

매장관리프로그램



소규모 사업장을 위한 매장 지원 프로그램 개발

 $2024.11.20 \sim 2024.12.6$

team. KYL

목차

01 개요 02 주요 기능 03 시스템 이귀텍쳐 04 데이터베이스설계 05 향후 확장 가능성 06 결론



개요



소규모 사업장에서 상품, 재고, 판매, 주문, 직원 관리 등을 지원

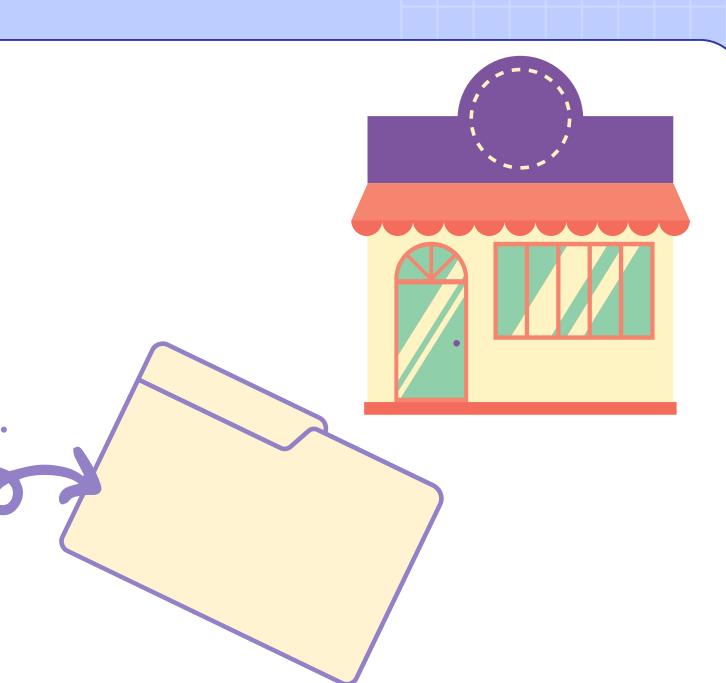


→ 주2 7 1 2

(#Java(JDK 17)

#Oracle DB

본 프로젝트에서는 햄버거 가게로 구성하여 진행하였고, 상품 및 재고를 효율적으로 관리하고, 판매, 주문, 직원 관리 등을 지원하는 프로그램을 제작 했습니다.

