

kintone UI Designer - 実装仕様書

プロジェクト概要

kintone JavaScriptカスタマイズ用のビジュアルUIデザインツールを開発してください。プログラミング知識がないユーザーでも、ドラッグ&ドロップでUIコンポーネントを配置し、kintone用のJavaScriptコードを自動生成できるツールです。

技術スタック

必須技術

- フロントエンド: React 18+ with TypeScript
- スタイリング: Tailwind CSS
- 状態管理: Zustand
- ドラッグ&ドロップ: @dnd-kit/sortable
- コードフォーマット: Prettier API
- ビルドツール: Vite

プロジェクト構造

kintone-ui-designer/

```
|—— src/
|   |—— components/
|   |   |—— Editor/
|   |   |   |—— Canvas.tsx
|   |   |   |—— ComponentPalette.tsx
|   |   |   |—— PropertyPanel.tsx
|   |   |   |—— PreviewMode.tsx
|   |   |—— UIComponents/
|   |   |   |—— Modal/
|   |   |   |—— Button/
|   |   |   |—— Form/
|   |   |   |—— Layout/
|   |   |—— CodeGenerator/
|   |   |   |—— JavaScriptGenerator.tsx
|   |   |   |—— CSSGenerator.tsx
|   |—— store/
|   |   |—— editorStore.ts
|   |   |—— componentStore.ts
|   |—— types/
|   |   |—— component.types.ts
|   |   |—— kintone.types.ts
|   |—— utils/
|   |   |—— codeGeneration.ts
|   |   |—— kintoneHelpers.ts
|   |—— templates/
|   |   |—— componentTemplates.ts
|—— public/
```

実装する機能

1. エディター基本機能

Canvas コンポーネント

typescript

// 実装すべき機能

- ドラッグ&ドロップによるコンポーネント配置
- グリッドスナップ (8px単位)
- 選択したコンポーネントのハイライト表示
- 右クリックコンテキストメニュー (複製、削除、整列)
- Undo/Redo機能 (Ctrl+Z/Ctrl+Y)
- コンポーネントのリサイズハンドル

ComponentPalette

typescript

// 実装するコンポーネント一覧

```
const components = {
  modal: {
    name: 'モーダル',
    icon: 'Modal',
    defaultProps: {
      width: 600,
      height: 400,
      title: '新規モーダル',
      showCloseButton: true,
      overlay: true,
      animation: 'fade'
    }
  },
  button: {
    name: 'ボタン',
    icon: 'Button',
    variants: ['primary', 'secondary', 'danger', 'success'],
    sizes: ['small', 'medium', 'large']
  },
  form: {
    input: { type: 'text', label: 'テキスト入力' },
    select: { type: 'select', options: [] },
    checkbox: { type: 'checkbox', label: 'チェックボックス' },
    radio: { type: 'radio', options: [] },
    textarea: { type: 'textarea', rows: 4 }
  },
  layout: {
    container: { padding: 16, background: '#ffffff' },
    grid: { columns: 12, gap: 16 },
    tabs: { tabs: ['Tab1', 'Tab2'] },
    accordion: { panels: [] }
  }
}
```

2. PropertyPanel の実装

typescript

// プロパティパネルの構造

```
interface PropertyPanelProps {  
  selectedComponent: Component | null  
  onUpdate: (id: string, updates: Partial<Component>) => void  
}
```

// 実装する設定項目:

- スタイルタブ:
 - 背景色（カラーピッカー）
 - ボーダー（幅、色、スタイル）
 - 影（box-shadow設定）
 - サイズ（width, height, padding, margin）
 - フォント（family, size, weight, color）
- 動作タブ:
 - kintoneイベント選択（ドロップダウン）
 - カスタムイベント設定
 - 表示条件設定
 - バリデーションルール
- コンテンツタブ:
 - テキスト編集
 - アイコン選択
 - 画像アップロード（Base64変換）

