

模擬與統計計算 HW2

電機所 碩一 N26120870 林耕澤

第一部分:利用蒙地卡羅模擬方法實作本題積分。

$$5. \int_{-2}^2 e^{x+x^2} dx$$

程式碼實作:

```
1  import matplotlib.pyplot as plt
2  import random
3  from scipy import integrate
4  import numpy as np
5  plt.style.use("seaborn-poster")
6
7  def function(x):
8      '''欲積分函式樣式:'''
9      return np.exp(x + x**2)
10
11  def Monte_Carlo(start,end,n):
12      '''蒙地卡羅實作:
13          start 積分起點
14          end 積分終點
15          n 次數
16      '''
17
18      total = 0 #總和
19      for i in range(n): #給n次積分範圍內隨機值
20          x = random.uniform(-2,2) #uniform random var in -2~2
21          total += function(x) #將隨機x所得到的output加入total
22      return (total/n)*(end - start),(total/n) #回傳用蒙地卡羅方法所得到的積分面積以及高
23
24  def normal_integral(start,end):
25      '''一般積分所得到的值:
26          start 積分起點
27          end 積分終點
28      '''
29
30      area,err = integrate.quad(function,start, end)
31      return area
32
33  def draw():
34      '''製圖'''
35
36      area_mon, height_mon = Monte_Carlo(-2,2,1000000)
37      area = normal_integral(-2,2)
38
39      x_diff = np.linspace(-2,2,1000)
40      y = function(x_diff)
41
42      plt.plot(x_diff,[height_mon]*1000,color = 'green',label = 'Monte_Carlo: Area = ' + str(area_mon))
43      plt.fill_between(x_diff,y1=height_mon,y2=0,where=(x_diff>=-2)&(x_diff<=2),facecolor='green',alpha=0.2)
44      plt.plot(x_diff,y,color = 'blue',label = 'e^(x^2+x): Area = ' + str(area))
45      plt.fill_between(x_diff,y1=y,y2=0,where=(x_diff>=-2)&(x_diff<=2),facecolor='blue',alpha=0.2)
46      plt.legend()
47      plt.show()
48
49  draw()
```

figure 1:程式碼

函式介紹:

function():欲積分函式

Monte_Carlo():蒙地卡羅方法實作

normal_integral():利用 python scipy 中的積分函式所得到的積分值

draw():製圖

結果：

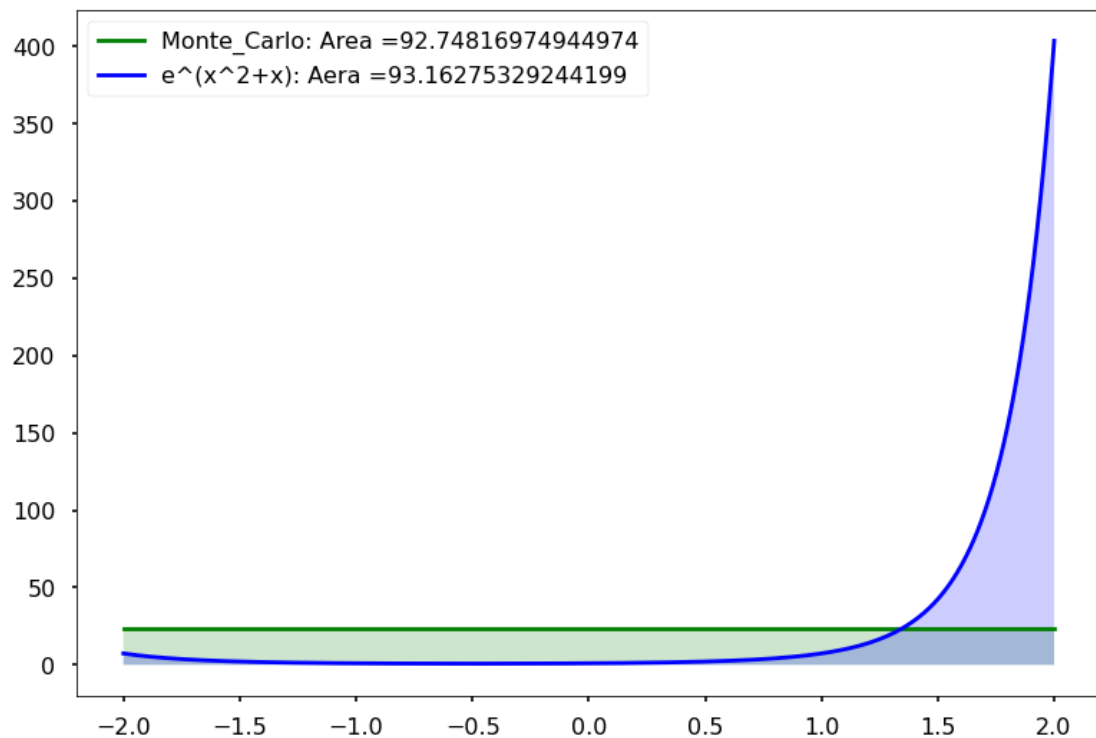


figure 2:X 軸為積分區間，Y 軸為高度(函式輸出值)

由結果可得知使用蒙地卡羅方法($N = 1000000$)所得到的積分結果為 92.75 左右，而與使用一般積分方法所得到的值 93.16 相差不遠，此外我也測試了 $N=10$ 、100、1000、10000、100000 所得到的結果，結果如下圖：

```
N = 10  251.0881794169133
N = 100 110.95237304295092
N = 1000 103.17949683063529
N = 10000 94.17968468523479
N = 100000 93.09687360625345
```

figure 3: 結果

由此亦可推測 N 越大會越接近理論值，亦符合大數法則。

第二部分：

12. For uniform $(0, 1)$ random variables U_1, U_2, \dots define

$$N = \text{Minimum} \left\{ n: \sum_{i=1}^n U_i > 1 \right\}$$

That is, N is equal to the number of random numbers that must be summed to exceed 1.

