



Контрольная работа №1

Пример использоования

Рассмотрим пример. Пусть пользователь нажал на кнопку. В этом случае она, как объект, генерирует соответствующее событие. В результате этого может быть вызвана процедура-обработчик, которую вы назначили кнопке при возникновении данного события. В этом случае не требуется никакая дополнительная информация, поэтому объект не будет пересылать никаких параметров, кроме указателя на самого себя. Однако, если нужно обработать событие, связанное с перемещением курсора мыши, дело будет обстоять несколько иначе. В этом случае объект будет генерировать событие и автоматически передавать новые координаты X и Y курсора, поэтому процедура должна быть объявлена с соответствующими параметрами, чтобы можно было принять их от объекта.

События -- наиболее сложная часть объектов, но на практике работа с ними намного проще.

Теперь рассмотрим работу свойств, методов и событий как единого целого.

И снова для примера возьмем объект -- кнопку. Такой объект должен обладать следующим минимальным набором.

Свойства:

- * левая позиция (X);
- * верхняя позиция (Y);
- * ширина;
- * высота;
- * заголовок;
- * методы:
- * создать кнопку;
- * уничтожить кнопку;
- * нарисовать кнопку;
- * события:
- * кнопка нажата;
- * заголовок кнопки изменен.

Объект работает как единое целое. Например, изменили заголовок кнопки. Объект генерирует событие "заголовок кнопки изменен". По этому событию вызывается метод "нарисовать кнопку". Этот метод рисует кнопку в позиции, указанной в свойствах объекта, и выводит на кнопку новый текст, указанный в свойстве "заголовок".

У каждого объекта обязательно присутствуют два метода: "создать объект" и "уничтожить объект". Во время создания объекта происходит выделение памяти для хранения необходимых свойств, и заполняются значения по умолчанию. Во время уничтожения объекта происходит освобождение выделенной памяти.

Согласно последнему номеру зачетной книжки выберите вариант: Вариант 1 - нечетные, Вариант 2 - четные

Вариант 1

Вариант 2

[← Объявления](#)

Перейти на...