

## PRACTICA-4-RESUELTA-COMPLETA.pdf



user\_2716437



Fundamentos de la Programación



1º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera

(a nosotros por

(a nosotros pasa)

WUOLAH

Suerte nos pasa)







No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

# (a nosotros por suerte nos pasa)



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA DPTO. DE LENGUAJES Y CC. DE LA COMPUTACIÓN E.T.S. DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

### FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN E.T.S.I. Informática. Curso 1º

## Práctica Nº 4. Procedimientos y Funciones

## Ejercicios de clase.

1. Escribe un programa lea de teclado un número natural (debe ser mayor de 0 y menor de 10) que representa el número de filas de una determinada pirámide de dígitos y que muestre por pantalla dicha pirámide. El formato de la misma será como la que se muestra a continuación, para una entrada de 5 filas:

- 2. Escribe un programa que calcule e imprima por pantalla los N primeros números primos, siendo N un número natural que se introduce por teclado. Por ejemplo, si N=8, los primos que se mostrarán por pantalla son 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19.
- 3. Dos números *a* y *b* se dice que son *amigos* si la suma de los divisores de *a* (salvo él mismo) coincide con *b* y viceversa (la suma de los divisores de *b* coincide con *a*). Por ejemplo, los números 220 y 284 son amigos.
  - A. Diseña un programa que tenga como entrada de teclado dos números naturales (*a* y *b*) y que muestre en la pantalla un mensaje indicando si son amigos o no. Por ejemplo, para los números 220 y 284 el mensaje sería que sí son amigos, en cambio para los números 100 y 150 el mensaje sería que no son amigos.
  - B. Diseña un programa que tenga como entrada de teclado dos números naturales (*n* y *m*) y que muestre en la pantalla todas las parejas de números amigos que existan en el intervalo determinado por *n* y *m*. El programa debe asegurarse de que *n* sea menor que *m*. Por ejemplo, en el intervalo 1 2000 sólo existen dos parejas de amigos: el 220 es amigo del 284, y el 1184 es amigo del 1210.



## Ejercicio de refuerzo.

4. Escribe un algoritmo que lea un número natural N por teclado y dibuje un rombo de asteriscos como el de la figura (para N=5):



5. Diseña un algoritmo que lea de teclado un número natural N mayor que cero y muestre las N primeras filas del siguiente triángulo.





(a nosotros por suerte nos pasa)

Ayer a las 20:20

Oh Wuolah wuolitah Tu que eres tan bonita

Siempres me has ayudado Cuando por exámenes me he agobiado

Llegó mi momento de despedirte Tras años en los que has estado mi lado.

