



星链白皮书 1.0

项目简介：

1.1 摘要

星链项目整合了区块链和去中心化技术的力量，在尊重全新金融范式的基础上实现无限扩展。属于我们的时代已经到来，我们已经实现了前所未有的发展，选择属于我们的时代和领域来捍卫我们取得的成就。地球上自由且去中心化的人们选择去征服群星。我们在地球上搭建了一个虚拟的世界——星链基地，用来存放区块链内部的数据和理念，并以此实现民主。与当下框架内的虚拟现实系统相关联，星链创造了全新的视觉和听觉适应以及非同质化代币，并将它们作为现实世界空间和理念的代表。在未来，星链也将发展成为营销、娱乐、游戏化和教育的中心。

所有地球上的自由民和掌握区块链技术的人们都有机会在这个项目中占据一席之地。我们希望通过大胆创新联合在一起，来突破不公平经济体制的桎梏。拥有自由选择的权力是提升民众参与度的关键所在。你们的观念代表着一种全新、无可比拟的模式，每个人都有机会参与其中。我们的项目是加密货币历史上最为公平的一个项目，没有团队分配且无预挖无私募无众筹。在 **Woof Decentra** 部署下，我们燃烧最初的流动性，确保项目始终为信任星链项目未来和社区的人服务。

1.2 为什么选择星链？

电子房地产已经成为一种合法资产，它值得投资者关注并且必将在未来大放异彩。电子房地产存在于虚拟世界中，每一处房产自成一个“数字国度”。当下，面对虚拟现实技术和其他新兴技术，星链所提供的机遇就如同让你有机会在 18 世纪购买纽约北部乡间的房产。区块链为我们的自由沟通与交流提供了平台，避免受到来自互联网实体的压迫与控制，也无需担心数据信息被采集后出售给最高出价人、立法机构、或者严苛的世界领袖。

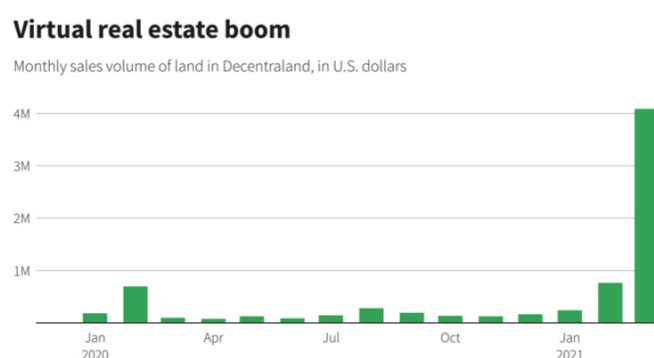
在虚拟世界中，人们可以创造自己的人格化形象，并通过这个形象与世界或“元宇宙”互动。与其他用户交流，通过玩游戏和博彩赚取加密货币，在虚拟画廊购买艺术品，参加音乐会和活动等等，唯一的限制只是想象力。

当下，还有其他基于加密数据的虚拟世界，其中 **Decentraland** 是成长最快的，从今年 1 月的 2.2 亿美元开始，**Decentraland** 呈现了指数增长，到目前已经有了 8.8 亿美元且峰值达到 20 亿美元。**Decentraland** 拥有 9 万块数字土地的资产基础，平均每块地价为 5800 美元。据估计，不包括二次销售和在虚拟世界中使用和展示的配件，仅用于购买虚拟土地的金額就达 5.5 亿美元。

但是目前还没有完整建设的以宇宙为主题的虚拟世界，鉴于之前的 **\$Starl** (**Shiba Inu**, **Leash**, **Kuma**) 项目，可以说星链团队具备丰富的想象力和满腔热情，以及建设最优质虚拟世界的技术，我们在建设巨大投资基地领域具有无可比

拟的优势。

就这样，星链币成为购买星链基站虚拟土地的投资工具。星链基站模拟真实世界中的空间站，它位于银河系一个非常真实的象限中。所有权都会记录于 Ethereum-721 区块链中，因而交易更为便捷且不容易发生诈骗。在我们的系统和“基站核心”内，定量的“卫星”和“空间模块”将作为虚拟广告牌和居住空间进行售卖。基站核心为参与者与虚拟世界的沟通提供不同的选择。在这一框架内，虚拟物品具有无限可能。



1.3 发展目标和附加效用

人与人之间的互动和社交联系已逐渐虚拟化，大多数人已经将社交联系和业务关系转移到手机或笔记本电脑上。在疫情全球化的当下，我们比以往任何时候都依赖网络。这些新习惯已经成为了永久性的行为和文化转变，不可逆转地改变了我们认知中“正常”和“可接受事物”的理解。因此，为虚拟空间提供工具和资源成为了新的社会责任，为个人发展和货币化提供一个有趣和强适应性的环境至关重要，而这也是我们星链的核心所在。

我们也以为世界上欠发达地区和欠社区服务地区提供援助的公司为榜样，并期待与他们的合作。我们项目名就是对他们的一种致敬——由埃隆·马斯克和 SpaceX 公司诞生的星链卫星网络旨在为世界上所有地区提供可靠且高速的网络连接。推出高速光缆和电缆所需成本大且耗时久，需要几代人的努力才能完成。但是一条卫星链接可以在极短时间内为整个群体或村庄提供网络覆盖。今年，项目产能实现了大幅提升，已发射 1800 颗卫星，并投入使用超过 10000 台接收器。据估计，还需要部署 8000 到 10000 颗卫星，就能实现全球除北极和南极以外地区的全面覆盖。

