**Zadanie 31.** Pokaż wielomianowy algorytm offline rozwiązujący optymalnie problem PAGE MIGRATION.

Algorytm dynamiczny dla danych wejściowych:

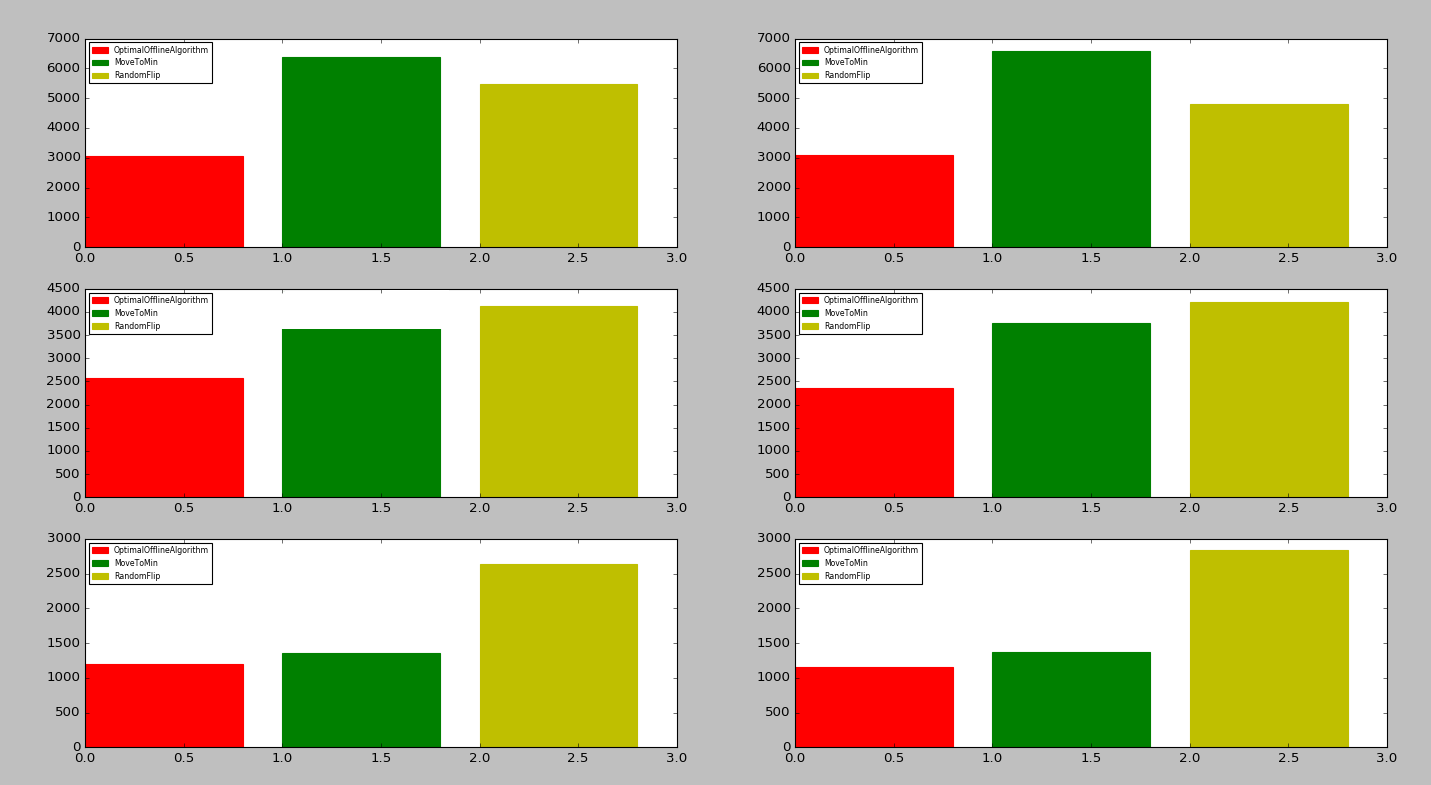
* – ciąg zapytań z wierzchołków o zasób,
* – grafu, w którym ,
* metryki na powyższym grafie.

Oznaczenia:

– koszt najlepszego algorytmu dla sekwencji z zasobem w wierzchołku po skończeniu pracy.

=

Powyższy algorytm ma złożoność rzędu .

****