

www.preparadorinformatica.com

PRÁCTICA 3 PROGRAMACIÓN EN JAVA (ELEMENTOS BÁSICOS) (Ejercicios Propuestos 22 al 30)

22.EJERCICIO "EdadCategoriaMejorado"

En la práctica 1 el primer ejercicio decía:

"Preguntar el nombre del usuario y su edad, mostrar cuantos años tendría en una década más tarde y clasificar según su edad actual en categoría A[0-25], B[26-50], C[51-...]. "

Vamos ahora a mejorar este ejercicio haciendo que se compruebe que en la edad no pueda meter un número negativo. En tal caso se pedirá de nuevo la edad y además si se produce un error no esperado debemos volver a pedir los datos tanto nombre como edad.

23. EJERCICIO "FraseArchivo"

Codifique un programa que permita guardar en un fichero especificado por parámetros una frase que le pida el programa introducir al usuario.

24. EJERCICIO "Fibonacci"

Codifique un programa calcule el n-ésimo término de la serie de Fibonacci. En esta serie el nésimo valor se calcula sumando los dos valores anteriores. Es decir

fibonacci(n) = fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2),

siendo fibonacci(0)=1 y fibonacci(1)=1.

25. EJERCICIO "Cifras"

Crear un programa que pida por teclado un número entero positivo (debemos controlarlo) y muestra el número de cifras que tiene.

26. EJERCICIO "Reloj"

Crear un reloj digital que muestre la hora sin parar esperando un segundo real cada vez empezando la hora en 00:00:00.

27. EJERCICIO "Alumnos"

Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.

28. EJERCICIO "Numeros"

Crear un programa que lea cinco números enteros, los guarde en un array y luego mostrarlos en orden inverso al introducido.

29. EJERCICIO "ParImpar"

Crear un programa que lea diez números enteros. Guardar en una tabla los elementos pares y en otra tabla los elementos impares.

30. EJERCICIO "Simétrica"

Crear y cargar una tabla de tamaño 4x4 y decir si es simétrica o no, es decir si se obtiene la misma tabla al cambiar las filas por columnas.

