Preparador Informática

PRÁCTICA 1 SHELL SCRIPTS

EJERCICIOS

- 1. Realizar un script que defina una variable de nombre 'x' con el valor 15 y que imprima su valor en la pantalla.
- 2. Realizar un script que defina una variable de nombre 'apellido' con el valor Santos y que imprima su valor en pantalla.
- 3. Realizar un script que defina dos variables, a=20 y b=5. Muestra el resultado de la división de a entre b por pantalla.
- 4. Modificar el script anterior para que la división se almacene en una variable llamada resultado y que se imprima su valor en pantalla.
- 5. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
#
#Encuentra los errores sobre variables
#
minombre=Alfonso
miapellido = Sanz
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo "Mi edad es miedad"
```

6. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
#
#Encuentra los errores sobre variables
#
minombre=Alfonso
?miapellido=Sanz
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo 'Mi edad es $miedad'
```

- 7. Realizar un script que muestre el nombre del script, el número de parámetros que se le pasan, una lista con los parámetros recibidos, el identificador del usuario que ejecuta el script, el nombre de usuario, el directorio home del usuario y el directorio actual.
- 8. Realizar un script que limpie la pantalla e imprima en pantalla el mensaje "Hola a todos"
- 9. Realizar un script que solicite al usuario por teclado su peso y su estatura y muestre la siguiente salida por pantalla (respetando los saltos de línea y las tabulaciones)

Salida:

Mis datos

Peso: X kg

Estatura: X cm

- 10. Realizar un script que sume dos números que se pasan como argumento a línea de comandos, y si no son pasados se devolverá error y se mostrará un mensaje indicando la forma de ejecutar el script.
- 11. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje: "El número es mayor que 100".
- 12. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros.

Preparador Informática

- 13. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje "Número es mayor que 100". En caso contrario que muestre el mensaje "Número NO es mayor que 100"
- 14. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros y si se le han pasado parámetros que los muestre por pantalla.
- 15. Realizar un script que reciba dos números por parámetro y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.
- 16. Realizar un script para averiguar el número más grande a partir de tres números pasados por parámetro. Mostrar un error si no se proporcionan los parámetros suficientes.

- 17. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.
- 18. Realizar un script que indique si los ficheros pasados por parámetro existen o no existen.
- 19. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:



20. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:



- 21. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y los sume.
- 22. Realizar un script que muestre la tabla de multiplicar de un número pasado por parámetro.

Preparador informatica

- 23. Realizar un script que imprimas los números 5,4,3,2,1 usando un bucle while
- 24. Realizar un script al que se le pasa como parámetro un fichero y dice si existe, no existe o es un directorio.
- 25. Realizar un script que compruebe si los ficheros pasados por parámetro existen. Si existen, se muestra el nombre del fichero, si no existen, se muestra un mensaje de error.
- 26. Realiza un script que comprueba si el fichero pasado por parámetro tiene permisos de lectura, en cuyo caso mostrará su contenido.

- 27. Realizar un script que solo pueda ser ejecutado por el usuario root. En caso contrario devolverá una salida de error y mostrará un mensaje de error indicando que no somos root.
- 28. Realizar un script que imprima el siguiente menú:
 - 1 Sumar
 - 2 Restar
 - 3 Dividir
 - 4 Multiplicar
 - 0 Salir
- Después de mostrar el menú, se pedirá que se elija una opción. Si la opción elegida no está entre el 1 y el 4, se mostrará un mensaje de error. En caso de que la opción sea válida, se pedirán dos números por teclado y en función de la operación elegida, se devolverá el resultado por pantalla.
- Cada operación será implementada haciendo uso de funciones.
- Si la opción elegida no es válida, se volverá a mostrar el menú.
- El programa terminará, cuando se pulse 0.

Preparador Informática

SOLUCIÓN PROPUESTA

1. Realizar un script que defina una variable de nombre 'x' con el valor 15 y que imprima su valor en la pantalla.

```
#!/bin/bash
x=15
echo $x
```

2. Realizar un script que defina una variable de nombre 'apellido' con el valor Santos y que imprima su valor en pantalla.

```
#!/bin/bash
apellido="Santos"
echo $apellido
```

3. Realizar un script que defina dos variables, a=20 y b=5. Muestra el resultado de la división de a entre b por pantalla.

```
#!/bin/bash
a=20
b=5
expr $a / $b
```

4. Modificar el script anterior para que la división se almacene en una variable llamada resultado y que se imprima su valor en pantalla.

```
#!/bin/bash Preparador Informática

a=20
b=5
resultado=`expr $a / $b`
echo $resultado
```

5. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
minombre=Alfonso
miapellido = Sanz ----> ERROR 1
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo "Mi edad es miedad" ----> ERROR 2
```

ERROR 1: Hay espacios a ambos lados del signo =

ERROR 2: Para imprimir o acceder al valor de una variable hay que colocar el símbolo del dólar (\$) por delante del nombre de la variable

6. Encontrar los errores que hay sobre variables en el siguiente código

```
#!/bin/bash
#
#Encuentra los errores sobre variables
#
minombre=Alfonso
?miapellido=Sanz ----> ERROR 1
miedad=41
echo "Mi nombre es $minombre"
echo "Mi apellido es $miapellido"
echo 'Mi edad es $miedad' ----> ERROR 2
```

ERROR 1: El nombre de la variable comienza por un carácter no válido.

ERROR 2: Para que el símbolo \$ se interprete hay que utilizar comillas dobles (") y no comillas simples ('), ya que dentro de las comillas simples todos los caracteres son interpretados literalmente. Es decir, ninguno de los caracteres especiales conserva su significado dentro de las comillas simples.

7. Realizar un script que muestre el nombre del script, el número de parámetros que se le pasan, una lista con los parámetros recibidos, el identificador del usuario que ejecuta el script, el nombre de usuario, el directorio home del usuario y el directorio actual.

```
#!/bin/bash
echo "El nombre del script es: $0"
echo "El número de parámetros pasados: $#"
echo "Lista de los parámetros pasados: $@"
echo "UID (Identificador de usuario): $UID"
echo "Nombre de usuario: $USER"
echo "Directorio home: $HOME"
echo "Directorio actual: $PWD"
```

8. Realizar un script que limpie la pantalla e imprima en pantalla el mensaje "Hola a todos"

```
#!/bin/bash
clear
echo "Hola a todos"
```

9. Realizar un script que solicite al usuario por teclado su peso y su estatura y muestre la siguiente salida por pantalla (respetando los saltos de línea y las tabulaciones)

Salida:

```
Peso: X kg

Estatura: X cm

#!/bin/bash

echo -n "Introduzca su peso (kg): "
read peso
echo -n "Introduzca su estatura (cm): "
read estatura

echo "Mis datos"
echo -e "\t Peso: $peso kg"
echo -e "\t Estatura: $estatura cm"
```

10. Realizar un script que sume dos números que se pasan como argumento a la línea de comandos, y si no son pasados se devolverá error y se mostrará un mensaje indicando la forma de ejecutar el script.

11. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje: "El número es mayor que 100".

12. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros.

13. Realizar un script que reciba un número por parámetro y, si es mayor que 100, muestre el mensaje "*Número* es mayor que 100". En caso contrario que muestre el mensaje "*Número* NO es mayor que 100"

14. Realizar un script que muestre un mensaje de error si no se han pasado parámetros y si se le han pasado parámetros que los muestre por pantalla.

```
#!/bin/bash

if [ $# -eq 0 ]
then
        echo "ERROR: Ejecución sin parámetros"
        exit 1 Preparador Informática

else
        echo "Parámetros: $*"
fi
```

15. Realizar un script que reciba dos números por parámetro y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.

```
#!/bin/bash
#Si se ejecuta con el número de parámetros correcto
if [ $# -eq 2 ]
then
     if [ $1 -qt $2 ]
      then
            echo "$1 es MAYOR que $2"
     elif [ $1 -eq $2 ]
     then
            echo "$1 es IGUAL a $2"
      else
            echo "$1 es MENOR que $2"
      fi
#Si se ejecuta con un número de parámetros incorrecto
else
     echo "ERROR: Ejecución con número de parámetros incorrecto"
     exit 1
fi
```

16. Realizar un script para averiguar el número más grande a partir de tres números pasados por parámetro. Mostrar un error si no se proporcionan los parámetros suficientes.

```
#!/bin/bash
if [ $# -ne 3 ]
then
     exit 1 Preparador Informática
fi
if [ $1 -gt $2 ] && [ $1 -gt $3 ]
then
     echo "$1 es el número más grande"
elif [ $2 -gt $1 ] && [ $2 -gt $3 ]
then
     echo "$2 es el número más grande"
elif [ $3 -gt $1 ] && [ $3 -gt $2 ]
then
     echo "$n3 es el número más grande"
elif [ $1 -eq $2 ] && [ $1 -eq $3 ] && [ $2 -eq $3 ]
then
     echo "Los tres números son iquales"
else
     echo "No se puede determinar que número es el más grande"
fi
```

17. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y muestre un mensaje indicando si ambos números son iguales, si el primer número es mayor o si el segundo número es mayor.

18. Realizar un script que indique si los ficheros pasados por parámetro existen o no existen.

