

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



UIT
TRƯỜNG ĐẠI HỌC
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BÁO CÁO ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH TRỰC QUAN

GAME TONTON-GOGO

Make by Unity

17520834 – Bùi Xuân Nhã

17520927 – Nguyễn Thị Kim Phương

Giáo Viên Hướng Dẫn: Huỳnh Tuấn Anh

1. Yêu cầu phần mềm:
 - 1.1.Unity 2018.2.9f1 (64-bit)
 - 1.2.Visual Studio 2017
2. Màn hình Game: (Game Scenes)
 - 2.1.Sample Scene
 - 2.2.Main Menu
 - 2.3.Shop Scene
3. Nhân vật trong Game: (Game Prefabs)
 - 3.1.Enemy (crab_enemy, black_boss, green_enemy, yellow_enemy)
 - 3.2.Player
 - 3.3.Bullet (default_bullet, bullet1, bullet2, bullet3)
4. Resource: (Audio)
 - 4.1.Background Music (BG)
 - 4.2.Die
 - 4.3.Jump
 - 4.4.Shooting
5. Script: (Code C#)
 - 5.1.BG-script
 - 5.1.1. BG Sound
 - 5.1.2. ScrollingBG
 - 5.2.Controller
 - 5.2.1. Exitbutton
 - 5.2.2. GameplayController
 - 5.2.3. MainMenu
 - 5.2.4. Manager
 - 5.2.5. RestartBtScript
 - 5.2.6. ScoreScript
 - 5.2.7. Shake
 - 5.2.8. SoundManager
 - 5.3.Enemy
 - 5.3.1. attack_control
 - 5.3.2. Boss
 - 5.3.3. boss_spawner
 - 5.3.4. bullet_boss
 - 5.3.5. CoinSpawner
 - 5.3.6. Crabbb
 - 5.3.7. Crabbb2
 - 5.3.8. Spawner
 - 5.3.9. Spawner1
 - 5.3.10. SpawnerExtra

- 5.3.11. Yellow_control
- 5.4.Playerscripts
 - 5.4.1. BulletScript
 - 5.4.2. Coin
 - 5.4.3. destrouGO
 - 5.4.4. followTonTon
 - 5.4.5. playerscripts
- 5.5.Shop-Script
 - 5.5.1. ShopControl
 - 5.5.2. Shopscene
- 6. Assets : (File hình ảnh)
- 7. Font:
 - 7.1.EPILOG
 - 7.2.FRANKFUB
 - 7.3.VL CHUBBY
- 8. Setup.exe (Đóng gói bằng Inno Setup Compiler)
- 9. DemoGame.mp4
- 10.Mô tả game: (Intro)
 - Người chơi có 3 mạng ♥ ♥ ♥
 - Mỗi lần va chạm vào enemy bất kì hoặc đạn từ enemy bắn ra sẽ bị mất 1 mạng
 - Trong lúc chơi sẽ xuất hiện những đồng tiền để người chơi có thể đổi đạn trong shop
 - Dùng ◀ ▶ để di chuyển nhân vật
 - Dùng ⬆ để nhảy
 - Dùng **Space** để bắn

