**Баги и ошибки.**

1. Потеря геопозиции. Просьба перепроверить. Потому что на нескольких устройствах замечали такую ошибку. Обычно такая потеря сопровождается невозможностью увеличить или отдалить карту. Чаще замечали ошибку, когда на телефоне происходит автоблокирование экрана или когда происходит переход на другое приложение и возврат на наше.
2. Если во время выполнения заявки (то есть уже выполнение, таймер идет) отменить заявке, у водителя продолжается таймер.
3. Если при выполнении заказа (то есть уже с таймером), у водителя закрыть приложение, при возврате в приложение, открывается экран полученной заявки (тот, на котором водитель начинает выполнение).

**Корректировки**

1. Когда инженер 1 бронирует аавто. Инженер 2 видит на карте красный авто. Согласно пункту 4 нашего с Вами ТЗ. ДОП ФУНКЦИОНАЛА. Инженер должен видеть в принципе только свободные авто.
2. ЭКРАН ЗАЯВКИ У ВОДИТЕЛЯ а) У водителя, когда он только получает заявку, в данный момент 5 кнопок: «Выполнение», «В работе», «Отменить», «Построить маршрут», «Позвонить». Для водителя в данном случае не нужна кнопка «В работе», ее можно исключить. «Выполнение» - переименовываем на «Начать выполнение». б) перед датой и временем, написать «Поездки» (Таким же шрифтом как и ФИО, Цель поездки или комментарий.
3. ДИЗАЙН ИСТОРИИ. Очень компактно выглядят заявки на экране заявки у инженера, когда заявка только отправлена. Хотим таким же способом сделать и историю. То есть у этой компактной заявки в истории будет возможность раскрываться, при нажатии на нее, и небольшая галочка «скрыть». Вообще у приложения яндекс такси очень здорово реализована история. Там конечно еще и со скрином маршрута – уточните пожалуйста, трудоемки ли это. То есть мелкий приятный шрифт, «откуда», «куда». А вот при открытии уже вся инф. – но у них вроде при раскрытии отдельный экран. В нашем случае просто раскрытие. Так же в место кнопки статуса «закрыта» и «отменена», давайте сделаем компактно черна галочка (просто галочка или галочка в кругу) или крестик – отменена. Тоже либо просто в крестик или крестик в круге.
4. ОБЩИЙ ДИЗАЙН. а) Фирменный цвет, как сейчас «Фиолетовый» пусть останется только в шапке и кнопка сохранить/авторизоваться. Хотим все надписи и текст в черном нежирном. б) Все надписи с заглавной буквы. Не те что возможно самому вводить. В том числе название блоков.
5. При регистрации, можено ли как то окраничить совсем произвольный ввод данных. То есть если телефон, то, например, уже введено +7,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, а вот дальше уже доступен ввод в ячейках. Чтоб нельзя было ввести «8918» или, например, нельзя было ввести произвольно через тире.
6. На чуть-чуть увеличить размер авто.
7. В личном кабинете возможность добавить фото. И у инженера и у водителя. На сколько дорого и трудозатратно – от Вашего ответа будет зависеть будем ли сейчас это делать или позже. Этот пункт, как дополнительная персонализация. Пообщавшись с заказчиком, выявили что многое знакомы друг с другом, или чисто визуально внешне виделись так или иначе друг с другом.
8. В меню инженера, справа сверху. Моя почта и название проекта. В преддверии «большого тестирования» на стороне заказчика, думаем что как раз туда можно разместить фото инженера и его ФИО с его корп. электронной почтой.
9. Оставить кнопку «позвонить» в экране выполнения (при таймере). Ситуация- водитель привез инженера на точку ремонта, высадил и сидит ждет. То есть пока он ждет инженера, при каком либо форс мажоре, ил например просто позвонить спросить «долго еще» - нужна кнопка позвонить и написать (иконка).
10. В введенные адреса (и в заявках и в истории) первым делом добавляем «Город». Заказчик утверждает, что очень частые поездки межгород.
11. В истории (и водителя и инженера) последние заявки должны быть сверху в них. То есть свежие вверху.
12. При создании заявки «На сегодня» не должно быть доступным время ранее текущего. ТО есть сейчас если я создаю заявку инженером, а сейчас, например, 12:00 дня, то я могу создать заявку на сегодня в 11:00 – то есть в «прошлое».
13. В истории должно быть время завершения заявки и время отмены заявки
14. ПУШ. Дополнительно добавляем пуш инженеру при пинятии заявки, при начала выполнения, при отмене заявки. Водителю тоже, при каждом действии. Но вроде у водителя есть все ПУШ, кроме отмены инженером.
15. В истории не совсем понятно как отображается «Причина поездки» то есть - надпись прицина поездки – пусто. Или когда заказ выполнен, то блок причина отмены тоже прописывается – хотя это успешно выполненный заказ.