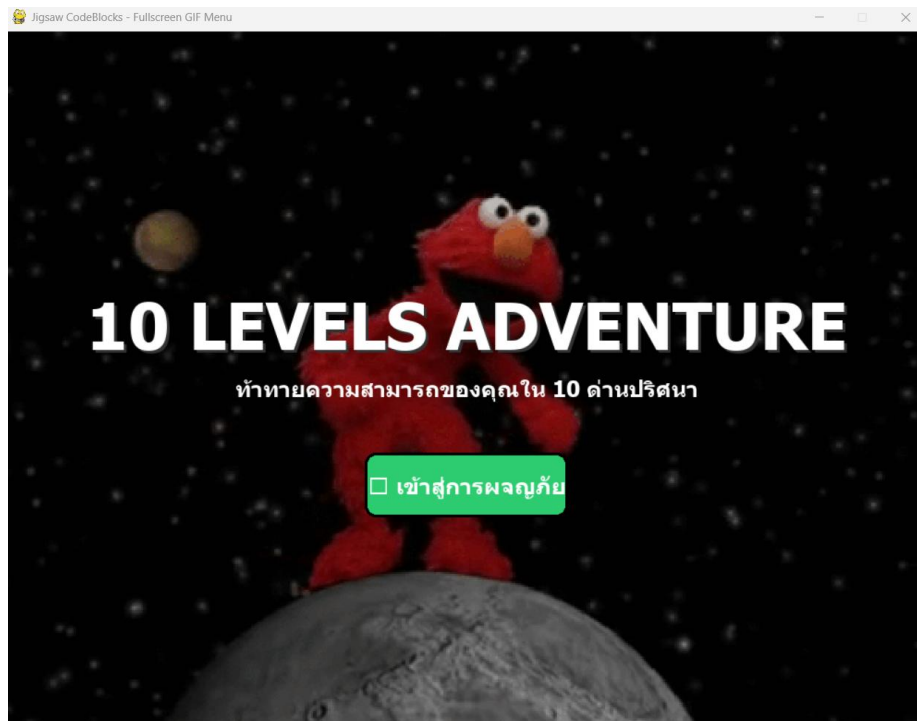
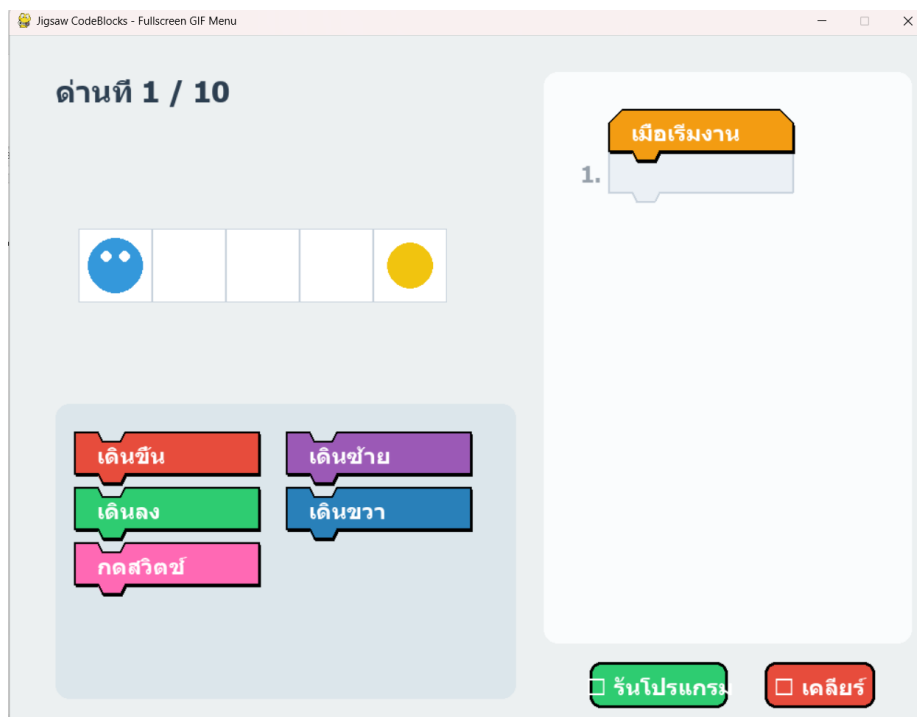


องค์ประกอบของจอเกม (User Interface)