- (a) Estimate $E[N]$ by generating 100 values of N .
- (b) Estimate $E[N]$ by generating 1000 values of N .
- (c) Estimate $E[N]$ by generating 10,000 values of N .
- (d) What do you think is the value of $E[N]$?

程式碼實作：

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import random
3 import numpy as np
4 plt.style.use("seaborn-poster")
5
6 def sum_to_exceed_1(time):
7     '''time 次數'''
8     N_list = [] #儲存每次需要的N次數
9     for i in range(time):
10         total = 0
11         N = 0
12         while(total <=1):#當total超過1則停止
13             total += random.uniform(0, 1) #uniform random var in 0~1
14             N+=1
15         N_list.append(N)
16     expect_value = sum(N_list)/time #期望值計算
17     return expect_value
18
19
20
21
22
23 def draw():
24     '''製圖'''
25     x_diff = range(100,100000,100)
26     y = []
27     for i in x_diff:
28         y.append(sum_to_exceed_1(i))
29     plt.plot(x_diff,y,label = 'E[N] by generating 100 to 100000 values of N')
30     plt.legend()
31     plt.show()
32     print('E[N] by generating 100000 values of N: '+str(y[-1]))
33
34
35 print(sum_to_exceed_1(100))
36 print(sum_to_exceed_1(1000))
37 print(sum_to_exceed_1(10000))
37 print(sum_to_exceed_1(100000))
draw()
```

figure 4 程式碼

函式介紹：

sum_to_exceed_1():根據題意實作之函式

draw():製圖

根據題目回答問題：

(a)N=100: 2.74

(b)N=1000: 2.723

(c)N=10000: 2.7128

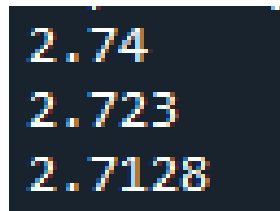


figure 5:1.N=100 2.N=1000 3.N=10000

(d)為了更加準確，我另外製作了一張圖來觀察其收斂情況，由此圖得知其期望值大約為 2.718 左右。

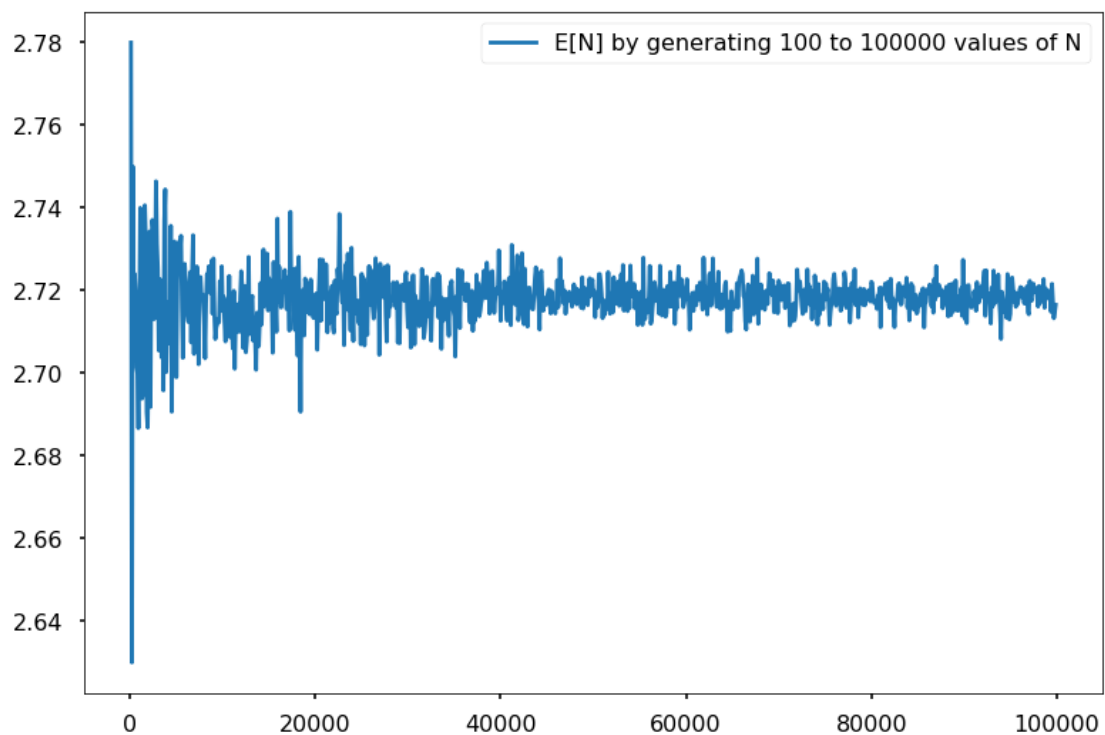


figure 6: X 軸為次數，Y 軸為期望值