# 遍历测试

1. 介绍遍历测试
2. 界面与控件的关系

界面是由控件组成的，就像砌墙一样墙面由一块块砖堆叠在一起，界面由一个个控件组合在一起。

1. 如何获取控件树

现在是通过AccessibilityService辅助服务来获取控件树，以后有需要还可以用UIAutomator来获取。

1. 随机操作和遍历操作

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **随机操作** | **遍历操作** |  |
| **特点** | 随机选择控件进行操作  操作是随机的 | 按照控件排列顺序依次选取控件进行操作，操作是指定的 |  |
| **优点** | 人为干预少 实现难度低 出错少 工作量小 | 人为干预多 实现难度高 出错多 工作量大 | **缺点** |
| **缺点** | 测试覆盖范围小 操作无规律、  无迹可循  页面会重复操作 | 测试覆盖范围广 操作有规律、  有迹可循 页面不会重复操作 | **优点** |

1. 现阶段的成果
2. 定义页面对象：将页面和页面联系在一起，将页面和控件联系在一起
3. 首层界面所有控件遍历操作：先是单个tab页控件遍历操作，操作完成自动切换到下一个tab页，如此循环直到将所有tab页所有控件都操作完毕。
4. 将首层界面所有页面信息和点击的控件信息转化为节点生成思维导图展示出来。可以比较直观的看出页面之间的关系和页面操作的控件。
5. 现阶段解决的问题

1、

1. 后面要做的事

1、