



Контрольная работа №1

Понятие объектно-ориентированного программирования

Объектно-ориентированное программирование - метод программирования, имитирующий способы, какими по нашему представлению выполнены предметы.

ООП представляет собой отличный от процедурного способ программирования, который напоминает процесс человеческого мышления. В ООП главной отправной точкой при проектировании программы является объект. При структурном подходе описываемый объект обычно разделяется на составные части.

Язык Java реализует концепцию объектно-ориентированного программирования (ООП). Это означает, что функциональность приложения определяется набором взаимосвязанных задач, каждая из которых становится самостоятельным объектом. У объекта есть свойства (т.е. характеристики, или атрибуты), методы, определяющие его поведение, и события, на которые он реагирует. Одним из наиболее важных понятий ООП является класс. Класс представляет собой дальнейшее развитие концепции типа и объединяет в себе задание не только структуры и размера переменных, но и выполняемых над ними операций. Объекты в программе всегда являются экземплярами того или иного класса (аналогично переменным определенного типа).

Объект является представителем или экземпляром класса. Во время выполнения программы объекты взаимодействуют друг с другом, вызывая методы характерные для определенного класса. Класс определяет интерфейс с окружающим миром, посредством которого можно взаимодействовать с отдельными объектами. Все представители данного класса аналогичны друг другу. Каждый конкретный класс имеет свои особенности поведения и характеристик, определяющих этот класс.

Ответить на вопросы

[◀ Объявления](#)

Перейти на...