

Fakulta informatiky a informačných
technológií
STU Bratislava

Objektovo-orientované
programovanie

Zámer projektu

PlaneTracker

Moje poňatie rámcovej témy „Dôveryhodný softvér“ je aplikácia na sledovanie pohybu lietadiel.

Používateľské rozhranie bude spočívať z mapy, na ktorej budú body reprezentujúce letiská. Lietadlá, ktoré sa budú pohybovať medzi letiskami, budú znázornené obrázkom lietadla. Trasa lietadiel bude reprezentovaná úsečkou medzi dvoma letiskami, kde časť, ktorú lietadlo už prešlo, bude označená inou farbou.

Štandardný používateľ bude môcť sledovať pohyb lietadiel a interagovať s mestami a lietadlami na mape. Po kliknutí na lietadlo sa zobrazia informácie o lietadle, ako je výška, rýchlosť, mesto odkiaľ vzlietlo a mesto kam smeruje. Taktiež sa bude dať kliknúť aj na letiská, kde sa používateľovi zobrazia lietadlá, ktoré práve z letiska odleteli alebo na letisko smerujú. Používateľ si bude môcť vygenerovať textový súbor s týmito informáciami o lietadle alebo letisku. Informácie o lietadlách sa budem snažiť nasimulovať podľa typu lietadla (Boeing 797, Airbus A350, Cessna 172) a v akej časti letu sa práve nachádzajú (či stúpajú, klesajú...).

Do aplikácie sa bude môcť prihlásiť aj administrátor, ktorý bude oprávnený meniť dráhu lietadiel alebo dať lietadlám, ktoré sa nachádzajú na letisku, povolenie na štart.

Môj softvér sa dá považovať za dôveryhodný, keďže len oprávnený používateľ dokáže zmeniť stav lietadla.

Diagram tried:

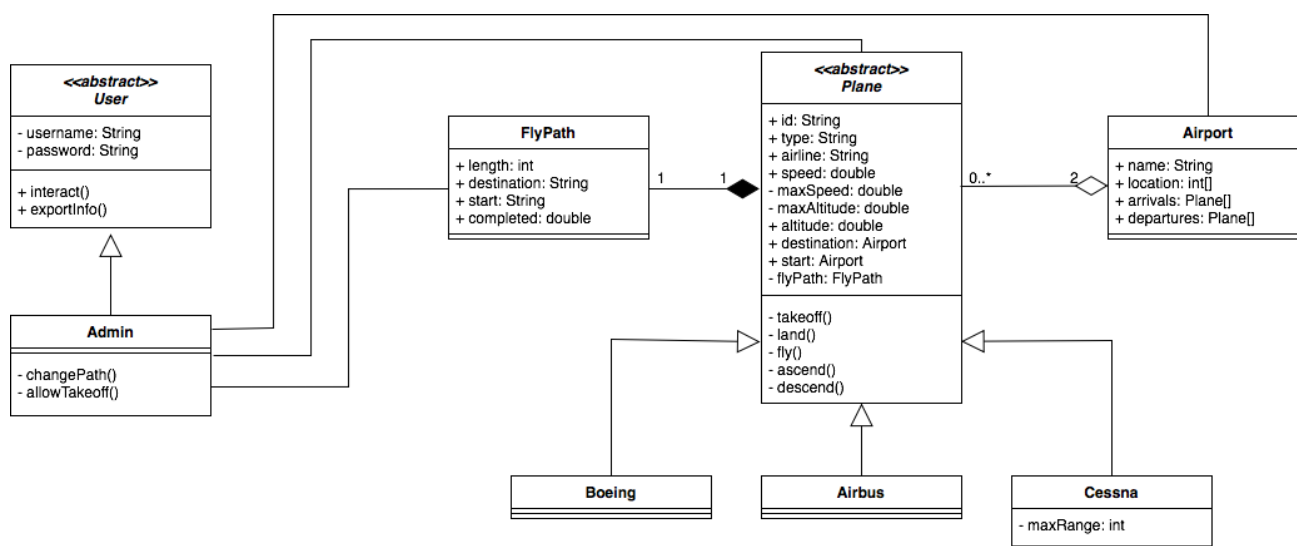


Diagram objektov:

