

## Контрольная работа - 4 семестр

### Модель MVC

В области веб-разработки Model-View-Controller является одним из самых обсуждаемых шаблонов проектирования в современном мире веб-программирования. Архитектура MVC изначально была включена в две основные среды веб-разработки – Struts и Ruby on Rails.

Основные понятия:

Шаблон проектирования в разработке программного обеспечения – это метод решения часто возникающей проблемы при разработке программного обеспечения.

Проектирование модели, указывает, какой тип архитектуры вы используете для решения проблемы или разработки модели.

Существует два типа моделей проектирования: архитектура модели 1, архитектура модели 2 (MVC).

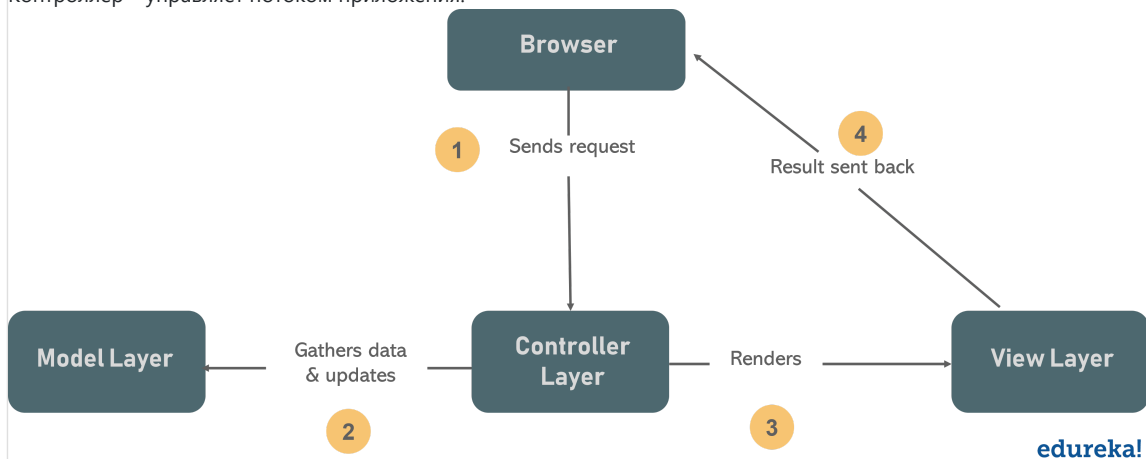
Что такое архитектура MVC в Java?

Проекты моделей, основанные на архитектуре MVC в Java, следуют шаблону проектирования MVC и отделяют логику приложения от пользовательского интерфейса при разработке программного обеспечения. Как следует из названия, шаблон MVC имеет три слоя:

Модель – представляет бизнес-уровень приложения.

Просмотр – определяет представление приложения.

Контроллер – управляет потоком приложения.



В контексте программирования Java модель состоит из простых классов, представление отображает данные, а контроллер состоит из сервлетов. Это разделение приводит к тому, что пользовательские запросы обрабатываются следующим образом:

Браузер на клиенте отправляет запрос страницы контроллеру, присутствующему на сервере.

Контроллер выполняет действие по вызову модели, тем самым извлекая необходимые данные в ответ на запрос.

Затем контроллер передает полученные данные в представление.

Представление отображается и отправляется обратно клиенту для отображения в браузере.

Разделение программного приложения на эти три отдельных компонента является хорошей идеей по ряду причин.

Преимущества архитектуры

◀ Объявления

Перейти на...