



Preparador Informática

www.preparadorinformatica.com

PRÁCTICA 9
PROGRAMACIÓN EN C
(Ejercicios Propuestos 73 al 77)

73. EJERCICIO “BuscarDNI”

- Define una estructura _alumnos que contenga el nombre, dni, y edad de cada uno de los alumnos.
- Crea un total de 3 alumnos e introduce todos sus datos (pidiendo al usuario que los introduzca por teclado).
- Una vez hecho esto, pide al usuario que introduzca un DNI. Tendremos que mostrar por pantalla todos los datos del alumno que pertenezca a dicho DNI. Si el DNI introducido no existe entre los alumnos, saldrá un mensaje que nos lo indique y se pedirá otro DNI.
- Realizar esta operación siempre, hasta que el usuario introduzca la palabra "salir", entonces ya acabará el programa. Si no introduce "salir", el programa seguirá pidiendo un DNI.

74. EJERCICIO “CuentaNodos”

Partiendo del ejercicio número 56 de la práctica número 6 de programación en C donde implementábamos una lista enlazada:

- Escribe una función entera que devuelva el número de nodos de una lista enlazada.

75. EJERCICIO “Cadenas”

Crea un programa que implemente las funciones para manipular cadenas que se muestran a continuación:

- Concatenar (char *cad1, char *cad2)
- Longitud (char *cad)
- Mayúsculas (char *cad)

76. EJERCICIO “Errores”

Busca los errores que veas en los siguientes programas implementados en C:

Apartado a)

```
#include <stdio.h>

main()
{
    int numero;
    numero = 2;
    printf( "El valor es %i" Numero );
}
```



Apartado b)

```
#include <stdio.h>

main()
{
    int num1, num2;
    int resultado,

    printf( "Introduzca dos números: " );
    scanf( "%i %i", num1, num2 );
    resultado = compara( num1, num2 );
    printf( "El mayor de los dos es %i\n", resultado );
}

int compara( int a, int b );
{
    int mayor;

    if ( a>b ) mayor = a;
    else mayor = b;

    return mayor;
}
```

Apartado c)

```
#include <stdio.h>

int resultado( int parametro )

main()
{
    int a, b;
    a = 2; b = 3;
    printf( "%i", resultado( a ) );
}

char resultado( int parametro )
{
    return parametro+b;
}
```

77. EJERCICIO “SuprimeVocales”

Escribe un programa que lea un fichero (con el nombre por ejemplo de origen.txt) y le suprima todas las vocales y escriba el resultado en otro archivo txt llamado por ejemplo destino.txt.