



Preparador Informática

www.preparadorinformatica.com

PRÁCTICA 6 PROGRAMACIÓN WEB Javascript

OPOSICIONES SAI 2018
CANTABRIA



EJERCICIOS

14. [3 puntos] Dado el siguiente código de una página web:

```
<p onclick="ponerVerde(this)">Hola mundo</p>
```

Escriba el código css y la function javascript invocada por el manejador de eventos en línea, necesarios para que al hacer click al párrafo cambie el texto a color verde.

15. [5 puntos] Diseñe la función JavaScript invocada por el manejador de eventos al hacer click en "lista" del ejercicio anterior, para que se añadan nuevos elementos "li" cada vez que se pulsa sobre ella. Utilizar las funciones DOM para crear nuevos nodos y añadirlos a la lista existente.

17. [2 puntos] A continuación se muestra un código JavaScript básico para incorporar la validación a un formulario:

```
function validacion() {  
  if (condicion que debe cumplir el primer campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  else if (condicion que debe cumplir el segundo campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  ...  
  else if (condicion que debe cumplir el último campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  
  // Si el script ha llegado a este punto, todas las condiciones  
  // se han cumplido, por lo que se devuelve el valor true  
  return true;  
}
```

Escriba el código HTML correspondiente a la etiqueta formulario, que debe comprobar usando la función validar()

SOLUCIÓN PROPUESTA

14. [3 puntos] Dado el siguiente código de una página web:

```
<p onclick="ponerVerde(this)">Hola mundo</p>
```

Escriba el código css y la function javascript invocada por el manejador de eventos en línea, necesarios para que al hacer click al párrafo cambie el texto a color verde.

```
function ponerVerde(elemento) {  
    elemento.style.color='green';  
}
```

Código completo para probarlo

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <script>  
      function ponerVerde(elemento) {  
        elemento.style.color='green';  
      }  
    </script>  
  </head>  
  
  <body>  
    <p onclick="ponerVerde(this)">Hola Mundo</p>  
  </body>  
</html>
```

ACLARACIÓN: Dentro de un manejador de eventos, la variable `this` equivale al elemento que ha provocado el evento. Así, la variable `this` es igual al `<p>` de la página y por tanto `this.style.color` permite cambiar de forma directa el color del texto del `<p>`:

15. [5 puntos] Diseñe la función JavaScript invocada por el manejador de eventos al hacer click en "lista" del ejercicio anterior, para que se añadan nuevos elementos "li" cada vez que se pulsa sobre ella. Utilizar las funciones DOM para crear nuevos nodos y añadirlos a la lista existente.

```
function añade() {  
    var li=document.createElement('li');  
    li.textContent = 'Elemento';  
    document.getElementById("lista").appendChild(li);  
}
```

Código completo para probarlo

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
    <head>  
        <script>  
            function añade() {  
                var li=document.createElement('li');  
                li.textContent = 'Elemento';  
                document.getElementById("lista").appendChild(li);  
            }  
        </script>  
    </head>  
  
    <body>  
        <ul id="lista" onclick="añade()">  
            <li>Elemento</li>  
        </ul>  
    </body>  
</html>
```

17. [2 puntos] A continuación se muestra un código JavaScript básico para incorporar la validación a un formulario:

```
function validacion() {  
  if (condicion que debe cumplir el primer campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  else if (condicion que debe cumplir el segundo campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  ...  
  else if (condicion que debe cumplir el último campo del formulario) {  
    // Si no se cumple la condicion...  
    alert('[ERROR] El campo debe tener un valor de...');  
    return false;  
  }  
  
  // Si el script ha llegado a este punto, todas las condiciones  
  // se han cumplido, por lo que se devuelve el valor true  
  return true;  
}
```

Escriba el código HTML correspondiente a la etiqueta formulario, que debe comprobar usando la función validar()

```
<form onsubmit="return validacion()" method="post">  
...  
</form>
```

Código completo HTML + Javascript para probarlo

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <title>Formulario con validación Javascript</title>  
    <script>  
      //Valida datos de un formulario  
      function validacion() {  
        var apellidos = document.getElementById('apellidos');  
        var mensaje = '';  
  
        if(apellidos.value == '') {  
          mensaje += 'Campo apellido está vacío\n';  
        }  
  
        if(edad.value <=0 || edad.value >110)  
          mensaje += 'Edad fuera de rango\n';  
  
        if(mensaje == '')  
          return true;  
        else  
          alert(mensaje);  
          return false;  
      }  
    </script>  
  </head>
```



```
<body>
  <form onsubmit="return validacion()" method="post">
    Nombre: <input type="text" name="nombre"/><br/>
    Apellidos: <input type="text" id="apellidos" name="apellidos"/><br/>
    Fecha nacimiento: <input type="date" name="fechanac"/><br/>
    Edad: <input type="number" id="edad" name="edad"/><br/>
    Estudios:
    <select name="estudios">
      <option value="Primaria">Primaria</option>
      <option value="Secundaria">Secundaria</option>
      <option value="Diplomatura" selected>Diplomatura</option>
      <option value="Licenciatura">Licenciatura</option>
    </select><br />
    Otros: <textarea name="otros" cols="50" rows="5"/><br/>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar">
    <input type="reset" name="borrar" value="Borrar">
  </form>
</body>
</html>
```

