**Team**: 9, Tim Hagemann, Tim Hartig

**Aufgabenaufteilung**:

1. quicksortRekursiv, quicksortRandom
2. Leistungserfassung (Messung)

**Quellenangaben**: <http://me.dt.in.th/page/Quicksort/>

**Begründung für Codeübernahme**: Es wurde kein Code Übernommen.

**Bearbeitungszeitraum**: 19.11.2014 10:00 - XXX

**Aktueller Stand**: Skizze ist fertiggestellt und Verständnis ist vorhanden. Außerdem wurden Teile zum Testen des Verständnissen und der Realisierbarkeit implementiert.

QuickSort

Der QuickSort-Algorithmus arbeitet nach dem Prinzip „Teile-und-herrsche“ („divide and conquer“).  
Dabei wird ein sog. Pivot-Element ermittelt, das dazu dient, das Array zu partitionieren, d.h. in zwei Teile aufzuteilen. Das Pivot muss dazu an die dafür korrekte Position innerhalb des Arrays platziert werden, um zu gewährleisten, dass nach der Teilung alle Elemente, die kleiner als das Pivot sind, sich im linken Teil und die Größeren im rechten Teil befinden (der rechte Teil kann Elemente enthalten, die gleich dem Pivot sind).

## quicksortRekursiv: array x pos x pos 🡪 array x messdaten

## quicksortRandom: array x pos x pos 🡪 array x messdaten