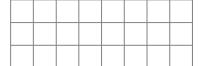
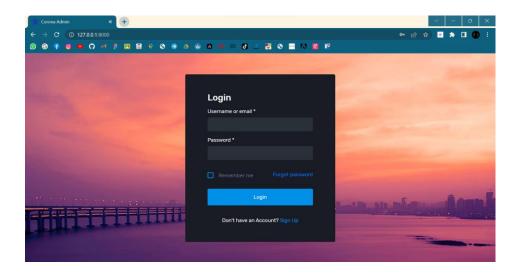
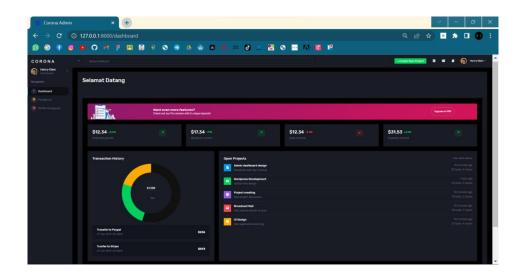
SIPEKA Manual Book

- User Guide
- Sistem Informasi Pengajuan Kebutuhan GSC
- Kukuh Mudhaya / 210202013

Pengenalan Sistem



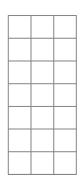




SIPEKA atau sistem informasi pengajuan kebutuhan adalah sistem yang digunakan untuk mengelola dan memproses permintaan atau pengajuan kebutuhan suatu yayasan atau organisasi

Sistem ini memungkinkan pengguna untuk mengajukan permintaan barang atau jasa dengan cepat dan mudah, serta memungkinkan manajemen untuk meproses dan menyetujui pengajuan tersebut dengan lebih efisien.

Memulai Aplikasi



01

Buka aplikasi browser pada pC

02

Ketik **php artisan serve** pada terminal vs code

```
PS C:\laragon\www\pweb> php artisan serve

INFO Server running on [http://127.0.0.1:8000].

Press Ctrl+C to stop the server
```

03

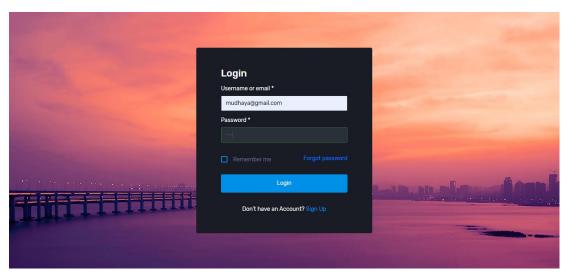
Copy link (http:/127.0.0.1:8000) kemudian paste pada browser yang sudah dibuka

Login



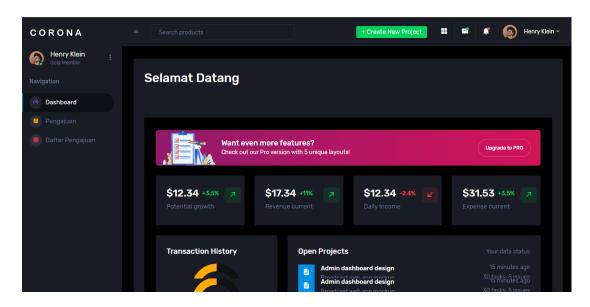
04

Akan muncul form login ke aplikasi, Masukan email dan password untuk masuk ke dalam aplikasi (email:mudhaya@gmail,com/ password:tes)



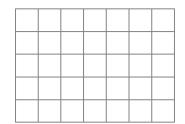
05

Berikut tampilan dashboard aplikasi apabila pengguna berhasil login.

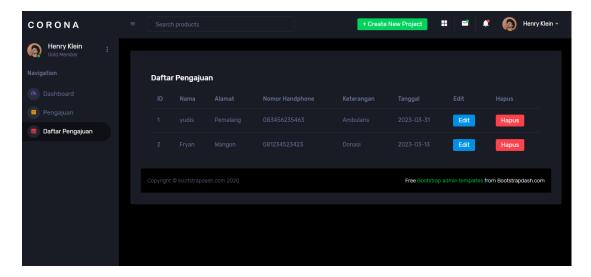


Shining Gradient Style

CRUD Proses 01 Read

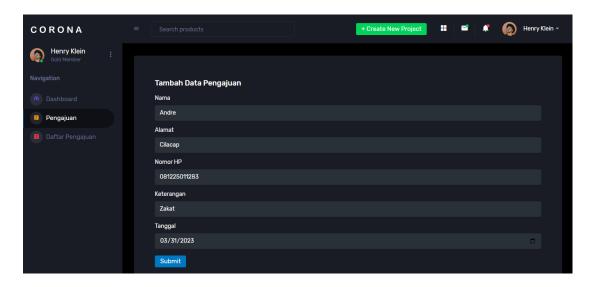


Berikut tampilan Read untuk Daftar Pengajuan.