3. コード生成機能

JavaScriptGenerator

javascript

// 生成するコードの例:

```
(function() {  
  'use strict';  
  
  // kintone イベントハンドラー  
  kintone.events.on(['app.record.detail.show'], function(event) {  
    // UIコンポーネント初期化  
    const uiComponents = new KintoneUIComponents();  
  
    // モーダルの作成  
    const modal1 = uiComponents.createModal({  
      id: 'modal_001',  
      title: 'データ確認',  
      width: 600,  
      height: 400,  
      content: '<div>...</div>',  
      buttons: [  
        { text: '確認', action: 'confirm', style: 'primary' },  
        { text: 'キャンセル', action: 'cancel', style: 'secondary' }  
      ]  
    });  
  
    // ボタンの追加  
    const button1 = uiComponents.createButton({  
      id: 'btn_001',  
      text: 'モーダルを開く',  
      style: 'primary',  
      size: 'medium',  
      onClick: () => modal1.show()  
    });  
  
    // DOM に追加  
    kintone.app.record.getHeaderMenuSpaceElement().appendChild(button1.element);  
  
    return event;  
  });  
  
  // ヘルパークラス  
  class KintoneUIComponents {  
    createModal(config) { /* 実装 */ }  
    createButton(config) { /* 実装 */ }  
    // 他のコンポーネント作成メソッド  
  }  
})();
```

CSS

/ 生成するCSSの例 */*

```
.kui-modal {  
  --kui-modal-bg: #ffffff;  
  --kui-modal-shadow: 0 10px 25px rgba(0, 0, 0, 0.2);  
  
  position: fixed;  
  background: var(--kui-modal-bg);  
  box-shadow: var(--kui-modal-shadow);  
  border-radius: 8px;  
  z-index: 10000;  
  animation: kui-fade-in 0.3s ease-out;  
}  
  
.kui-button {  
  font-family: -apple-system, BlinkMacSystemFont, 'Segoe UI', sans-serif;  
  border: none;  
  cursor: pointer;  
  transition: all 0.2s ease;  
}  
  
.kui-button--primary {  
  background-color: #3498db;  
  color: white;  
}  
  
.kui-button--primary:hover {  
  background-color: #2980b9;  
  transform: translateY(-1px);  
}  
  
@keyframes kui-fade-in {  
  from { opacity: 0; transform: scale(0.95); }  
  to { opacity: 1; transform: scale(1); }  
}
```

4. 状態管理 (Zustand Store)

typescript

```

// editorStore.ts
interface EditorState {
  components: Component[]
  selectedComponentId: string | null
  canvasSize: { width: number; height: number }
  zoom: number
  gridEnabled: boolean

  // Actions
  addComponent: (component: Component) => void
  updateComponent: (id: string, updates: Partial<Component>) => void
  deleteComponent: (id: string) => void
  selectComponent: (id: string | null) => void
  duplicateComponent: (id: string) => void
  reorderComponents: (newOrder: string[]) => void

  // History
  history: HistoryState[]
  historyIndex: number
  undo: () => void
  redo: () => void
}

// componentStore.ts
interface ComponentState {
  templates: ComponentTemplate[]
  customComponents: CustomComponent[]
  recentlyUsed: string[]

  saveAsTemplate: (component: Component, name: string) => void
  loadTemplate: (templateId: string) => Component
}

```

5. 追加機能の実装

テンプレート機能

typescript

// 事前定義テンプレート

```
const templates = {
  confirmDialog: {
    name: '確認ダイアログ',
    description: '削除や更新時の確認用',
    components: [/ * モーダル + ボタン構成 */]
  },
  formDialog: {
    name: 'フォーム入力ダイアログ',
    description: 'データ入力用のフォーム',
    components: [/ * モーダル + フォーム要素 */]
  },
  notification: {
    name: '通知ポップアップ',
    description: '成功・エラー通知用',
    components: [/ * ポップアップ構成 */]
  }
}
```