我们还将在我们的网站和 Dapp(去中心化应用程序)上添加一个实用程序，用于追踪 SpaceX 卫星的发射进度和部署情况，使我们的用户有机会了解这一宝贵资源的进度和可用性。此外，我们将打造成为元空间中所有与空间相关的数字营销和服务的首选加密货币支付方式，并成为虚拟世界和现实世界之间的桥梁。例如，用我们的 \$STARL 代币购买星链网络服务和接收器、创建路径，通过慈善行动和社区服务，以极低廉甚至免费的价格向最需要的人提供服务。社区永远是我们星链中制定每一个决策的核心。和以往一样，我们提供火箭，由你们来发射。



技术：

1. 星链生态系统

1.1 STARL 代币

STARL 是由以太坊区块链提供支持的 ERC-20 实用程序代币，是星链生态系统的基础。STARL 在星链的虚拟空间中扮演了重要角色，可以应用于生态系统内部交易并参与软件管理。代币经济就是如此简单，没有预售、没有团队代币，百分之百服务于社区。

1.2 SATE NFT

SATE 是代表卫星和其他星链元宇宙中虚拟房产的一种不可替代、可转让的数字资产。玩家可以使用 STARL 创建、购买或出售、货币化和升级卫星。而 SATE 则被用于确认数字卫星的所有权。



类别

卫星是为履行特定职责而设计的，有多种不同类型可供选择，在星链生态系统中我们主要提供三种类型的卫星——LEO、MEO 和 GEO 卫星。

属性

每颗卫星都有自己可变的、不可变的属性。

不可变属性包括——元数据、半径、速度、轨道；

可变数据包括——所有权、XYZ 坐标、APR。

APR

虚拟卫星可以获得根据资金池的被动收入。

1.3 Universe

Universe 是一个游戏化的 3D 虚拟空间元宇宙，是星链生态系统的一部分。Universe 不仅仅是一张星图。星链元宇宙包括行星和卫星。卫星是艺术和营销的核心，分布在行星周围的空间，作用类似于虚拟广告牌。随着空间的建立和连接有形世界和虚拟世界概念的发展，可以将新发现的恒星和银河系货币化。

1.4 个人简介

个人简介是虚拟空间元宇宙中玩家的图形化表示。

玩家可以将他们的个人信息甚至社交媒体资料与个人简介相连接。

此外，个人简介中可以体现玩家拥有多少卫星、STARL 代币。随着生态系统内参与度和合作的进一步加强，未来这一板块还将有更多可能性等待发掘。



1.5 星链 DAO

星链生态系统中的 STARL 代币将被分配用于维系 DAO 中的投票体系。DAO 投票体系是一个分散的自治组织机构，用于确保星链项目可以实现自我运转并且没有人有权掌控全局。星链 DAO 是一个没有团队代币或分配的平台，因此，从这个角度上说，星链中的每一位成员及团队都是投资者，每个人都处于平等地位，都可以从项目的成功中分享既得利益。STARL 持有人有权创立提案，并可以通过投票推动项目开展。



1.6 市场

星链项目结合星链元宇宙和生态系统，开发建立了自己的数字资产市场。该市场使参与者能够管理和交换用 STARL 定价的 SATE NFTs。用户可以使用市场进行二次销售、交易或转让虚拟卫星和其他诸如可穿戴设备、生活模块等游戏内

物品。



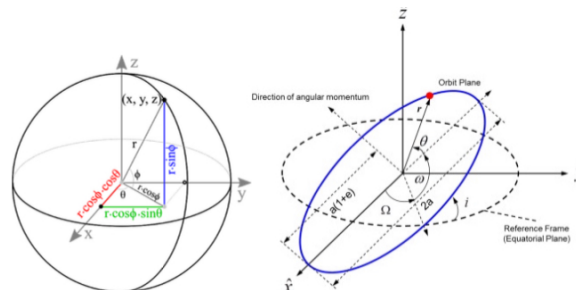
2. 项目框架

2.1 所有权

借助区块链技术，星链生态系统中的每一个数字卫星和其他虚拟资产都可以被标记化，用户可以交易、出售或赠送其所有物。

玩家是其数字资产的永久所有者。区块链技术让他们拥有真正的所有权，并可以货币化和自由交易他们的资产。

2.2 虚拟世界中的运行



虚拟卫星和其他所有生活模块都将在星链生态系统中拥有坐标。
XYZ 坐标属于可变属性之一，它由轨道参数、速度和半径决定。

$$X = r \cdot \cos\theta \cdot \cos\phi$$

$$Y = r \cdot \cos\theta \cdot \sin\phi$$

$$Z = r \cdot \sin\theta$$

当下卫星正基于以太坊区块链运转。

2.3 激励措施

玩家可以通过拥有虚拟卫星获取被动收入。

虚拟卫星具有静态初始 APR（例如 20%），玩家可以通过支付 STARL 代币来升级 APR。

因此，只需拥有虚拟卫星，玩家无需通过抵押 NFTs 就可以获得 STARL 代币奖励。奖励直接进入卫星，可随时兑换。这也就意味着，虚拟卫星包含 STARL 奖励，如果在出售卫星时未收取奖励，则玩家可以以更高价格出售。

3. 产品路线图

以下产品路线图仅供技术参考，营销和社区部分归属星链所有

3.1 任务 1

- ~~星链代币发售~~
- ~~上线 CoinGecko & CoinMarketCap~~
- ~~官网发布~~
- ~~发布白皮书 1.0 版本~~

3.2 任务 2

- SATE NFT 智能合约（2021 年 7 月）
- 星链市场发布（2021 年 8 月）
- TheGraph Implementation for Transparency 发布（2021 年 8 月）
- 个人简介实施细则发布（2021 年 8 月）

3.3 任务 3

- 发布 Universe Beta 版（2021 年 10 月）
- 发布星链 DAO（2021 年 12 月）
- 完成元宇宙 3D 移民（2022 年）