
Nhóm 14 – 20_3

Web đặt vé xem phim
Software Development Plan
Version 1.0

| | |
|---|-----------------|
| Web đặt vé xem phim | Version: 1.0 |
| Software Development Plan (Small Project) | Date: 01/Nov/22 |
| SDP1.0 | |

Revision History

| Date | Version | Description | Author |
|-----------|---------|-----------------------------|-------------------|
| 01/Nov/22 | 1.0 | Tài liệu được viết lần đầu. | Nguyễn Hoàng Việt |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|-----------------|
| Web đặt vé xem phim | Version: 1.0 |
| Software Development Plan (Small Project) | Date: 01/Nov/22 |
| SDP1.0 | |

Table of Contents

| | |
|--|----------|
| 1. Introduction | 4 |
| 2. Project Overview | 4 |
| 2.1 Project Purpose, Scope, and Objectives | 4 |
| 2.2 Assumptions and Constraints..... | 4 |
| 2.3 Project Deliverables | 4 |
| 3. Project Organization | 4 |
| 3.1 Organizational Structure | 4 |
| 3.2 Roles and Responsibilities | 5 |
| 4. Management Process | 5 |
| 4.1 Project Estimates | 5 |
| 4.2 Project Plan..... | 5 |
| 4.2.1 Phase and Iteration Plan..... | 5 |
| 4.2.2 Releases | 5 |
| 4.2.3 Project Schedule | 5 |
| 4.2.4 Project Resourcing..... | 6 |
| 4.3 Project Monitoring and Control..... | 6 |
| 4.3.1 Reporting | 6 |
| 4.3.2 Risk Management | 6 |
| 4.3.3 Configuration Management | 6 |

| | |
|---|-----------------|
| Web đặt vé xem phim | Version: 1.0 |
| Software Development Plan (Small Project) | Date: 01/Nov/22 |
| SDP1.0 | |

Software Development Plan

1. Introduction

Tài liệu này thể hiện khái quát mục đích, tổ chức, thành phần tham gia dự án, xác định kế hoạch cụ thể phát triển, đồng thời quản lý trách nhiệm của các thành viên trong nhóm đối với sự phát triển dự án.

2. Project Overview

2.1 Project Purpose, Scope, and Objectives

Mục đích dự án (Project Purpose):

- Tạo ra một trang web mà người dùng có thể tra cứu các thông tin về những bộ phim đang được chiếu tại các rạp phim cũng như có thể đặt vé để xem những bộ phim đó tại các rạp hiện có trên hệ thống.
- Trang web này rất có ích với những khách hàng có nhu cầu giải trí bằng phim ảnh nhưng lại bận bịu không có thời gian xếp hàng mua vé trực tiếp cũng như tránh việc tụ tập quá đông người tại quầy bán vé làm giảm chất lượng phục vụ của rạp phim.

Đối tượng sử dụng (Scope): Khách hàng ở mọi lứa tuổi.

Mục tiêu (Objectives): sử dụng môi trường web trên máy tính (web cho điện thoại sẽ được phát triển sau).

2.2 Assumptions and Constraints

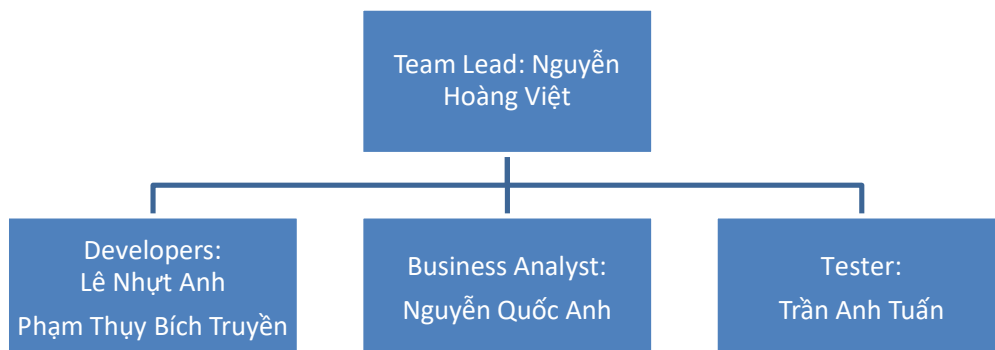
- Thời gian thực hiện cố định của dự án là 12 tuần.
- Dự án không có vốn đầu tư và thực hiện với mục đích phi lợi nhuận.
- Có 5 người tham gia thực hiện dự án, sẽ không có thêm nhân lực trong suốt quá trình thực hiện.