プレビュー機能

typescript

// PreviewMode.tsx

- iframe内でのリアルタイムプレビュー
- kintone風のUIテーマ適用
- インタクション動作確認
- レスポンシブ表示確認 (PC/タブレット/スマホ)

エクスポート機能

typescript


```
interface ExportOptions {  
  format: 'single' | 'separate' // 単一ファイル or JS/CSS分離  
  minify: boolean  
  includeComments: boolean  
  kintoneVersion: string  
  targetAppld?: string  
}
```

```
// エクスポート時に生成するファイル:  
// 1. custom.js - メインのJavaScript ファイル  
// 2. custom.css - スタイルシート  
// 3. config.json - 設定情報 (再インポート用)  
// 4. README.md - 使用方法の説明
```

6. kintone 固有の考慮事項

typescript

```
// kintone イベント一覧
const kintoneEvents = {
  record: {
    create: ['app.record.create.show', 'app.record.create.submit'],
    edit: ['app.record.edit.show', 'app.record.edit.submit'],
    detail: ['app.record.detail.show'],
    index: ['app.record.index.show']
  },
  mobile: {
    // モバイル用イベント
  }
}
```

```
// kintone フィールドタイプ
```

```
const fieldTypes = [
  'SINGLE_LINE_TEXT',
  'MULTI_LINE_TEXT',
  'NUMBER',
  'CALC',
  'RADIO_BUTTON',
  'CHECK_BOX',
  'MULTI_SELECT',
  'DROP_DOWN',
  'DATE',
  'DATETIME',
  'ATTACHMENT',
  'LINK',
  'USER_SELECT'
]
```

```
// DOM 挿入位置
```

```
const insertPositions = [
  'HeaderMenuSpace',
  'HeaderSpace',
  'RecordSpace'
]
```

7. エラーハンドリングとバリデーション

typescript

// コンポーネント配置時のバリデーション

- 重複IDチェック
- 親子関係の妥当性確認
- サイズ制限チェック

// コード生成時のバリデーション

- kintone API互換性チェック
- 必須プロパティの確認
- イベント名の妥当性確認

// エラー表示

- トースト通知でのエラー表示
- 詳細なエラーログの保持
- 修正提案の表示

8. パフォーマンス最適化

typescript

// 実装すべき最適化

- React.memo による不要な再レンダリング防止
- useMemo/useCallback の適切な使用
- 仮想スクロール（多数のコンポーネント時）
- デバウンス処理（プロパティ変更時）
- Web Worker でのコード生成（大規模プロジェクト時）

9. テスト要件

typescript

// 単体テスト（Vitest）

- コンポーネントの描画テスト
- ストアの動作テスト
- コード生成の正確性テスト

// 統合テスト

- ドラッグ&ドロップ操作
- コード生成からkintoneでの動作確認
- エクスポート/インポート機能

// E2Eテスト（Playwright）

- 完全なワークフローテスト
- ブラウザ互換性テスト

10. 初期実装の優先順位

1. Phase 1 (MVP):

- 基本的なドラッグ&ドロップエディター
- モーダルとボタンコンポーネント
- 基本的なコード生成

2. Phase 2:

- 全UIコンポーネントの実装
- プロパティパネルの完全実装
- テンプレート機能

3. Phase 3:

- 高度なスタイリング機能
- プレビューモード
- エクスポート/インポート機能

開発開始時の指示

このツールを開発する際は、まず以下の順序で実装してください：

1. Vite + React + TypeScript のプロジェクトセットアップ
2. 基本的なレイアウト（3ペインレイアウト）の実装
3. Zustand ストアの基本構造実装
4. ドラッグ&ドロップ機能の実装（@dnd-kit）
5. 最初のコンポーネント（ボタン）の実装
6. 基本的なコード生成機能
7. 順次機能を追加

各機能は小さく分割して実装し、動作確認しながら進めてください。