

Pogoda Javascript API

Spis Funkcjonalności

- Aplikacja wizualnie oparta o bootstrap 4
- Technologia aplikacji: Javascript
- Aplikacja przy pomocy Fetch pobiera wybrane informacje zawarte w ogólnodostępnym API <https://www.apixu.com/> (do połowy tworzenia projektu funkcjonowało api Wunderground jednak musiałem zmienić ponieważ darmowa wersja przestała funkcjonować)
- Wprowadzenie miejscowości wybranej przez modal zostaje zapisane w Local Storage dzięki czemu przy następnym uruchomieniu widnieje miejscowość z której korzystaliśmy wcześniej
- Aplikacja wyświetla informacje na temat:
 - Nazwy Miejscowości i Kraju
 - Temperatury w stopniach Celsjusza
 - Ikony aktualnej pogody
 - Wilgotności Powietrza
 - Odczuwalnej Temperatury
 - Prędkości Wiatru

Roadmap

1. Inicjalizacja Github
2. Utworzenie podstawowych plików i szkieletu HTML dla aplikacji
3. Utworzenie podstawowego UI Aplikacji w Bootstrap
4. Deklaracja Klasy Pogoda z Konstruktorem
5. Fetch API - Dynamiczne Pobieranie Danych z API Wunderground
6. Deklaracja klasy UI z konstruktorem
7. Inicjalizacja obiektów aplikacji
8. zmiana api z wunderground na apixu i poprawki w kodzie
9. Ustawienia Zmiany Lokalizacji w aplikacji, wyświetlanie i funkcja pobrania pogody z API
10. Utworzenie Klasy UI z konstruktorem oraz Metody paint
11. Poprawki i Opisy
12. Wygenerowanie Dokumentacji przy pomocy generatora Esdoc