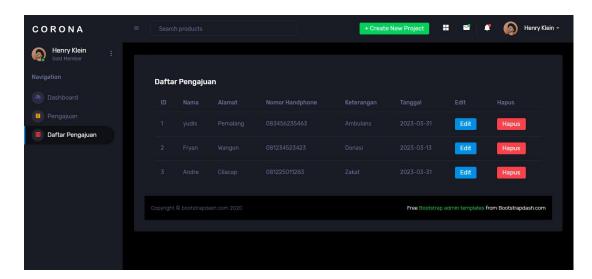
02 Create

Kemudian untuk menambah data pengajuan, klik menu Pengajuan yang ada didalam sidebar berikut. Jika data sudah terisi, klik tombol Submit



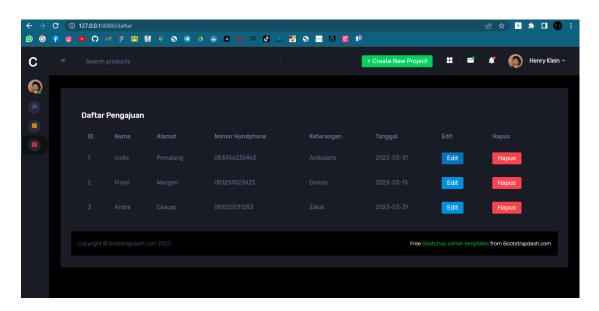
Shining Gradient Style

Kemudian untuk menambah data pengajuan, klik menu Daftar Pengajuan yang ada didalam sidebar berikut. Jika data sudah terisi, klik tombol Submit

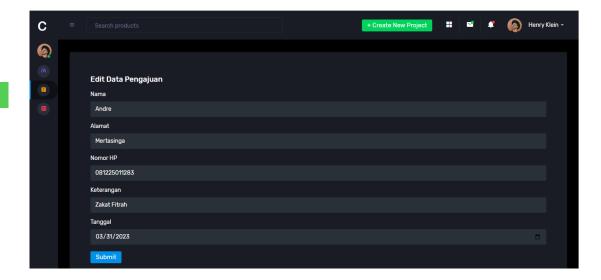


03 Update

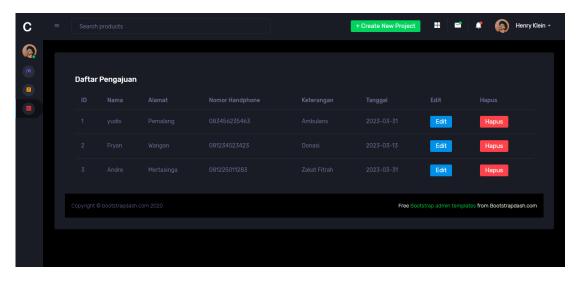
Untuk mengedit atau mengupdate data pengajuan klik tombol aksi edit, lalu edit data yang akan diedit , kemudian klik simpan

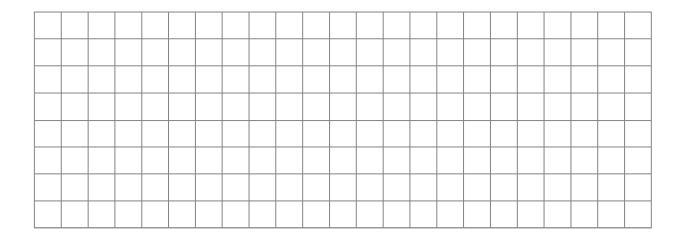


Ubah beberapa ditanya, kemudian untuk menyimpan perubahannya silahkan klik Submit



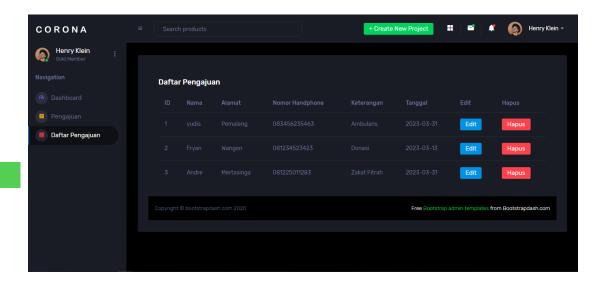
Lihat perubahannya





04 Delete

Untuk menghapus data pegawai, klik button hapus yang ada dikolom aksi.



Data sudah berkurang, hapus data telah berhasil

