



定義の種類	定義の中身
<ul style="list-style-type: none"> <li>• counter</li> <li>• qscounter</li> <li>• missCounter</li> <li>• successCounter</li> <li>• startTime</li> <li>• endTime</li> <li>• ques</li> <li>• startButton</li> <li>• vodaiElement</li> <li>• inputElement</li> <li>• missElement</li> <li>• MissMasage</li> <li>• gameTime</li> </ul>	<p><b>初期値に0を代入</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• counter = 文字数</li> <li>• qscounter = 問題数</li> <li>• missCounter = ミスした数</li> </ul> <p><b>経過時間を表示させるための変数</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• startTime</li> <li>• endTime</li> </ul> <p><b>問題として出す文字を配列にして代入</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ques</li> </ul> <p><b>HTMLに対応するIDを定義済み 定義された各IDの要素を取得</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• startButton</li> <li>• vodaiElement</li> <li>• inputElement</li> <li>• missElement</li> <li>• MissMasage</li> <li>• gameTime</li> </ul>