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar





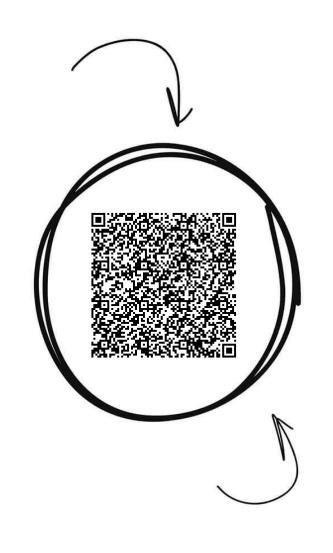








# Fundamentos de la Programación



Note bank of the



# Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas

- Imprime esta hoja
- 2 Recorta por la mitad
- Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes
- Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR





```
Escribe un programa lea de teclado un número natural (debe ser mayor de 0
y menor de 10)
que representa el número de filas de una determinada pirámide de dígitos
y que muestre por
pantalla dicha pirámide. El formato de la misma será como la que se
muestra a continuación,
para una entrada de 5 filas:
      1 2 1
    1 2 3 2 1
  1 2 3 4 3 2 1
1 2 3 4 5 4 3 2 1
#include <iostream>
using namespace std;
void leerNum(int &n);
void espacios(int &x);
void escribir(int &n);
int main(){
    int n=0;
    leerNum(n);
    for(int fila = 1; fila<=n; fila++){</pre>
        espacios(n-fila);
        escribir(fila);
    return 0;
}
void leerNum(int &n) {
    while (n \le 0 \mid | n \ge 10) {
        cout<<"Itroduce un numero natural entre 0 y 10: ";</pre>
        cin>>n;
    }
}
void espacios(int &x) {
    for(int i=x-1; i!=0; i--){
        cout<<" ";
}
void escribir(int &n) {
    // numeros del 1 al n
    for(int i=1; i<=n; i++){
        cout<<i;
    // numeros del n-1 al 1;
    for (int i=(n-1); i>0; i--) {
        cout<<i;
```



cout<<endl;
}</pre>







# No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

## (a nosotros por suerte nos pasa)

```
Escribe un programa que calcule e imprima por pantalla los N primeros
números primos,
siendo N un número natural que se introduce por teclado. Por ejemplo, si
N = 8, los primos
que se mostrarán por pantalla son 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19
#include <iostream>
using namespace std;
void leerDatos(int &n);
bool primo(int &n);
int main(){
    int n = 0;
    leerDatos(n);
    int cont = n;
    int aux = 2;
    while (cont>0) {
        if(primo(aux)){
            cont--;
            cout<<aux<<" ";
        aux++;
    return 0;
void leerDatos(int &n) {
    while (n \le 0) {
        cout<<"Introduzca un numero natural: ";</pre>
        cin>>n;
bool primo(int &n){
    bool ok = true;
    int posDiv = 2;
    while(ok && posDiv<=n/2){
        if(n%posDiv==0){
            ok = false;
        posDiv++;
    return ok;
}
```



```
Dos números a y b se dice que son amigos si la suma de los divisores de a
(salvo él mismo)
coincide con b y viceversa (la suma de los divisores de b coincide con
a). Por ejemplo, los
números 220 y 284 son amigos.
A. Diseña un programa que tenga como entrada de teclado dos números
naturales (a y b) y
que muestre en la pantalla un mensaje indicando si son amigos o no. Por
ejemplo, para
los números 220 y 284 el mensaje sería que sí son amigos, en cambio para
los números
100 y 150 el mensaje sería que no son amigos.
#include <iostream>
using namespace std;
void leerDatos(int &a, int &b);
int sumaDiv(int n);
bool sonAmigos(int a, int b);
int main(){
    int a = 0, b = 0;
    leerDatos(a,b);
    if(sonAmigos(a,b)){
        cout<<"Son amigos :D";</pre>
    }else{
        cout << "No son amigos D:";
    }
    return 0;
}
void leerDatos(int &a, int &b) {
    while((a<=0 | | b <=0) && (a>=b)){
        cout<<"Introduzca dos numeros naturales: ";</pre>
        cin>>a>>b;
    }
}
int sumaDiv(int n) {
    int suma = 0;
    for(int i=1; i<n; i++){
        if(n%i==0){
            suma+=i;
    }
    return suma;
}
bool sonAmigos(int a, int b){
    return (sumaDiv(a) == b) && (sumaDiv(b) == a);
```



```
Dos números a y b se dice que son amigos si la suma de los divisores de a
(salvo él mismo)
coincide con b y viceversa (la suma de los divisores de b coincide con
a). Por ejemplo, los
números 220 y 284 son amigos.
B. Diseña un programa que tenga como entrada de teclado dos números
naturales (n y m) y
que muestre en la pantalla todas las parejas de números amigos que
existan en el
intervalo determinado por n y m. El programa debe asegurarse de que n sea
menor que
m. Por ejemplo, en el intervalo 1 - 2000 sólo existen dos parejas de
amigos: el 220 es
amigo del 284, y el 1184 es amigo del 1210.
*/
#include <iostream>
using namespace std;
void leerDatos(int &a, int &b);
int sumaDiv(int n);
bool sonAmigos(int a, int b);
int main(){
    int m = 0, n = 0;
    leerDatos(m,n);
    for (int a=n; a < m; a++) {
        for(int b=a+1; b<m; b++){
            if(sonAmigos(a,b)){
            cout<<a<<" y "<<b<<" son amigos :D"<<endl;
        }
    }
    return 0;
}
void leerDatos(int &a, int &b) {
    while(b>=a) {
        cout<<"Introduzca dos numeros naturales: ";</pre>
        cin>>b>>a;
    }
}
int sumaDiv(int n) {
    int suma = 0;
    for(int i=1; i<n; i++){
        if(n%i==0){
            suma+=i;
        }
    }
    return suma;
}
```



```
bool sonAmigos(int a, int b) {
    return (sumaDiv(a) == b) && (sumaDiv(b) == a);
}
```



# Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera





No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

Llegó mi momento de despedirte Tras años en los que has estado mi lado.

## (a nosotros por suerte nos pasa)

```
Escribe un algoritmo que lea un número natural N por teclado y dibuje un
rombo de
asteriscos como el de la figura (para N=5):
   * *
  * * *
 * * * *
#include <iostream>
using namespace std;
void trigSup(int &n);
void espaciosSup(int n);
void asteriscosSup(int n);
void trigInf(int &n);
void espaciosInf(int n);
void asteriscosInf(int n);
int main(){
    int n;
    cout<<"Introduce un numero natural: ";</pre>
    cin>>n;
    trigSup(n);
    trigInf(n);
    return 0;
void trigSup(int &n){
    for(int fila=1; fila<=n; fila++) {</pre>
        espaciosSup(n-fila);
        asteriscosSup(fila);
        cout << endl;
    }
}
void espaciosSup(int n) {
    for(int i=n; i>0; i--) {
    cout<<" ";</pre>
void asteriscosSup(int n) {
    for(int i=0; i<n; i++) {
        cout<<"* ";
```



```
void trigInf(int &n) {
    for(int fila=1; fila<=n; fila++) {
        espaciosInf(fila);
        asteriscosInf(n-fila);
        cout<<endl;
    }
}

void espaciosInf(int n) {
    for(int i=0; i<n; i++) {
        cout<<" ";
    }
}

void asteriscosInf(int n) {
    for(int i=n; i>0; i--) {
        cout<<"* ";
    }
}</pre>
```



```
Diseña un algoritmo que lea de teclado un número natural N mayor que cero
y muestre las N
primeras filas del siguiente triángulo.
         232
        34543
       4567654
      567898765
     67890109876
    7890123210987
   890123454321098
  90123456765432109
 0123456789876543210
123456789010987654321
#include <iostream>
using namespace std;
void espacios(int n);
void numCrec(int fila);
void numDec(int fila);
int main(){
    int n;
    cout<<"Introduce un numero: ";</pre>
    cin>>n;
    for(int i=1; i<n; i++){
        espacios(n-i);
        numCrec(i);
        numDec(i);
        cout << endl;
    return 0;
}
void espacios(int n) {
    for(int i=n; i>0; i--){
        cout<<" ";
}
void numCrec(int fila) {
    for(int i=fila; i<=(fila*2-1); i++){</pre>
        cout<<i310;
}
void numDec(int fila) {
    for(int i=fila*2-2; i>=fila; i--){
        cout<<i310;
```



}



Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera





(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

Llegó mi momento de despedirte Tras años en los que has estado mi lado.

Siempres me has ayudado Cuando por exámenes me he agobiado

Oh Wuolah wuolitah Tu que eres tan bonita

WUOLAH







Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera





(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar. Mañana mi diploma y título he de pagar

Llegó mi momento de despedirte Tras años en los que has estado mi lado.

Siempres me has ayudado Cuando por exámenes me he agobiado

Oh Wuolah wuolitah Tu que eres tan bonita

WUOLAH





