|  |
| --- |
| Gregorio Fernández |
| Eventos web |
| Eventos de Valladolid |

|  |
| --- |
| Aleksandrina Vladkova Davidova  Valladolid 2016 |

Índice

[1. Descripción General 2](#_Toc452377504)

[2. Destinatarios del Proyecto Web 3](#_Toc452377505)

[3. Objetivos 4](#_Toc452377506)

[4. Metodología 5](#_Toc452377507)

[6. Recursos 7](#_Toc452377508)

1. Descripción General

El proyecto consta de una página web de Eventos.

Eventos que se realizan en el territorio de Valladolid capital.

Desde la punta de vista del desarrollador actual de este proyecto, la idea es que cualquiera persona, con pocos conocimientos o sin ellos, puede manejar información - presentada de manera muy sencilla.

En la página están presentadas obras de teatros, conciertos, museos y actividades de la Feria de Valladolid. El usuario puede informarse de los lugares, teléfonos y direcciones de los sitios que vaya visitando.

El espectador puede encontrar el lugar, la hora y el precio del evento que busca. Pagina fácil de utilizar en todos los tipos de dispositivos.

2. Destinatarios del Proyecto Web

El objetivo de la página es alcanzar todos los tipos de edades e intereses, más concreto los perfiles son los siguientes:

* La página está dirigida a gente dinámica, que está acostumbrada manejar los servicios web. Gente con una vida moderna.
* Seguidores de la cultura novadora y presentaciones culturales, gente amante de la música y el teatro.
* Buscadores de eventos de tiempo libre, diversiones, conciertos, gente que busca donde pasarlo bien hoy o mañana.
* Destinado a estos espectadores que quieren comparar diferentes sitios, precios u horarios.
* Destinatario habitual – personas entre 10 y 60 años.
* Personas que utilizan Internet diariamente.

3. Objetivos

El objetivo de este proyecto es informar de la existencia de diferentes eventos en el capital de Valladolid. Facilitar el ciudadano en la hora de buscar o elegir dónde ir.

Página cómoda y fácil de manejar, mostrando eventos para todo tipo de espectadores.

* Recoge diferentes actividades en un solo sitio para más comodidad en la hora de buscar actividades en las diferentes páginas o lugares.
* Detalla cada evento/ actividad de manera que el consumidor este situado, informado donde, cuando y que le va costar la actividad elegida.
* Información actualizada.
* Facilita la elección en la hora de buscar, mediante datos concretos, imágenes y ubicación de cada evento.
* Comportamiento de la página es sencillo, fácil de usar.
* Adaptada para diferentes tipos de dispositivos, lo cual facilita su manejo desde cualquier sitio.

4. Metodología

El proyecto se realiza en leguaje de programación Java en concreto en entorno Java EE

* Desarrollo del proyecto con Eclipse
* Para la maquetación de la página se utiliza HTML, CSS
* Para el manejo de Base de Datos se utiliza Hibérnate y Wamp (MySQL)
* Para ejecución local se utiliza TomCat
* Incorporación del modelo Bootstrap responsive

5. Temporalización

El proyecto está en desarrollo durante el periodo de FCT.

Se trabaja en los fines de semana con una media de 10 horas semanales.

* Estudio de los datos
* Creación de esquema Entidad/Relación
* Base de datos – implementación
* Diseño de la página web
* Funcionalidad
* Mantenimiento de Base de Datos

6. Recursos

**Humanos**

* + El proyecto se realiza de un programador
  + Apoyo técnico del tutor

**Especiales**

* + Instalación y configuración del Hibérnate
  + Configuración de Bootstrap (CSS)
  + Configuración de Eclipse Java EE

**Materiales**

* + Estudio de centros de ocio libre
  + Investigar los recursos
  + Clasificar
  + Actualización periódicamente de los datos