|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Пункт функциональных требований | Входные значения | Ожидаемый результат | Полученный результат | Вывод |
|  | Главное меню | Запуск программы | Вывод кнопок: начать игру, настройки, статистика | Вывод кнопок: начать игру, настройки, статистика и правила игры | Работает корректно. |
|  | Меню настроек. | Переход в меню настроек. | Изменение громкости звукового сопровождения игры. | Изменение громкости в главном меню и во время начала игры | Сложность понимания настройки громкости вследствие ее неудобности.  Работает корректно. |
|  | Меню игровой сессии. | Нажатие на кнопку, отвечающую за бросание кубиков. | Начало игрового процесса. Бросание кубиков на решение того, кто первый ходит и определение кубиками «очка» | Определился первый ходящий, а также определилось «очко». | При начальном запуске изначально отсутствуют показатели, а также неудобство в плане просмотра выпавших очков из-за небольшого отведенного интервала времени, но это не критично. Так-то работает корректно. |
|  | Запуск игровой сессии. | Во время определения «очка» и первого ходящего осуществил нажатие на выход в главное меню. | Выход в главное меню. | Выход в главное меню. | Работает корректно. |
|  | Ход противника | Нажатие клавиши R | Ход противника происходит автоматически | Ход противника происходит нажатием клавиши R | Ошибка не критичная, но идет в расхождение с условиями технического задания |
|  | Вид игровой сессии. | Нажатие на кнопку броска кубиков. | Расположение противников по кругу и бросание кубиков на столе, который располагается в центре. | Вывод иконок кубиков и таблицу противников в верхнем правом углу. | Ошибка не критичная, но идет в расхождение с условиями технического задания. Так что работает, но с недочетами. |
|  | Меню статистики. | Нажатие в главном меню на кнопку «статистика» | Правильная запись статистики игры. | Правильная запись статистики игры. | Работает корректно. |
|  | Экран после победы. | Победа в игре. | Вывод экран, подтверждающий мою победу. | Экран победы вместе со звуковым сопровождением. | Работает корректно. |
|  | Экран после поражения. | Поражение в игре. | Вывод экрана, после поражения. | Вывод экрана, подтверждающего мое поражение. | Работает корректно. |
|  | Достижение соперником 15 очков. | Отсутствуют. | Победа соперника, либо выбывание из игры и таблицы участников в правом верхнем углу | Соперник перестал бросать кубики и не победил, и не исчез из таблицы участников | Ошибка в этом плане не критичная, поэтому работает, но с недочетами. |
|  | Сброс «количества побед подряд» после поражения. | Проиграть. | Обнуление количества побед подряд. | Обнуление количества побед подряд. | Работает корректно. |
|  | Выпадение «Большого очка» и «Малого очка». | С помощью удачи попытаться выбить эти «очки». | При «Большом очке» давать прибавку к очкам игрока +15, а при «Малом очке» давать прибавку +5. | Игроку дается +15 при «Большом броске» и +5 при «Малом броске». | Работает корректно. |
|  | Выпадение двух «очков» из трех кубиков при броске. | Бросить кубики нажатием на кнопку. | Дать прибавку +2 к существующим очкам игрока. | Дается +2 к очкам игрока. | Работает корректно. |

Вывод: По проведенному тестированию данной программы можно сделать вывод о ее исправной работе. При этом в ней наблюдаются некоторые недочеты, которые не так существенно влияют на основной геймплей самой игры. Поэтому можно смело утверждать о хорошей реализации данной программы и ее успешном выполнении функциональных требований.

Тестирование выполнил: Сафонов Р. Д.