# Logic Design and Design for Security, Fall 2018

Term Project: Yet Another SAT Solver (YaSat)

0756023 周煥然

## **Build and run:**

Build: make

Run: ./yasat [inputfile]

# **Implementation:**

}

主要按照上課講義流程實作整體架構(DPLL),如下圖所示。

```
DPLL(set_of_clauses)
        // do BCP
        while (set of clauses contains a unit clause due to literal L) {
            Simplify set of clauses by setting variable for L to its required value in all clauses
        If (set of clauses is all "1" clauses now)
            return (SAT) // you have simplified every clause to be "1"
        if (set_of_clauses contains a clause that evals to "0")
            return (UNSAT) // this is a conflict, this set of var assignment doesn't satisfy
        // must recurse
        Heuristically choose an unassigned variable x and heuristically choose a value v
            if( DPLL(set_of_clauses = simplified by setting x=v) == SAT )
               return (SAT)
            else return ( DPLL(set_of_clauses = simplified by setting x= ¬v) )
BCP 的部份使用 two-literal watching 方式實作。主要程式使用的資料結構如下:
vector<vector<int> > clauses : 儲存每個 clauses 以及 clauses 內的 literal。
int two_lit[clauses.size()][2]: 紀錄 two-literal watching 機制中被監看的兩個
         literal 的位置。
class var{
     int val;
     list<int> pw;
     list<int> nw;
```

紀錄該個 variable 狀態, val 為該變數目前的值(1, 0 or not assigned), pw 為一個 list of clauses, 該 clauses 中被監看的 literal 中有包含該 variable 的正項 (x), nw 為 list of clauses, 該 clauses 中被監看的 literal 中有包含該 variable 的負項 (x')。

vector<var> var\_list: 紀錄每個 variable 的狀態的列表。

stack<stack<int> > decision\_stack: 用來紀錄在 DPLL 遞迴中,每層遞迴所決定 (decision)或被決定 (implication)之變數。用來在 backtrack 時,將該層遞迴的改變 還原。

### Branching Heuristic:

主要使用 DLIS 演算法,動態紀錄每一個變數出現在 unresolved clauses 中的數量,每次做決定時,挑選一次能解決最多 clauses 的變數。

#### Conflict driven learning and Non-chronological backtracking:

每次遇到 conflict 時,會根據講義上方法,藉由 decision\_stack 尋找 FirstUIP,學習一個 clause,並且檢查是否有重複,若無重複則將該 clause 加入原本的 list 內。並根據新學習到的 clause 以及 decision\_stack 的內容做 non-chronological backtrack。

#### Result:

Test case	Running time		
aim-50-1_6-yes1-1.cnf	0.002s		
aim-50-1_6-no-1.cnf	0.002s		
aim-100-1_6-yes1-1.cnf	0.003s		
aim-100-1_6-no-1.cnf	0.002s		
aim-200-1_6-yes1-1.cnf	0.004s		
aim-200-1_6-no-1.cnf	0.003s		
jnh1. cnf	0.003s		
jnh10. cnf	0.007s		
jnh11. cnf	0.054s		
dubois20. cnf	0.004s		
dubois100.cnf	0.154s		
ii8a1. cnf	0.002s		
ii16a1.cnf	5. 701s		
ii32a1.cnf	0.036s		
par8-1. cnf	0.007s		
par8-1-c. cnf	0.002s		
par16-1-c. cnf	4. 228s		
par16-1.cnf	51.610s		
par32-1-c. cnf	Can not solve		
par32-1. cnf	Can not solve		