

# UGet 用户手册

( 基于 UGet V2.0.2 Windows 版 编写于 2015 年 3 月 )

## 关于 UGet

UGet 是面向同学的方便于统计和分析 UVA 题数并指导 ACM 学习的工具。

对于未接触过计算机的用户，应该先熟悉计算机及 Windows 的基本操作 ( 本手册未这些方面的内容，请用户自行解决 )，然后再从《用户手册》开始，结合软件边学边做。

本程序是开源代码的，项目托管在 Github，有能力维护的大神可以一起完善代码并提交代码，让程序开发的更好！

**技术支持：**

山东科技大学信息学院软件工程张正锟

QQ：1004788567

网址：[www.zzkun.com](http://www.zzkun.com)

Github：<https://github.com/kun368/UGet>

## 第一章：准备工作：Python2.7 和 uhunt2014 的安装

UGet 是基于直系 11 级学长的 Python 爬虫程序 uhunt 编写的，uhunt 的运行需要配置好 Python 环境，下面是方法。

对于 Windows 平台，运行从官网 ( <https://www.python.org/downloads/release/python-279/> ) 下载的“python-2.7.9.amd64.msi”。默认选择 “Install for all users”，一路选择 next 即可。如果是 Ubuntu 平台的话，如果没自带的话，可以在软件中心安装。

不过注意版本一定要是 2.7.x 的，Python2 和 3 的语法不兼容，而 uhunt2014 是基于 Python2 编写的，如果编译器是 3 的话就无法正常运行。

## 第二章：UGet 和 uhunt 的基础用法

双击目录下的 UGet.exe 即可打开程序，程序自动读取默认的配置文​​件，包括每题占分和章节信息（配置文​​件的方法后面有介绍）。

程序默认让输入用户信息 CSV 文件名，即程序 data 目录下的 csv 文件名，如 acm.csv 存放了所有同学的用户信息，输入 acm 并回车即可。

为了让 uhunt 爬虫程序从网站获取题数信息，需要让 UGet 生成 uhunt 所需的 txt 文件（如 acm.txt 和 user.txt）。在程序中键入 2 回车即可自动生成。

上述步骤完成后，请不要关闭程序，接着选中 uhunt 目录下的 ut.py，右键选择“Edit with IDLE”，打开 IDLE（Python 的 shell 程序），接着按 F5 运行程序。然后根据 UGet 中的提示，键入命令（如 anaf acm.txt）回车即可开始统计题数。

当 uhunt 显示 all done. 的时候即抓取完毕，关闭 uhunt 回到 UGet，键入 4 回车即可自动统计题数、计算成绩并汇总在 excel 文件（默认生成在 result 文件夹）并可自动打开。

## 第三章：UGet 的进阶用法

程序还有丰富的功能辅助完成统计，下面是简单介绍：

- 1、队员个人数据标准化：因 uhunt 所得的 ana 文件（某同学的所有 AC 和未 AC 的信息）是 Unix 的文件格式，并且不能显示姓名和班级，不便于在 Windows 下浏览使用。在 UGet 主程序中键入 3 并回车即可将数据做转换，在 result 文件夹下生成一堆 txt 文件即是。
- 2、查看每题 AC 人数：在 UGet 主程序中键入 5 并回车即可查看，统计信息是自动打开的，也可以在 result 目录下查看。
- 3、智能做题推荐：为了同学的做题方便，本功能可以自动找到某位同学未 AC 但其他同学已经大量 AC 的题目，默认最多生成 10 个题目，并按 AC 量排序。在 UGet 主程序中键入 7 并回车即可查看，统计信息是自动打开的，也可以在 result 目录下查看。

## 第四章：UGet 的高级配置

UGet 从 V2.0 开始增强了通用性和可配置性，但一般不需要重新配置，使用默认配置即可。高级用户可以通过 config 目录下的配置文件进行配置。

Score.ini 是用来配置题目分数的，文件中的第一行为每题的固定得分  $a$ ，第二行为每题的加成分  $n$ ，第三行为阈值  $f$ ，本题 AC 的人数假设为  $k$ ，则此人本题得分为： $a + (n/k \geq f ? n/k : 0)$ 。

Chapter.ini 是用来配置章节信息的，需要按照特定的格式来配置。如根目录为 R，入门经典为 B1，训练指南为 B2，章节 2 为 C2，第三节为 U3。每个章节支持多个标号，如动态规划科对应为 RB1C9,RB2C6U1，中间要用逗号隔开。