**公会系统**

13. 1. **系统目的**

公会作为游戏中的小型社会团体，发挥着非常重要的作用，它能把之前不断联系着或者没有联系的玩家结成一个团体。使玩家间的交互更加频繁，获得的利益更多更好。从而使玩家更喜欢加入公会。可以使玩家追求利益的过程更加有乐趣，更加方便。粘着于小团体中就能粘着于游戏中。可以让玩家产生攀比的心理。从而不断的深入游戏。

* 1. **创建、加入、解散**
     1. 创建条件

条件一,等级限制：等级到达15级以后，才可以自行创建自己的公会。

条件二,资金限制：创建公会除需要缴纳一定数量的铜钱。

条件三,独立个体：创建公会的玩家没有加入其它公会团体。

条件四,退出限制：玩家退出其他公会并累计满物理时间24小时后，才能再次创建公会

条件五,名称限制：

1.创建公会时需要为创建的公会起名，公会名称为全服务器唯一名称

2.名称最多为8个汉字，16个字符

3.公会名称必须为合法名称，创建时，输入公会名称不合法不能成功创建

4.公会名称一旦被创立后，就不可更改。

* + 1. 创建流程图



* + 1. 创建公会步骤
       - 1. 与公会NPC对话，点击“创建公会”选项。
         2. 判断角色等级是否是15级，是15级继续步骤，否则显示：等级不足15级不能创建公会。
         3. 判断角色是否加入其他公会，没有加入其他公会继续步骤，否则显示：您已经加入其他公会。
         4. 判断角色是否刚刚退出公会，没有则继续步骤，否则显示：您刚刚退出公会，24小时内不能加入其他公会。
         5. 判断角色是否有铜钱创建公会，有足够铜钱继续步骤，否则显示：您的铜钱不足，无法创建公会。
         6. 发送massagebox，如果输入的昵称不合法或超过字符限制则向创建者发送系统提示信息：“您输入的公会名称不合法或超过字符限制”。如果点创建时候资金不足则发送系统提示信息：“创建公会需要XXX铜钱。”
         7. 最后一步，成功创建公会，扣除XXX铜钱。向创建者发送系统提示信息：“您创建了名为XXX的公会“。向创建者所在国家发送消息：“恭喜XX创建了名为XX的公会”。



* 1. **加入公会**

1.条件:

条件一,等级限制：等级到达15级以后，才可以加入本国其他玩家创建的公会。

条件二,同国限制：玩家只能加入本国的公会。

条件三,独立个体：想要加入公会的玩家没有加入其它公会团体。

条件四,退出限制：玩家退出其他公会并累计满物理时间24小时后，才能再次加入公会

2.加入流程图



3.加入公会步骤

1. 玩家点击公会图标，此时判断是否满足加入公会的条件
2. 申请加入XX公会
3. 等待申请结果
4. 申请结果返回给玩家
   1. **公会解散**

1.帮主主动解散

帮主可通过点击帮会界面的“解散帮会”按钮，使帮会进入解散倒计时状态。

2.解散倒计时：

激活帮会解散功能后，需经过3天，帮会才可真正解散。其间“解散帮会”功能按钮变为“取消解散”，3天以内还可取消解散

* 1. **公会建设**

公会升级的条件：

条件一，繁荣度需求：公会当前等级的繁荣度可以累积到上限，如果此时公会不升级，繁荣度增长到上限后不再增长

条件二，公会庄园：要升级NPC需要与公会庄园内的NPC庄园主管对话才可使用升级公会功能。

条件三，公会资金：公会提升不同的等级会消耗与等级相对应的不同的公会资金，等级越高消耗的公会资金越多。

公会升级流程图



公会中的会员数量上限，是由公会级别决定的。

家族升级后家族可收家族成员上限也会增加，初始1级家族可收25人，此后每升级1级家族人数加2。

每次升级的同时给族长弹出小贴士提示：“您的家族提升到d%，家族最大成员数+2”

**家族等级&家族人数对应表：**

|  |  |
| --- | --- |
| **家族等级&家族人数对应表** | |
| **家族等级** | **家族人数** |
| 1级 | 25 |
| 2级 | 27 |
| 3级 | 29 |
| 4级 | 31 |
| 5级 | 33 |
| 6级 | 35 |
| 7级 | 37 |
| 8级 | 39 |
| 9级 | 41 |
| 10级 | 43 |

* + - 1. 公会资源来自于：  
         　　公会会员的日常游戏币捐献，会员的游戏币获得能力  
         　　公会会员的每日上线，会员的上线活跃  
         　　公会会员的每日公会活动。
      2. 公会资源是一种可消耗的游戏资源
      3. 公会会长可以消耗公会资源，对公会等级进行提升。
      4. 公会会长可以消耗公会资源，对公会科技进行提升。  
         　　公会科技决定公会的活动的每日次数  
         　　公会科技决定公会临时能力加成的数值上限
  1. **公会活动**
     + 1. 公会活动体现公会内部互助，对抗，公会间对抗的游戏体验。
       2. 参加公会活动需要消耗玩家体力值。
       3. 通过互助，对抗，的活动形式，组织玩家进行互动。
       4. 公会大锅。消耗公会资源，在一天内，按战斗次数提升会员能力。公会任务。每日公会会员争先完成定量的公会任务。公会护送。每日公会会员合作完成护送任务，护送任务量由公会活跃会员数量决定。
       5. 公会BOSS战。每周，公会会员在合作挑战特定BOSS战。根据BOSS战公会评价影响战斗奖励。
       6. 公会战。每日公会会员合作挑战其他公会会员。根据公会间排名，每周发放奖励。