

Útvesztő

– magyar nyelvű használati utasítás

(See the [english user manual](#) from page 7)

Tartalom

1.	LEÍRÁS.....	3
2.	KORHATÁR.....	3
3.	TELEPÍTÉS.....	3
	PC	3
	ANDROID	4
4.	RENDSZERKÖVETELMÉNYEK	4
5.	FŐMENÜ	4
6.	STORY MODE	4
7.	ENDLESS MODE	5
8.	JÁTÉK.....	5
9.	KARAKTEREK.....	5
	THOMAS	5
	TERESA	5
	ALBY	5
	FRYPAN	5
	JEFF	6
10.	SÍRATÓK.....	6
11.	NÖVÉNYEK.....	6
	KUKORICA	6
	DINNYE	6
	FÖLDIEPER	6
	BANÁN	6
	GOMBA	6
	ALMA	6

SPENÓT	6
12. MENTÉS.....	7
13. VISSZAJELZÉS.....	7

1. LEÍRÁS

A program egy túlélő kalandjáték amit az Útvesztő című film inspirált. Ebben a történetben egy fiú felébred egy elrozsdásodott szolgálati lift belsejében, nem emlékezve semmire. Ahogy a föld alól felér a felszínre, egy nagy füves területen, az úgynevezett „Tisztáson” találja magát. Ez egy nagy zárt négyzet, melyet magas kőfalak kerítenek el. A felvonóval élelem és felszerelés is rendszeresen érkezik.

Hamarosan kiderül, hogy főhősünk fő célja a kijutás, ugyanis a négyzet alakú Tisztás oldalfalainak közepén nyíló „kapuk” nem kijáratok, hanem egy – mindez ideig megoldatlan – labirintus bejáratai. A labirintus megoldását nagymértékben megnehezíti, hogy csak nappal deríthető fel, mert éjszaka biomechanikus szörnyek („siratók”) foglalták el. (A járatok nappal sem tökéletesen biztonságosak miattuk.) A tisztást és az útvesztőt összekötő hatalmas „kapuk” minden este bezáródnak, és aki éjjelre a labirintusban marad, szinte garantáltan nem éri meg a reggeli kapunyitást. A feladat további nehézsége, hogy az útvesztő belsejében a gigantikus kőfalak éjjel időnként elmozdulnak, több helyen bejáratok nyílnak és záródnak.

A játékban izgalmas, kockázatos helyzetek közepette fedezhetjük fel a labirintust és az abban levő különféle élőlényeket. Olyan kikapcsolódási formát garantálunk, amely fejleszti a logikai, problémamegoldási, és a koncentrációs készségeket.

2. KORHATÁR

A játékot a PEGI korhatár-besorolásra alapozva 12 éves kortól ajánljuk.

- **Félelem:** A játék félelmetes, vagy ijesztő lehet kisgyermek számára a hangeffektek, illetve az ellenfelek hirtelen megjelenése, esetleg kinézete miatt.
- **Erőszak:** A játék felismerhető állatokra irányuló szemléletes jellegű erőszakot tartalmaz.

3. TELEPÍTÉS

PC

1. Indítsa el a számítógépet.
2. Nyissa meg a Steam alkalmazást. Ha még nem rendelkezik vele, letölthető a <https://store.steampowered.com/about/> oldalon.
3. Gépelje be a keresőbe a "SZORP" kifejezést.
4. Válassza ki a Maze Runner nevű játékot.
5. Kattintson a "Kosárba tesz" gombra.
6. Adja meg, hogy magának, vagy ajándékba vásárolja a terméket.
7. Válassza ki a fizetési módot.

8. A játék megvásárlása után telepítheti és szabadon használhatja a játékot. A Steam az Ön által választott mappába telepít, illetve elhelyezhet parancsikont a kezdőképernyőn.

ANDROID

1. Kapcsolja be az okoseszközét.
2. Nyissa meg a Play Áruházat.
3. Gépelje be a keresőbe a "SZORP" kifejezést.
4. Válassza ki a Maze Runner nevű játékot.
5. Nyomjon a "Letöltés" gombra.
6. A letöltés és telepítés után a játékot az alkalmazások közt találja, és azonnal játszhatja.