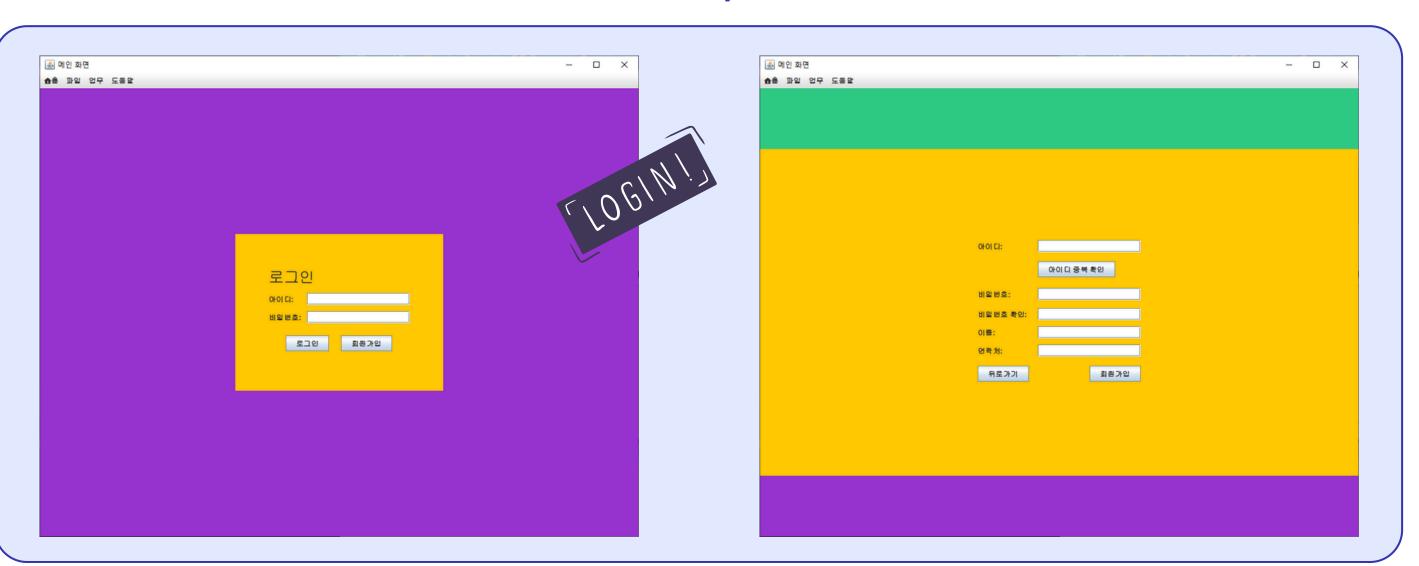


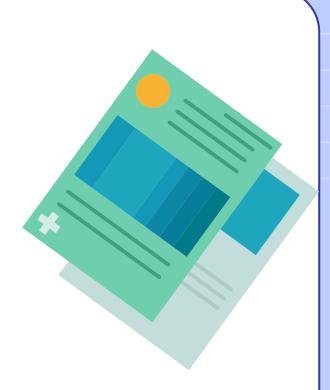
주요 기능



→ 로그인/직원 등록

직원 등록 기능을 통해 매장 관리 시스템에 접근하며, 직급에 따라 권한이 다르게 설정





주요 기능

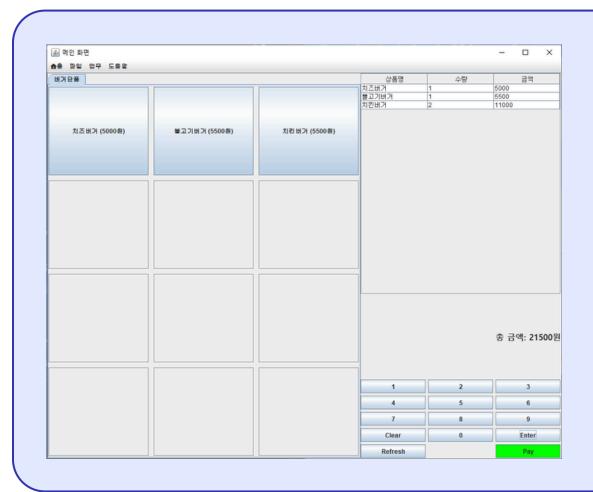


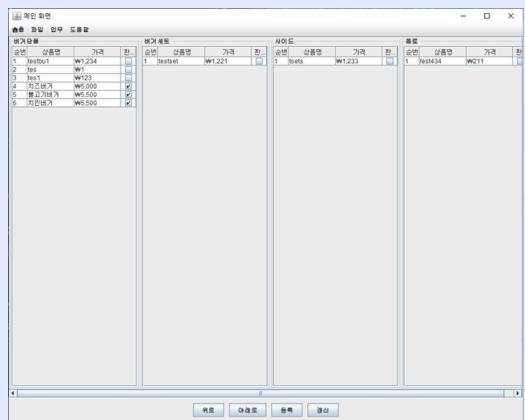
◆ 상품 판매 및 관리

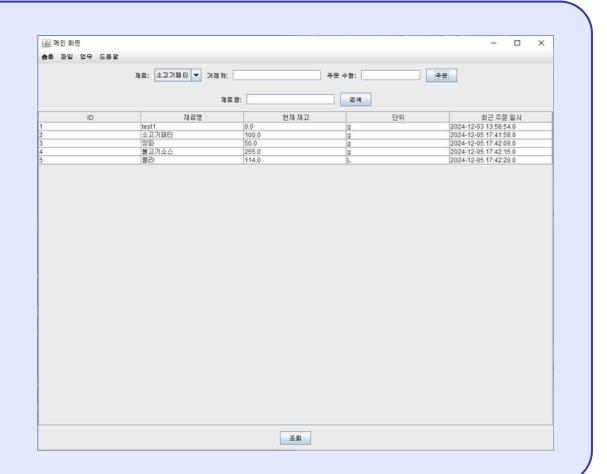
포스기 스타일의 UI를 통해 상품을 추가하고 결제할 수 있는 기능 판매 메뉴 화면에 보여질 상품을 관리하는 기능