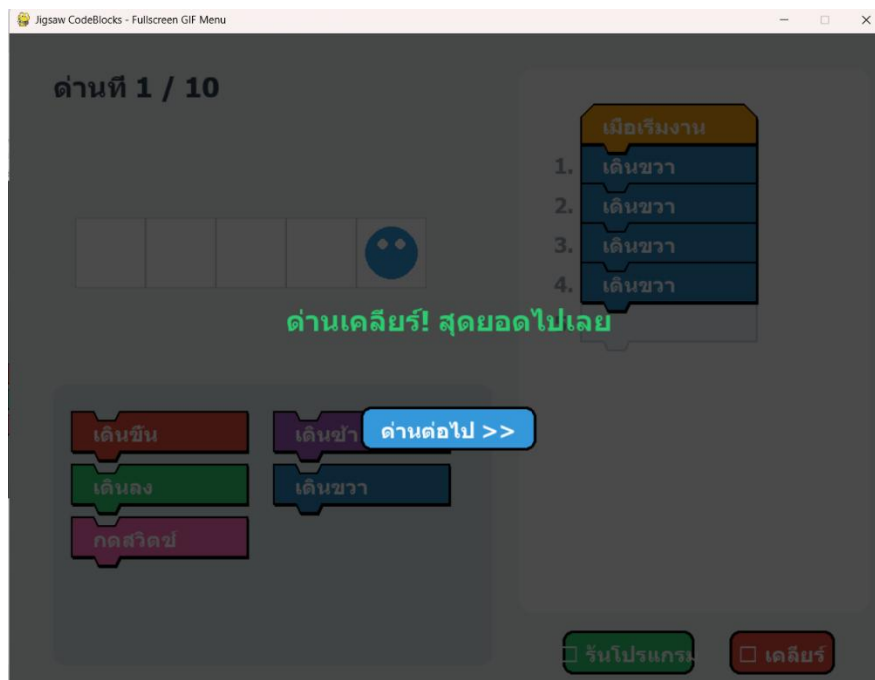
หน้าเริ่มเกม



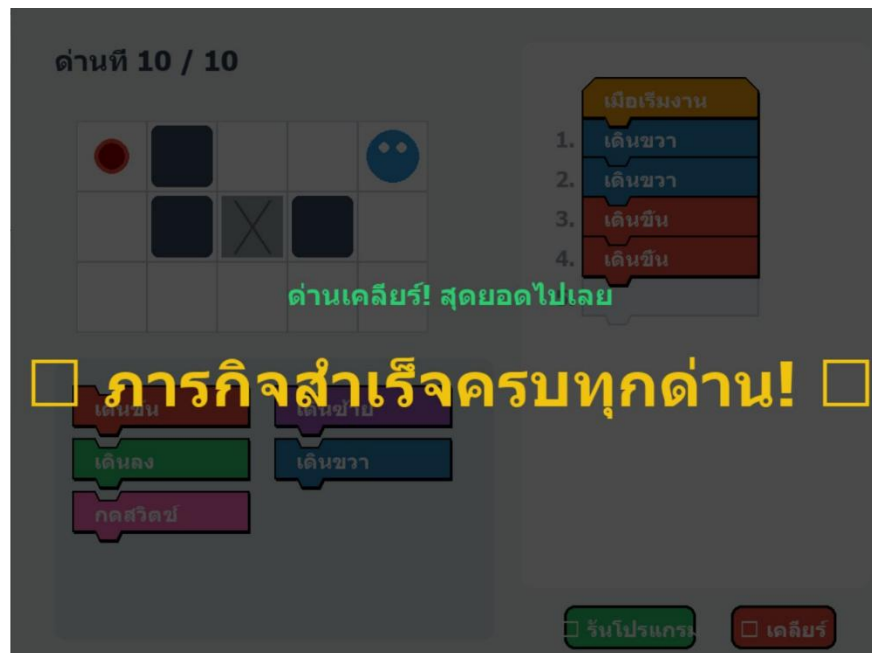
หน้าเกมหลัก



เมื่อใส่คำตอบผิด



เมื่อใส่คำตอบถูกต้อง



หน้าสิ้นสุดเกมทั้ง 10 ด้าน

คู่มือการเล่นเกม JIGSAW ALGOBLOCK GAME

1. หน้าเริ่มต้นเกม (Main Menu)

เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาจะพบกับหน้าจอเริ่มต้นเพื่อเตรียมความพร้อมสู่การเรียนรู้

- **ระบบการเล่น** : ตัวเกมประกอบด้วยโหมดการผจญภัยทั้งหมด 10 ด้านที่มีความยากท้าทายเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ
- **วิธีการเข้าเล่น** : คลิกที่ปุ่ม "เข้าสู่การผจญภัย" สีเขียวตรงกลางหน้าจอ เพื่อเริ่มต้นด่านที่ 1

2. ส่วนประกอบของหน้าจอเกม (Game Interface)

ในหน้าจอหลักสำหรับการแก้ไขโจทย์ จะแบ่งสัดส่วนการทำงานออกเป็น 3 ส่วน

- **พื้นที่จำลองสถานการณ์ (Stage Area)** : อยู่ทางด้านซ้ายบน แสดงตำแหน่งของตัวละคร Dot (วงกลมสีฟ้า) และเป้าหมาย Goal (วงกลมสีเหลือง) บนพื้นที่ Grid 2 มิติ
- **คลังคำสั่ง (Block Palette)** : อยู่ด้านซ้ายล่าง บรรจุบล็อกคำสั่งสีต่างๆ เช่น เดินขึ้น, เดินลง, เดินซ้าย, เดินขวา และกดสวิทช์
- **พื้นที่เขียนโปรแกรม (Workspace)** : อยู่ทางด้านขวา เป็นพื้นที่สำหรับนำบล็อกคำสั่งมาเรียงต่อกันต่อจากบล็อก "เมื่อเริ่มงาน"