```
#!/bin/bash
#Mostramos error y finalizamos la ejecución si no se ejecuta con al
menos un parámetro
if [ $# -eq 0 ]
then
     echo "Uso: $0 archivo1 [archivo2] [archivo3] ..."
     exit 1
fi
for fichero in reparador Informática
do
     if [ -f $fichero ]
     then
           echo "El fichero $fichero SI existe"
     else
           echo "NO existe ningún fichero con nombre $fichero"
     fi
done
```

19. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:

```
22
333
4444
55555
#!/bin/bash
```

```
for (( i=1; i<=5; i++ ))
do
     for (( j=1; j<=i; j++ ))
     do
          echo -n "$i"
     done
          echo ""
done</pre>
```

20. Realizar un script utilizando el bucle for que muestre el siguiente patrón:

21. Realizar un script que solicite al usuario dos números por teclado y los sume.

```
#!/bin/bash
echo "Introduzca el primer número: "
read num1
echo "Introduzca el segundo número: "
read num2
resultado=`expr $num1 + $num2`
#0tra forma posible es: resultado=$(($num1+$num2))
echo "La suma de los dos números es: $resultado"
```

22. Realizar un script que muestre la tabla de multiplicar de un número pasado por parámetro.

23. Realizar un script que imprimas los números 5,4,3,2,1 usando un bucle while

24. Realizar un script al que se le pasa como parámetro un fichero y dice si existe, no existe o es un directorio.

25. Realizar un script que compruebe si los ficheros pasados por parámetro existen. Si existen, se muestra el nombre del fichero, si no existen, se muestra un mensaje de error.

```
#!/bin/bash

for fichero in $*
do
    if [ -f $fichero ]
        then
        echo "Existe el fichero" $fichero
    else
        echo "ERROR, no existe" $fichero
    fi
done
```

26. Realiza un script que comprueba si el fichero pasado por parámetro tiene permisos de lectura, en cuyo caso mostrará su contenido.

```
#!/bin/ bash

if [ $# -eq 1 ]
then

    #Se comprueba que el parámetro pasado es un fichero
    #y que tiene permisos de lectura
    if [-f $1 -a -r $1 ]
    then
        cat $1

    else
        echo "El fichero no tiene permisos de lectura"
    fi

else
    echo "ERROR, No se ha pasado el fichero"
fi
```

27. Realizar un script que solo pueda ser ejecutado por el usuario root. En caso contrario devolverá una salida de error y mostrará un mensaje de error indicando que no somos root.

Preparador Informática

- 28. Realizar un script que imprima el siguiente menú:
 - 1 Sumar
 - 2 Restar
 - 3 Dividir
 - 4 Multiplicar
 - 0 Salir
 - Después de mostrar el menú, se pedirá que se elija una opción. Si la opción elegida no está entre el 1 y el 4, se mostrará un mensaje de error. En caso de que la opción sea válida, se pedirán dos números por teclado y en función de la operación elegida, se devolverá el resultado por pantalla.
 - Cada operación será implementada haciendo uso de funciones.
 - Si la opción elegida no es válida, se volverá a mostrar el menú.
 - El programa terminará, cuando se pulse 0.

```
#!/bin/bash
#Declaración de funciones
function suma () {
      echo "La suma es \$((\$1 + \$2))"
function resta (){
      echo "La resta es $(($1 - $2))"
function multiplicacion (){
      echo "La multiplicación es $(($1 * $2))"
function division (){
      echo "La división es $(($1 / $2))"
#Programa principal
OPCION=1
while [ $OPCION -ne 0 ]
      echo "Programa calculadora"
      echo "1. Sumar"
      echo "2. Restar"
      echo "3. Multiplicar"
      echo "4. Dividir"
      echo "0. Salir"
      echo -n "Elige una opción: "
      read OPCION
      if [ $OPCION -ge 1 -a $OPCION -le 4 ]
      then
            echo -n "Introduce el primer número de la operación: "
            read NUM1
            echo -n "Introduce el segundo número de la operación: "
            read NUM2
            case $OPCION in
                  1) suma $NUM1 $NUM2 ;;
                  2) resta $NUM1 $NUM2;;
                  3) multiplicacion $NUM1 $NUM2 ;;
                  4) division $NUM1 $NUM2;;
            esac
            read #esperamos hasta que se pulse intro
      elif [ $OPCION -eq 0 ]
      then
            echo "Saliendo del programa..."
            exit 0
      else
            echo "La opción elegida es incorrecta"
      fi
done
```