

SM=Streaming Multiprocessors

- ↳ • TUs = Texture Units → Procesamiento texturas (juegos, apps renderizado).
- RT Core



Núcleo CUDA → Compuesto de núcleos más pequeños (núcleos de procesamiento).



RTX 3080

↳ SM

4 TU

1 RT CORE

↳ 1 TU

- 1 Núcleo Tensor
- 16 + 16 núcleos CUDA

16 FP32 + INT32

16 FP32

(núcleos de shader)

↳ Cada Núcleo de Procesamiento

Realiza operaciones aritméticas y lógicas en hilos. → Núcleo CUDA

