

应该鼓励用户哪些行为，拒绝哪些行为？如何对用户进行激励？

鼓励作者提供优质的原创内容，鼓励读者积极参与讨论并发表更有价值的评论（点赞、转发、收藏）。拒绝作者提供低质量内容，拒绝读者低价值、无意义、影响观感的“水军”行为。

共产/公社模型不可行，直接的市场模型也不可行，必须根据用户贡献进行奖励。如果某用户的行为得到其他用户的广泛认可，那么该行为至少具有阶段性贡献。用户得到的认可越多（声望越高），表明其对社区的贡献越大，得到的奖励应该越多。所以，可以发行一种流通通行证，根据用户的声望进行奖励——声望高者奖励多。

如何定义声望？

声望代表用户对社区的贡献，由其他用户对该用户的认可（点赞、评论、转发、收藏、关注等）决定：

1. 如果用户得到广泛的认可（被大量用户关注，文章被大量点赞、收藏、转发，评论被大量点赞、回复），那么该用户的声望应该比较高。

1. 如果用户得到平台“大 V”的认可，那么该用户的声望也比较高。

2. 如果用户得到平台“大 V”的唯一关注，（相比作为被该“大 V”关注的用户之一，）声望要更高。

如何计算声望？

假设声望通过用户之间的认可进行传递（1,2），并且用户的认可所传递的声望值，与他对外所做认可的行为总量（出量）有关，出度越大，每次认可所传递的声望就越少（3）。

根据假设，如果用户 i 被其他用户认可（关注、点赞、转发等），则该用户的声望

$$P(i) = \sum P(j) \frac{r(i,j)}{o(j)}$$

其中， $r(i,j)$ 为用户 j 对用户 i 的认可度， $o(j)$ 为用户 j 的对外总认可度。认可度根据用户的认可行为计算，不同的认可行为提供不同的认可度。例如：点赞提供 1 认可度，评论或回复提供 10 认可度等。

声望初值如何确定？是否会影响收敛结果？

声望通过用户之间的认可传递的依据是什么？认可行为会为被认可用户的声望背书，换言之，因为“大 V”的声望高，受“大 V”认可的用户，在一定程度上也会因此受到其他用户的（非直接）认可。因此，认可的行为可以传递声望。

为什么声望值不通过认可行为永久交付？声望的传递应该具有永续性——当我的声望高了，被我认可的用户声望也应该水涨船高。因为在我的主页可以看到所有被我认可的内容和用户，所以声望的传递应该是持续的。同时，认可行为可撤销，当认可行为撤销时，用户向被认可用户传递的这部分声望应该“回收”。并且声望需要有自然衰减机制，保证声望永远表示最近时期的用户贡献，保证奖励发放“不重不遗”。并且永久交付还需要解决声望通行证的一系列，社区的总声望是固定的，还是变化的？固定的就是加直接的零和模型，很可能导致用户的认可行为大大减少。变化的就需要解决发行问题——什么情况下，社区可以发行声望？

不活跃的用户声望会逐渐降低，合理吗？一个用户曾经对社区贡献很大，声望很高，但随着时间的推移，声望逐渐下降，这会导致老用户的流失吗？

合理。声望不是对贡献的奖励，而是对贡献的认定。社区根据声望阶段性地进行奖励，对于曾经有过大贡献，获得高声望的用户，已经在当下就获得了奖励。也就是说，即使某用户不活跃了，他的声望下降了，也不会影响他获得应有的奖励。声望应该是一个动态的量，它总表示最近一段时间用户的贡献。所以只有持续不断地提供贡献，才能维持或提高声望。这非常符合现实——爱因斯坦为科学作出了非常大的贡献，他的贡献已经在过去就得到了认可和奖励，在当时他也因此获得了很大的声望，但今天我们不会说他声望高。我们会说郭文贵先生具有很高的声望，因为他在灭共、建立 NFSC、发动爆料革命、创立 G 系列等事情中作出了极大的贡献。所以，声望表示的最近或长或短的一段时期用户的贡献，而过去的贡献为该用户带来的声望，会随着时间的衰减，衰减的速率取决于新贡献爆发的速率和过去贡献的持续性。如果一个用户的贡献是阶段性的，那么当下他的声望可能很高，但随着时间的推移，如果他没有其他贡献，声望自然逐渐衰减。如果一个用户的贡献具有持久性，里程碑意义，那么即使他的活跃度逐渐下降，没有其他贡献，只要还收益于他的贡献，许多用户还是会保持对他的认可，所以虽然他的声望会衰减，但下降的速率会更慢。甚至会出现另一种情况，就是一个很有价值的贡献，在当下并没有得到广泛的认可，该用户的声望也没有提高，但过了一段时间，大家逐渐关注并认可该用户的贡献后，他的声望也就随之变高。这意味着，即使一个用户的贡献在当下没有得到认可和奖励，也可能随着时间推移，在其他时期获得相应的认可和奖励。这是对此类贡献的补偿机制。

除了经济奖励（分发流通通行证）外，还可以设置荣誉奖励。

能获得一定程度的认可，并且很少认可其他用户的用户很可能会聚集优势，如果他以某种方式“出售”自己的认可度，会造成严重后果吗？出于某些原因没有获得足够的认可的用户，其声望一可能比“同流合污”的“水军”还低吗？是否应该设

计某种机制，以减缓优势的聚集和流失，防止声望过度倾斜，垄断奖励？

声望的计算是否应该用户对其他用户的否定（不认可）是否应该纳入声望的计算？如果考虑否定行为，它是否会武器化，用于降低他人的声望？如果否定行为不纳入声望的计算，用户的声望是否会与其实际贡献出现较大偏差？

如果没有新的用户贡献被认可，声望的分布是否应该随着时间的流逝在用户之间逐渐平均？如果曾经存在一批“大 V”，因他们的贡献获得非常高的声望，并且得到奖励。随着时间推移，这群“大 V”逐渐“泯然众人”，那么在这个过程中，他的可以得到的奖励也应该逐渐与众人持平，即使用户之间的认可没有太大的变化。否则，声望将不能体现近期的贡献，而曾经的贡献将会持续获得奖励。

新用户如何进入声望系统？

如何不使开通新账户、多开账户的行为得到声望激励？

如何发行流通通证？如何根据声望分发奖励？

如何激励那些没有得到广泛关注和认可的贡献？用户对社区的贡献越大，越有可能得到广泛的认可，声望就越高。所以，用户声望就越大，表明他的行为和提供的内容越受认可，表明他对社区的贡献越大。反之不亦然。有可能存在一些有贡献的内容和行为并不能得到广泛的关注和认可，对于提供这类内容和行为的用户，我们希望仍然可以给他们奖励，以对他们形成激励。

此设计的优点在哪里？缺点是什么？