4. RENDSZERKÖVETELMÉNYEK

OS: Windows 7 vagy újabb, Android

CPU: 2.4 GHz 4 magos

RAM: 500 MB

Videokártya: 256 mb video memória, shader model 3.0+

Hangkártya: DirectX-kompatibilis hangkártya

Merevlemez-terület: 250 MB szabad terület

5. FŐMENÜ

A játék indítása után rögtön a főmenü ugrik fel. A főmenü beállítások menüpontjában megváltoztatható az irányítás, a hangerő, és a felbontás, és a játékmód is itt választható ki.

6. STORY MODE

Ebben a módban a cél a labirintus felfedezése, illetve az abból való kijutás. Sok ellenséges élőlény állhat ennek útjába, hogy harcol vagy elmenekül előlük, az már a játékos döntése. Barátságos NPC-k is fellelhetők, cserélhetnek velünk és tanácsot adhatnak. A túlélés azt is magában foglalja, hogy a karakternek ennie, innia kell, menedékhelyet kell találnia éjszakára, és meg kell védenie magát a veszélyes élőlényektől. Éjszaka veszélyesebb a kalandozás az útvesztőben, több ellenséggel találkozhatunk. A filmhez hasonlóan itt is változhat a labirintus az éjszaka folyamán. Az idő múlásával egyre nehezebb lesz a túlélés a több és erősebb ellenségek miatt.

7. ENDLESS MODE

Ebben a módban lehetetlen kijutni a labirintusból, a cél minél tovább túlélni. Ez a mód csak a story mode kijátszása után válik elérhetővé.

8. JÁTÉK

A karakterünk az alapértelmezett beállítások szerint a W,A,S,D billentyűkkel, illetve a nyilakkal irányítható. (Telefonon „csúsza” a képernyő jobb alsó sarkában.) A tárgyakat felvenni, használni és harcolni bal és jobb klikkel lehetséges. (Telefonon hosszú, rövid érintés.)

9. KARAKTEREK

A játékos több játszható karakter közül is választhat. Ezek számszerű statjaikban eltérnek, például sebzőképességükben, sebességükben. A játékos XP-t kap a játékbeli előrehaladásáért és az ellenségek legyőzéséért. Kellő mennyiségű XP összegyűjtése után szintet léphet, ekkor pedig kiválaszthatja hogy a karakter mely képességeit szeretné fejleszteni.

THOMAS



Őt ajánljuk először kiválasztani. Könnyen elbánik a siratókkal, és ő a legalkalmasabb arra, hogy a labirintusban éjszakázzunk. Kalandos, és egy kissé lázadó. **Fő képességek: sebesség, sebzés.**

TERESA



Az egyetlen nő a labirintusban. Fecskendőkkel érkezik, melyek hatástalanítják a siratók csípését. Az üzletelés során érvényesül ellenállhatatlan vonzereje. **Fő képességek: karizma, gyógyítás.**

ALBY



Született vezető. Bármilyen NPC-t könnyen rávesz számára előnyös üzletek megkötésére. Azonban könnyebben is kap el halálos betegségeket miközben harcol az ellenségekkel. **Főbb képességek: meggyőzés, karizma.**

FRYPAN



A séf. Egy serpenyővel érkezik, hogy meg tudja védeni magát. Nagyszerű főztjével könnyen lekenyerez másokat. **Fő képességek: főzés, védelem.**

JEFF



Az orvos. Jártassága az orvostudományban segíti a gyógyulását. Másoknak is felajánhatja a segítségét. **Fő képességek: gyógyítás, védelem.**

10. SIRATÓK

A karakter szintlépésével az ellenségek is szintet lépnek. A magasabb szintű siratók jobban sebeznek és új képességeket is szerezhhetnek.

11. NÖVÉNYEK

KUKORICA

Az egyik legjobb tápanyagforrás. Fogyasztható főzve, készíthető belőle liszt, ezáltal más pékáruk is.

DINNYE

Egy vágóeszköz használata, vagy egy jól irányított hajítás után könnyen hozzáférhető, azonnal fogyasztható, közepesen laktató, egyszerűen termesztendő.