3. วิธีการเล่นและสั่งการ (How to Play)

การควบคุมตัวละครจะใช้หลักการเขียนโปรแกรมเชิงภาพ (Visual Programming)

- **การวางคำสั่ง** : คลิกค้างที่บล็อกคำสั่งที่ต้องการจาก Palette แล้วลากมาวางต่อใน Workspace โดยลำดับการทำงานจะเริ่มจากบนลงล่างเสมอ
- **การประมวลผล** : เมื่อวางแผนเสร็จสิ้น ให้คลิกปุ่ม "รันโปรแกรม" สีเขียวด้านล่าง เพื่อดูตัวละครเคลื่อนที่ตาม Logic ที่เราวางไว้
- **การแก้ไข** : หากต้องการล้างคำสั่งทั้งหมดเพื่อเริ่มวางแผนใหม่ ให้คลิกปุ่ม "เคลียร์" สีแดง

4. การตอบสนองของระบบ (Feedback System)

ตัวเกมมีระบบแจ้งเตือนสถานะการประมวลผล Algorithm ของผู้เล่น

- **กรณี Logic ผิดพลาด** : หากคำสั่งที่วางไว้ไม่นำตัวละครไปถึงเป้าหมาย หรือเดินชนสิ่งกีดขวาง ระบบจะแสดงข้อความเตือน "ลองวางแผนใหม่ดูนะ!" บนหน้าจอสีเทา เพื่อให้ผู้เล่นกลับไป Debug หรือแก้ไขลำดับคำสั่งใหม่
- **กรณี Logic ถูกต้อง** : หากตัวละครเดินทางถึงจุดหมายสำเร็จ ระบบจะแสดงข้อความ "ด่านเคลียร์! สุดยอดไปแล้ว" พร้อมปรากฏปุ่ม "ด่านต่อไป >>" เพื่อเข้าสู่โจทย์ที่มีความซับซ้อนยิ่งขึ้น (เช่น มีกำแพงสีดำ หรือพื้นที่ที่ต้องใช้การกดสวิตช์เพื่อผ่านทาง)

5. การสิ้นสุดการผจญภัย (Victory Screen)

เมื่อผู้เล่นสามารถใช้ทักษะการคิดเชิงอัลกอริทึมแก้ปัญหาได้ครบทั้ง 10 ด่าน ระบบจะแสดงหน้าจอความสำเร็จ พร้อมข้อความ "ภารกิจสำเร็จครบทุกด่าน!" * ถือเป็นการยืนยันว่าผู้เล่นมีพื้นฐานความเข้าใจในเรื่อง Sequential Algorithm และการแก้ปัญหาย่อยอย่างเป็นขั้นตอน

คู่มือการติดตั้ง JIGSAW ALGOBLOCK GAME

1. วิธีการดาวน์โหลด (Download)

1. ไปที่หน้า GitHub ของโปรเจกต์ JIGSAW-ALGOBLOCK-GAME
2. มองหาแถบเมนู "Releases" ทางด้านขวามือ แล้วคลิกที่เวอร์ชันล่าสุด "AlgoBlock Official Release v1.0"
3. ในส่วนของ Assets ให้คลิกที่ไฟล์ Games.exe เพื่อดาวน์โหลดตัวเกม

2. วิธีการเข้าเล่น (How to Play)

1. เมื่อดาวน์โหลดเสร็จแล้ว คุณจะได้ไฟล์ Games.exe เพียงไฟล์เดียว
2. ดับเบิลคลิก ที่ไฟล์เพื่อเปิดเกมได้ทันที
 - หมายเหตุ: หาก Windows ขึ้นเตือนเรื่องความปลอดภัย ให้กด "More info" และเลือก "Run anyway"
3. ที่หน้าจอหลัก ให้คลิกปุ่มสีเขียว "เข้าสู่การผจญภัย" เพื่อเริ่มสนุกกับ 10 ด่านปีศาจ

3. กฎกติกาเบื้องต้น

- สร้างคำสั่ง: ลากบล็อกเดินหน้า/เลี้ยว จากด้านซ้ายมาต่อที่บล็อกสีส้ม "เมื่อเริ่มงาน"
- รันโปรแกรม: กดปุ่มสีเขียวด้านล่างเพื่อเริ่มการประมวลผล
- แก้ไข: หากเดินไม่ถึงจุดหมาย ให้กดปุ่มสีแดง "เคลียร์" เพื่อวางแผนใหม่