

定義の中身 初期値に0を代入 counter = 文字数qscounter = 問題数 定義の種類 • missCounter = ミスした数 counter 経過時間を表示させるための変数 qscounter missCounter • startTlme successCounter • endTime startTlme endTime 問題として出す文字を配列にして代入 ques • startButton ques vodaiElement inputElement HTMLに対応するIDを定義済み 定義された各IDの要素を取得 missElement MissMasage • gameTime startButton vodaiElement inputElement • missElement MissMasage • gameTime