실시간 재고 확인 및 재료 주문 기능







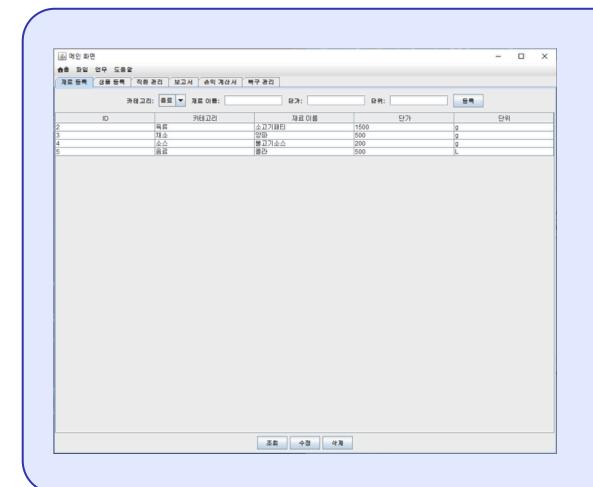
주요 기능

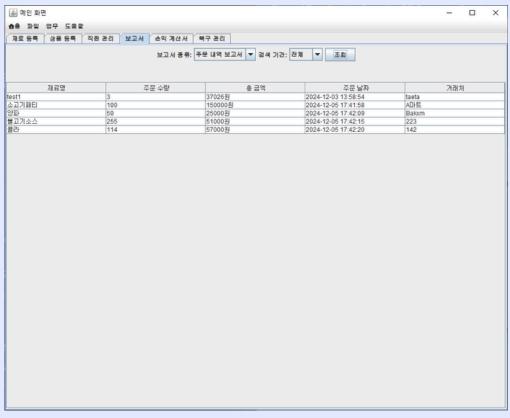


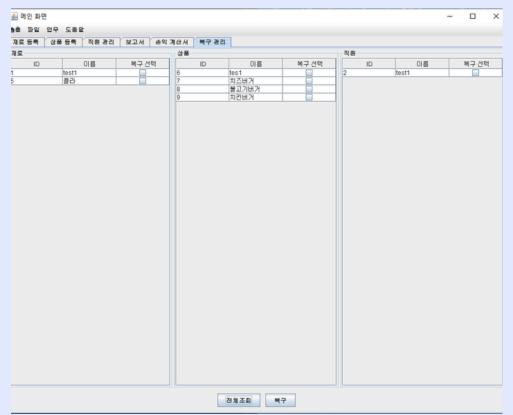
→ 관리자 메뉴(관리자전용)

관리자 전용 메뉴에서 재료, 상품 등록, 직원 정보 관리, 급여 지급 및 다양한 보고서 생성 기능









시스템 아기텍처



Layered Architecture

System Architecture Diagram

Service Layer
CategoryDAO, EmployeeDAO, IngredientDAO, MenuDAO, ReportDAO...

Database LayerDatabaseService, DBConnection

Ul Layer
LoginUI, InventoryUI, SalesUI, ManagerUI, ProductManagementUI...

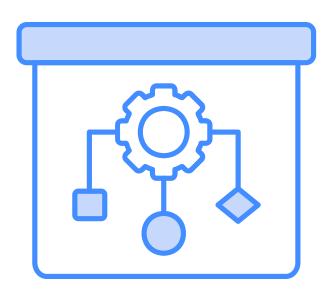
Model LayerCategory, Employee, Ingredient, Order, Product, Stock...

