**Prosjektbeskrivelse**

* Kodespråk
  + Php
  + Html
  + Css
  + JavaScript
  + Sql
* Server
  + Linux
  + Ubuntu
* Spillbeskrivelse

Kodespråk:

Php:

Php er en kraftig serverside kodespråk som man kan bruke til å snakke med  
 bruker og database. Php kan også bli brukt til å skrive html kode som jeg har brukt til å lage alt av det visuelle i nettsiden. Jeg har brukt php til å runne hele spillet mitt. Det negative med dette er at alt runner på serveren så spillets ytelse er basert på serverens prosessor og nettverksfarten.

Sql:

Sql er et kodespråk som er brukt til å skrive, endre, fjerne, osv i en database. Jeg har brukt sql til å lagre spill data i MySQL databasen min.

**Server:**

Linux:

Linux er et operativt system som er ganske enkelt å runne på så å si alle PCer. Det er brukt ofte i servere for dens fleksible design.

Ubuntu:

Ubuntu er Linux distribusjonen jeg brukte fordi det er den jeg er mest skjent med. Den har en desktop enviorment og et grafisk brukerinterface som gjlør filhåndtering enklere.

**Spillbeskrivelse:**

Questy er et tekstbasert rollespill med en database som lagrer brukerens data i en separat MySQL database. Alt kjører på serveren så brukerens maskinvare har ikke noe å si om hvor bra ytelsen til spillet er.

Spillet lar brukeren gjøre handlinger i spiller med “form knapper” som kjører funksjoner. Disse funksjonene gjør alt fra å angripe til å oppdatere objekter med parametere.

Mann spiller helt til man dør og rommet man dør på blir lagra i databasen i en egen kolonne med navn “highscore”.

All spiller data som ikke er navn, brukernavn og passord er lagret i serialized arrays som inneholder indexer til aset data lagret i spillet. For eksempel. “stick” våpenet er første våpen i “weaponList” arrayen (Den som inneholder alle våpen). Da vil “0” bli lagret i databasen for å spare plass og øke ytelse.