2.3 Project Deliverables

- Kế hoạch phát triển dự án (Software development plan – SDP).
- Mô tả dự án (Vision document).
- Báo cáo hàng tuần (weekly report).
- Ngày bàn giao sản phẩm dự kiến: 12/01/2022 (Jan 12, 2022).

3. Project Organization

3.1 Organizational Structure



| | |
|---|-----------------|
| Web đặt vé xem phim | Version: 1.0 |
| Software Development Plan (Small Project) | Date: 01/Nov/22 |
| SDP1.0 | |

3.2 Roles and Responsibilities

| <i>Person</i> | <i>Responsibility</i> |
|-----------------------------------|-----------------------|
| Nguyễn Quốc Anh, Business Analyst | |
| Trần Anh Tuấn, Tester | |
| Lê Nhựt Anh, Developer | |
| Phạm Thụy Bích Truyền, Developer | |
| Nguyễn Hoàng Việt, Team leader | |

4. Management Process

4.1 Project Estimates

- Chi phí thực hiện: 0 VNĐ.
- Thời gian thực hiện: 12 tuần.
- Nhân lực: 5 người.
- Thời điểm tính toán lại chi phí và thời gian thực hiện: khoảng đầu phase 3 của dự án.

4.2 Project Plan

4.2.1 Phase and Iteration Plan

Phase 1: Inception – 1 sprint (20/10/22 – 02/11/22)

Thiết lập các đặc điểm cơ bản của dự án thông qua các tài liệu.

Phase 2: Elaboration – 2 sprints (02/11/22 – 30/11/22)

Nghiên cứu và hiểu rõ về yêu cầu sản phẩm và kiến trúc hệ thống của dự án.

Phase 3: Construction – 2 sprints (30/11/22 – 28/12/22)

Thiết kế hệ thống, xây dựng source code và kiểm thử.

2 tuần (sprint) cuối sẽ được dùng để review lại toàn bộ dự án và chuẩn bị cho việc trình bày cũng như bàn giao sản phẩm.

4.2.2 Releases

Một web đặt vé xem phim chạy trên trình duyệt máy tính.

4.2.3 Project Schedule

Phase 1: Inception – 1 sprint (20/10/22 – 02/11/22)

Tạo các tài liệu Project plan, Vision document, Weekly report cho dự án.

Phase 2: Elaboration – 2 sprints (02/11/22 – 30/11/22)

- Cập nhật Project plan, Vision document.
- Viết weekly reports.
- Viết tài liệu về trường hợp sử dụng
- Xây dựng bản thiết kế.
- Viết kế hoạch kiểm thử.

| | |
|---|-----------------|
| Web đặt vé xem phim | Version: 1.0 |
| Software Development Plan (Small Project) | Date: 01/Nov/22 |
| SDP1.0 | |

Phase 3: Construction – 2 sprints (30/11/22 – 28/12/22)

- Cập nhật các tài liệu ở phase 2.
- Xây dựng source code.
- Thực hiện kiểm thử.
- Viết tài liệu kiểm thử.
- Sửa lỗi và hoàn thiện source code sau khi kiểm thử.
- Viết weekly reports.

2 tuần (sprint) cuối:

- Soạn tài liệu trình bày.
- Demo sản phẩm

4.2.4 Project Resourcing

4.3 Project Monitoring and Control

4.3.1 Reporting

- Cuộc họp hàng tuần (weekly meeting).
- Báo cáo hàng tuần (weekly status report).
- Chat nhóm thông qua ứng dụng Messenger.

4.3.2 Risk Management

[Identify risks in your project. The risks should be prioritized, and shorted according to their priority.]

| <i>Risk ID</i> | <i>Risk Description</i> | <i>Probability</i> | <i>Impact</i> | <i>Risk Exposure</i> | <i>Priority</i> | <i>Mitigation Strategy or Contingency Plan</i> |
|----------------|-------------------------|--------------------|---------------|------------------------------|-----------------|--|
| | | | | <i>=Probability * Impact</i> | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

4.3.3 Configuration Management

- Google Drive và OneDrive để lưu trữ và chia sẻ các tài liệu và tập tin.
- Github để quản lý source code và các tập tin liên quan.
- Trello để quản lý tiến độ dự án
- Slack để giao tiếp với giảng viên hướng dẫn.