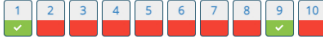


Navegación por el cuestionario

[Finalizar revisión](#)[Volver a "Cuestionario tipo test"](#)

| | |
|-----------------|-----------------------------------|
| Comenzado el | martes, 31 de mayo de 2022, 11:05 |
| Estado | Finalizado |
| Finalizado en | martes, 31 de mayo de 2022, 11:06 |
| Tiempo empleado | 17 segundos |
| Calificación | 2,00 de 10,00 (20%) |

Pregunta 1

Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

Indica los valores de x y z después de las siguientes sentencias:

```
int x = 12;  
int z = ++x%7;
```

Seleccione una:

- ☒ a. x es 13 y z es 6. ✓
- ☐ b. x es 13 y z es 5.
- ☐ c. x es 12 y z es 5.
- ☐ d. x es 12 y z es 6.

La respuesta correcta es: x es 13 y z es 6.

Pregunta 2

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

Los métodos especiales que permiten la creación de un objeto y que tienen el mismo nombre que la clase a la que pertenecen son conocidos como...

Seleccione una:

- ☒ a. Compiladores. ✗
- ☐ b. Extractores.
- ☐ c. Iniciadores.
- ☐ d. Constructores.

La respuesta correcta es: Constructores.

Pregunta 3

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

Los tipos de comentarios que hay son:

Seleccione una:

- ☒ a. Una sola línea (`//`), múltiples líneas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`). ✗
- ☐ b. Una o dos líneas (`//`). Tres líneas o mas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`).
- ☐ c. Una sola línea (`//`), múltiples líneas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`).
- ☐ d. Una o dos líneas (`//`), Tres líneas o mas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`).

La respuesta correcta es: Una sola línea (`//`), múltiples líneas (`/* */`) y Javadoc (`/** */`).

Pregunta 4

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

Los tipos de datos primitivos son:

Seleccione una:

- ☒ a. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array. ✗
- ☐ b. boolean, char, byte, short, int, long, float, double.
- ☐ c. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array, String.
- ☐ d. boolean, String, byte, short, int, long, float, double.

La respuesta correcta es: boolean, char, byte, short, int, long, float, double.

Pregunta 5

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

¿Qué elemento puede no existir en una sentencia de selección múltiple?

Seleccione una:

- ☒ a. Los case. ✗
- ☐ b. La cláusula default.
- ☐ c. La expresión.
- ☐ d. El break de dos o más cases.

La respuesta correcta es: La cláusula default.

Pregunta 6

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

¿Qué orden debemos introducir en línea de comandos para poder obtener un archivo .class, si tuviéramos un archivo llamado programa.java?

Seleccione una:

- ☒ a. `.java programa.class` ✗
- ☐ b. `java programa.java`
- ☐ c. `javac programa.java`
- ☐ d. `javac.exe`

La respuesta correcta es: `javac programa.java`

Pregunta 7

Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
[Marcar pregunta](#)

¿Qué palabra reservada hay que utilizar para llamar a un constructor de una clase?

Seleccione una:

- ☒ a. free. ✗
- ☐ b. build.
- ☐ c. new.
- ☐ d. create.

La respuesta correcta es: new.

Pregunta 8

Incorrecta
Se puntúa 0,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Dado el array `int j[]={1,2,3,4,5,6}`, ¿cuál es el elemento en la posición 3?

Seleccione una:

- ☒ a. La inicialización del array es incorrecta ❌
- ☐ b. 3
- ☐ c. 2
- ☐ d. 4

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: 4

Pregunta 9

Correcta
Se puntúa 1,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

En las siguientes líneas de código:

```
...  
int x = 1;  
{  
    int y = 2;  
}  
x = y;
```

Seleccione una:

- ☒ a. Da error porque la "y" está fuera de ámbito ✔
- ☐ b. Da error porque falta un operador
- ☐ c. Todo está correcto y terminaría con `x=1 y=2`
- ☐ d. Todo está correcto y terminaría con `x=2 y=2`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Da error porque la "y" está fuera de ámbito

Pregunta 10

Incorrecta
Se puntúa 0,00
sobre 1,00
🚩 Marcar
pregunta

Si ponemos `x+=y` equivale a:

Seleccione una:

- ☒ a. No existe ese operador en Java ❌
- ☐ b. `x+x=y`
- ☐ c. `x= x+y`
- ☐ d. `x+y=y`

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: `x= x+y`

[Finalizar revisión](#)