FÖLDIEPER

Különösen laktató, vitaminokban gazdag táplálék, nagyszerű íze miatt a boldogságérzetet is fokozza.

BANÁN

A leglaktatóbb gyümölcs, egy banánnal több órát is kihúzhatunk éhségérzet nélkül.

GOMBA

Jól meg kell nézni, mielőtt fogyasztjuk. Fogyasztható fajtájából viszont nagyszerű ételek készíthetők, különösen Frypan segítségével.

ALMA

Gyógyító hatású, rendkívül egészséges. Naponta egy alma...

SPENÓT

Különös erőt ad a harchoz, az ellenségek legyőzéséhez, illetve az életben maradáshoz.

12. MENTÉS

A játékról több mentés is létezhet egyszerre, és a játékmenet előtt a játékos választhat hogy melyiket szeretné folytatni, a főmenü „LOAD GAME” menüpontja alatt. Ez különösen akkor előnyös, ha többen is használják ugyanazt az eszközt. Minden kilépéskor a játék automatikusan menti a haladást, de a játékosok manuálisan is menthetnek, illetve betölthetnek mentéseket, ha játék közben a jobb felső sarokban lévő fogaskerékre kattintanak (kivéve az endless modeban).

13. VISSZAJELZÉS

Visszajelzés küldésére a Steamen és a Play Áruházban is van lehetőség, a kapcsolatfelvétel velünk pedig a honlapunkon feltüntetett elérhetőségeken lehetséges: <https://kukkkristof.github.io/SWTECHSZORP/>

Maze

Runner

– english user manual

1.	INTRODUCTION	10
2.	AGE LIMIT	10
3.	DOWNLOAD	10
	PC	10
	ANDROID	11
4.	SYSTEM REQUIREMENTS	11
5.	MAIN MENU	11
6.	STORY MODE	11
7.	ENDLESS MODE	12
8.	GAMEPLAY	12
9.	CHARACTERS	12
	THOMAS	12
	TERESA	12
	ALBY	12
	FRYPAN	13
	JEFF	13
10.	GRIEVERS	13
11.	PLANTS	13
	CORN	13
	WATERMELON	13
	STRAWBERRY	13
	BANANA	13
	MUSHROOM	13
	APPLE	14
	SPINACH	14

12.	SAVE.....	14
13.	FEEDBACK.....	14

1. INTRODUCTION

The program is an adventure survivor game inspired by the movie Maze Runner. In this story a teenage boy wakes up in an old rusty elevator, remembering nothing. Reaching the surface, he finds himself on a big plain filled with grass, called "The Glade". This is a big closed square surrounded by tall stone walls. Food and equipment is delivered regularly by the elevator.

Soon it turns out that our hero's goal is to escape, because the gates on the square-shaped Glade's walls aren't exits but entrances to a so far unsolved labyrinth. What makes it harder to solve the labyrinth is it can only be explored during the day, as in the night it is dominated by biomechanic monsters ("Grievors"). (The routes aren't exactly safe from them in the day either.) The gates connecting the maze and the glade close every evening, and whoever stays in the labyrinth for the night, most likely won't survive until they open in the morning. Another difficulty is that sometimes the layout of the labyrinth changes during the night, closing or opening new entrances.

In the game you'll explore the maze and the creatures in it through various dangerous and exciting situations. We guarantee a form of relaxation in which one can improve their logical, problem solving and concentrating skills.

2. AGE LIMIT

According to PEGI we recommend playing the game from 12 years old.

- **Fear:** Pictures and sounds that might be frightening or scary for young children due to the sudden appearance of the enemies, or the way they look.
- **Violence:** The game includes non-realistic violence to recognizable animals.

3. DOWNLOAD

PC

1. Start your computer.
2. Open Steam. If you don't have it yet, you can download Steam at this link: <https://store.steampowered.com/about/>
3. Type "SZORP" in the search bar.
4. Choose the game "Maze Runner".
5. Click on button "Add to cart".

