#### Succinct data structures.

#### Rank & Select

> rank (i) - #1 uplo position i

obi jelou udilak v O(1)

O select (i) - i- Ah #1 (position)

## representare liminuiho stronu (poure jeho loanu)

- hardimu urla pädam ola polomby

- sylvorim binami veller hete původní nely jsou 1, mou polomi 0 - indexují rorchu po vôdeich

left\_child = 2. rank(i)
right\_child(i) = 2. rank(i) + 1
pavent(i) = select([1/2])
- representate má 2n + 1 bibû

general bues - hardy weel representarin 1m0 hele m ji poud potombu

## Data Muchine - who knows exactly

- reveral levels (constant) of indirect access
- bogavillanic blocks with suporblocks and precalculated table

#### Wavelet Trees

- norsinemi namh & relut ma veter abuelu
- vice vektorů v jednom stromu výsty O(19121)
- nank shora doli védy používám výsledek jako voky další query
- relect sminum rebola naturu
- -> compressed suffix aways
  - hardy level polovina prehu prédehorého
  - sude hidrary SAk budon pileni i so levelu k+1
    - lithé mají neighborhood funhai  $\Phi$  kuhovu, ré  $SA_{k}[b_{k}(i)]-1$ ( $J_{i}\Phi(i)$  obsahujé index puhu jihož SA=SA[i]+1)

# Burrows - Wheeler & FM - Index

T = abracadabra P = bdabra

imbrual [Sp: , Ep; ] riha' idey v SA -> poeice ve stringu

- pullur jelu odradu! 
$$\rightarrow c = 2$$
  
 $Sp_1 = 0 + 0 + 1 = 1$   
 $Ep_1 = 0 + 5 = 5$  induval [1,5]

$$C=r$$
 $Sp_2 = 9 + 0 + 1 = 10$ } inhual [10,11]
 $Ep_2 = 9 + 2 = 11$