {
        display: block;
16
       opacity: 0.8;
       transition: 0.4s;
       filter: blur(1px);
19
20
    .image-wrapper + .image-wrapper {
       margin: 3px 0;
23
24
    .image-wrapper:hover {
26
       opacity: 1;
       filter: blur(0);
28
```

Свойство filter имеет множество интересных значений.

Свойство filter имеет множество интересных значений.

```
24
25 .image-wrapper:hover {
26          opacity: 1;
27          /*filter: sepia(1.3);*/
28          /*filter: brightness(1.7);*/
29          filter: grayscale(10);
30 }
```

```
.image-wrapper:hover {
    opacity: 1;
    /*filter: sepia(1.3);*/
    /*filter: brightness(1.7);*/
    /*filter: grayscale(10);*/
    filter: hue-rotate(45deg);
}
```

blur()

Значение задается в единицах длины, например рх, ет. Применяет размытие по Гауссу к исходному изображению. Чем больше значение радиуса, тем больше размытие. Если значение радиуса не задано, по умолчанию берется 0.

Синтаксис

```
filter: blur(3px);
```

brightness()

Значение задается в 💡 или в десятичных дробях. Изменяет яркость изображения. Чем больше значение, тем ярче изображение. Значение по умолчанию 🔟.

```
filter: brightness(50%);
filter: brightness(.5);
```

contrast()

Значение задается в в или в десятичных дробях. Регулирует контрастность изображения, т.е. разницу между самыми темными и самыми светлыми участками изображения/фона. Значение по умолчанию 100%. Нулевое значение скроет исходное изображение под темно-серым фоном. Значения, увеличивающиеся от 0 до 100% или от 0 до 1, будут постепенно открывать исходное изображение до оригинального отображения, а значения свыше будут увеличивать контраст между светлыми и темными участками.

```
filter: contrast(20%);
filter: contrast(.2);
```

dropshadow() Фильтр действует подобно свойствам box-shadow и text-shadow. Использует следующие значения: смещение по оси X смещение по оси Y размытость растяжение цвет тени. Отличительная особенность фильтра заключается в том, что тень добавляется к элементам и его содержимому с учетом их прозрачности, т.е. если элемент содержит текст внутри, то фильтр добавит тень одновременно для текста и видимых границ блока. В отличие от других фильтров, для этого фильтра обязательно задание параметров (минимальное - величина смещения).

Синтаксис

filter: drop-shadow(2px 3px 5px black);

grayscale()

Извлекает все цвета из картинки, делая на выходе чернобелое изображение. Значение задается в 👂 или десятичных дробях. Чем больше значение, тем сильнее эффект.

Синтаксис

```
filter: grayscale(.5);
filter: grayscale(50%);
```

hue-rotate()

Меняет цвета изображения в зависимости от заданного угла поворота в цветовом круге. Значение задается в градусах от Odeg до Збоdeg. Odeg - значение по умолчанию, означает отсутствие эффекта.

```
filter: hue-rotate(180deg);
```

invert()

Фильтр делает негатив изображения. Значение задается в 🚷 . 0% не применяет фильтр, 100% полностью преобразует цвета.

Синтаксис

```
filter: invert(100%);
```

opacity()

Фильтр работает аналогично со свойством орасіту, добавляя прозрачность элементу. Отличительная особенность - браузеры обеспечивают аппаратное ускорение для фильтра, что позволяет повысить производительность. Дополнительный бонус - фильтр можно одновременно сочетать с другими фильтрами, создавая при этом интересные эффекты. Значение задается только в %, 0% делает элемент полностью прозрачным, а 100% не оказывает никакого эффекта.

```
filter: opacity(30%);
```

saturate()

Управляет насыщенностью цветов, работая по принципу контрастного фильтра. Значение 0% убирает цветность, а 100% не оказывает никакого эффекта. Значения от 0% до 100% уменьшают насыщенность цвета, выше 100% - увеличивают насыщенность цвета. Значение может задаваться как в %, так и целым числом, 1 эквивалентно 100%.

Синтаксис

```
filter: saturate(300%);
```

sepia()

Эффект, имитирующий старину и «ретро». Значение 0% не изменяет внешний вид элемента, а 100% полностью воспроизводит эффект сепии.

```
filter: sepia(150%);
```

url()

Функция принимает расположение внешнего XML-файла с svg-фильтром, или якорь к фильтру, находящемся в текущем документе.

Синтаксис

```
filter: url(#filterId); /* если фильтр находится в этом документе */
filter: url(filter.svg#filterId); /* если фильтр с
id="filterId" находится в файле filter.svg*/
```

none

Значение по умолчанию. Означает отсутствие эффекта.

initial

Устанавливает это свойство в значение по умолчанию.

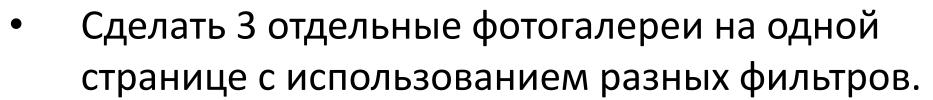
inherit

Наследует значение свойства от родительского элемента.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- Поэкспериментируйте дома с различными фильтрами и их значениями.
- Примеры работы фильтров вы найдете тут https://html5book.ru/css3-filtry/





Презентации предыдущих уроков:

https://muzeinauki.ru/kursy-html/