6. Choose whether you're buying the game for yourself or for someone else as a gift.
7. Choose the payment method.
8. After buying the game you can install and freely use the game. Steam installs the game in the folder you choose, and you can also place a shortcut on the home screen.

ANDROID

1. Turn on your device.
2. Open Play Store.
3. Type "SZORP" in the search bar.
4. Choose the game "Maze Runner".
5. Tap on the "Download" button.
6. After downloading and installing the game, you can find it among the apps, and play it.

4. SYSTEM REQUIREMENTS

OS: Windows 7 or upper, Android

CPU: 2.4 GHz 4 core

RAM: 500 MB

Graphics: 256 mb video memory, shader model 3.0+

Sound Card: DirectX-Compatible Soundcard

Hard Disk Space: 250 MB of free disk space

5. MAIN MENU

The first thing you'll see when opening the program is the main menu. You can choose the game mode here. You can change the resolution, audio volume and rebind the controls in the options menu.

6. STORY MODE

In this mode the goal is to explore the maze, and to escape it. Lots of hostile creatures can prevent that, it's up to the player whether he/she fights with them or kills them. There are also friendly NPCs, they can give advice and make trades. The character also needs to eat, drink, find shelter for the night, and defend themselves from hostile creatures to survive. It's more dangerous to wander around at night as enemies will

appear more frequently. As time goes by, it'll be harder to survive due to stronger and more enemies.

7. ENDLESS MODE

In this mode you can not escape the maze, the goal is to survive for as long as possible. This mode is only available after playing story mode.

8. GAMEPLAY

You can navigate your character with the W,A,S,D keys and the arrows. Picking up, using objects and fighting can be done with a left or right click.

9. CHARACTERS

The player can choose between a variety of playable characters. These differ in their numerical stats, such as hit points or speed, their equipment and their abilities. The player gets XP from defeating enemies and progressing in the game. With the right amount of XP, the character can level up, and the player can choose which of their ability to improve. We recommend improving the main abilities (listed below) because that's the most beneficial for each character.

THOMAS



We recommend playing with Thomas first. He can easily handle any kinds of griever, and is the most likely to survive the night in the labyrinth. He is adventurous, and a bit rebellious. **Main abilities: speed, hit points.**

TERESA



The only woman in the labyrinth. She has syringes which can cure the sting of the Griever. She has pretty privilege when it comes to trading. **Main abilities: healing, charisma.**

ALBY



He's a born leader. He can manipulate any NPCs very easily to make good trades. However he's more likely to get deadly diseases from fighting with enemies. **Main abilities: persuasion, charisma.**

FRYPAN



The chef. Comes with a frying pan in order to protect himself. Offering his delicious food always helps making better deals with others. **Main abilities: cooking, defense.**

JEFF



The doctor. He can heal a lot easier due to his knowledge of medicine. He can offer his help to others too. **Main abilities: healing, defense.**

10. GRIEVERS

By the character leveling up, the hostile creatures also level up. Higher level creatures can cause more damage and can also develop new abilities.

11. PLANTS

CORN

One of the best source of nutrients there is. It is consumable cooked, it is possible to make flour out of it, and therefore other baked goods too.

WATERMELON

It is easily accessible after a nicely aimed throw or the usage of a cutting tool, consumable right away, mildly filling, and can be easily grown.

STRAWBERRY

Especially filling and filled with vitamins. Due to its great taste it also enhances the feeling of happiness.

BANANA

The most filling fruit, with one banana you can last hours long before having to eat again.

MUSHROOM

You have to look closely before eating. From its consumable form you can make great dishes, especially with Frypan.

APPLE

Healing, really healthy. An apple a day...

SPINACH

Gives insane strength in fights, to defeat enemies, and to survive.

12. SAVE

The game can handle multiple saves, before starting playing the player can choose which one does he/she want to continue in the main menu > "LOAD GAME". This is advantageous when multiple people are using the same device. The progress is automatically saved when quitting the game, but players can also save and load saves manually by clicking the gear wheel in the upper right corner (except in endless mode).

13. FEEDBACK

You can send us feedback both on Steam and the Play Store, contacting us is also possible with the provided information on our website:

<https://kukkkristof.github.io/SWTECHSZORP/>