UI Layer: 사용자와의 인터페이스 담당

Service Layer : 데이터베이스와의 상호작용 담당

Model Layer : 주요 데이터 정의

Database Layer : 데이터베이스와의 연결 담당



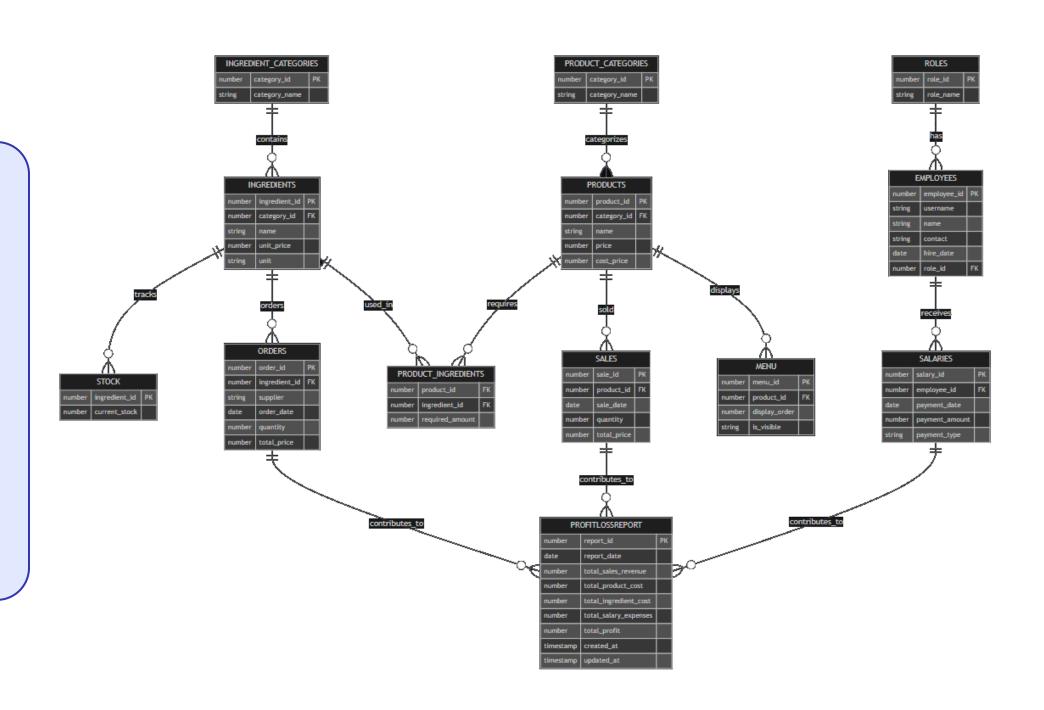
데이터베이스 설계





· 설계 특징

- 효율적인 재고 관리: 재료와 상품 간의 관계를 명확히 정의하여 재고 관리를 최적화
- 최적화된 테이블 관계: 1:1, 1:N, M:N 형태로 직원, 급여, 매출, 재료 등의 주요 테이블 간 관계를 설계
- 쿼리 성능 개선 및 데이터 처리 속도 향상



향후 확장 가능성



→ 직원 관리 기능 확장

직원 성과 관리 및 근태 관리 시스템 추가



→ 보안 기능 강화

2단계 인증 및 계정 잠금 기능



→ 키오스크 시스템 도입

- 목표: 고객의 직접 주문 및 결제
- 기능: 메뉴 선택, 결제 시스템



→ 알림 시스템 확장

- 목표: 재고 부족, 판매 알림 등 실시간 알림
- 기능: 중요한 사항들에 대한 실시간 알림

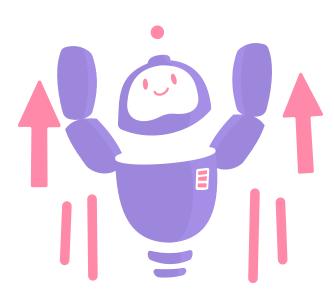
Artificial Intelligence



본 매장 관리 프로그램은 소규모 사업장에서 상품, 재고, 판매, 주문, 직원 관리를 효율적으로 지원합니다



기존 기능을 통해 현재 비즈니스 운영을 최적화할 뿐만 아니라 향후 다양한 확장 기능을 통해 더 많은 비즈니스 요구를 충족할 수 있는 가능성을 제공합니다





이를 통해 사용자는 매장의 운영 효율성을 높이고, 안정적인 비즈니스 성장을 기대할 수 있습니다

thank you so much!



